

**ОБРАЗОВАТЕЛЬНАЯ ПРОГРАММА ДЛЯ РУКОВОДИТЕЛЕЙ
С ПРИМЕНЕНИЕМ ДЕЛОВЫХ
ОБУЧАЮЩИХ ИГР-ТРЕНАЖЕРОВ**

**DONSKIH GAMES: THE BOSS
DONSKIH GAMES: THE LEADER
КАРЬЕРНЫЙ ПУТЬ
MEETING HELPER
8 ЦВЕТОВ ДЕЛЕГИРОВАНИЯ
ДВИЖГУНДИЯ**



PRO GAME GYM

**Игротехническая
тренинговая компания**

**Профессиональные игровые
бизнес-тренажеры
и симуляторы soft-skills**



ЗАПРОС

Компетенции к проработке:

- развитие управленческих компетенций участников,
- повышение уровня управленческой грамотности и, как следствие, повышение эффективности работы,
- развитие навыков управления изменениями
- верхнеуровневая компетенция – осознанность (необходимости изменений и устранение ошибок в своем управленческом стиле)

Формы поставки:

- обучающий демонстрационный тренинг
- комплект материалов (коробочное решение деловой обучающей игры)

Состав участников:

- внутренний кадровый резерв (в процессе обучения)
- действующие руководители (линейный, тактический уровень управления)

Предполагаемое количество участников: 15-20 человек

БАЗОВАЯ ПРОГРАММА

Блок программы	Занятий / часов	Содержание	Используемые игры	Методологическая основа
Стили коммуникаций руководителя и принятие решений	1 / 4 часа	Отработка навыка самодиагностики и коррекции стиля коммуникаций	Карьерный путь	Модель альтернативного управленческого стиля
Делегирование полномочий и задач	1 / 4 часа	7 уровней передачи полномочий сотрудникам (персонально, группе). Алгоритм выгрузки задач руководителя	8 Цветов Делегирования	Модель Юргена Аппело, Менеджмент 3.0
Изучение полного управленческого цикла работы с персоналом	5 / 20 часов	1. Постановка задач 2. Обеспечение выполнения сотрудниками поставленных задач 3. Мотивация сотрудников 4. Обратная связь 5. Занятие на закрепление навыка	Donskih Games: The Boss	Модель 4х факторного управленческого цикла
Эффективные совещания с сотрудниками	1 / 4 часа	Модерирование ролевого взаимодействия	Meeting Helper	13 ролей участников совещания. Основы модерации
Движущие факторы мотивации персонала	1 / 4 часа	12 факторов мотивации и демотивации, которые полезно учитывать для эффективного управления командой	Движгундия	12 Движущих факторов мотивации по Эдуарду Шпрангеру
Лидерские компетенции руководителя	1 / 4 часа	4 опорные точки лидерских компетенций. Алгоритм самокоучинга и присвоения опыта	Donskih Games: The Leader	Коучинговые методы, Agile Life

КАРЬЕРНЫЙ ПУТЬ: оценка и тренировка стиля принимаемых управленческих решений

Развитие руководителей/резервистов/наставников

Учебная цель:

Через решение управленческих кейсов игроки определяют свой стиль принятия решений и развивают альтернативный для повышения эффективности стиль принятия решений. Законы карьерного продвижения в игре меняются, по реакции на это игроки осознают возможности и ограничения в личном карьерном продвижении.

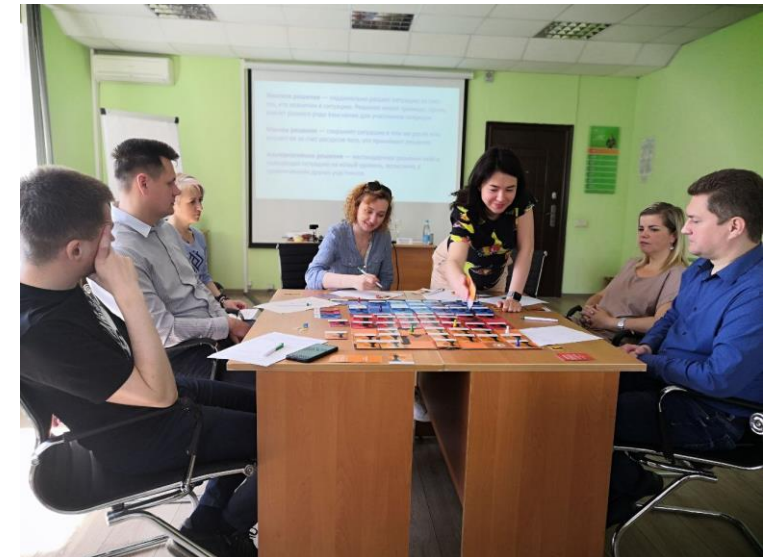
В течение игры-тренинга участники разбирают разнообразные управленческие ситуации с фокусировкой на определенном стиле - жестком, мягком или альтернативном, и тем самым диагностируют наиболее присущий им самим стиль, определяют границы его эффективности.

В совместном обсуждении участники также получают перекрестный пример решений других участников, обогащая свой управленческий опыт.

Преимущества игры-тренажера: Позволяет столкнуться со сложными управленческими кейсами из разных сегментов рынка и тренировать решения, делать ошибки в игре, а не в реальности. На базе игры можно организовать турнир управленческого мастерства.

Целевая аудитория:

- * Руководители всех уровней
- * Кадровые резервисты на руководителей
- * Кандидаты в кадровый резерв



Тренинг-сессия в БШ «Здесь и Сейчас», курс Executive HR

8 ЦВЕТОВ ДЕЛЕГИРОВАНИЯ: деловая обучающая игра

Сколько книг написано про делегирование, сколько учебных программ создано – а тема постоянно актуальна. Но, достаточно ли изучать типы сотрудников – может быть, обратить взор на себя? Тем более, что подчиненный точно не виноват в том, что его руководитель не умеет / не хочет / не может делегировать или ставить задачи в целом.

Побывайте в разных ролях руководителя, подчиненного и судьи-контролера, посмотрите на ситуацию с трех сторон, обменяйтесь опытом и откройте для себя 8-й уровень делегирования!

Примерный план и тайминг

1. Теоретически- вводный блок, обновление информации по основным принципам делегирования и правилам. Игровой пример «Делегируем ребенку» 15 мин.
2. Практическая сессия: выгрузка списка задач, ранжирование, отнесение на делегирование – 15 мин.
3. Подготовка к игровой сессии. Правила, тайминг, критерии. 15 мин.
4. Игровая сессия – практикум, 8 раундов по 10 мин = 80 мин.
5. Итоги игровой сессии. 15 мин.
6. Рефлексия и анализ. 30 мин.

ЧТО СМОГУТ ПОЛУЧИТЬ УЧАСТНИКИ ЗА ЭТО ЗАНЯТИЕ*?

- ознакомятся/ повторят основные принципы и правила делегирования, структурируют имеющиеся знания и опыт
- попрактикуются в применении постановку задач с учетом различных уровней делегирования
- побывают в разных ролях, в том числе судьи – контролера, и смогут увидеть и понять разнообразные ошибки, допускаемые руководителями
- проведут нетворкинг и обменяются опытом по решению управленческих ситуаций.



Блок «Делегирование» в игротренинговой программе для сети салонов «Модус Керамика»



PRO GAME GYM

Donskih Games: The Boss

тренажер для развития управленческих компетенций

Фреймворк полного управленческого цикла.
Речевой тренажер формулировки и постановки задач сотрудникам.

1. Развитие ключевых управленческих компетенций (постановка задачи, обеспечение выполнения, формирование мотивации и предоставление качественной обратной связи сотрудникам. И всё это в парадигме недирективного управления);
2. Структурирование накопленных знаний и полученных навыков;
3. Проведение опережающего обучения резервистов ВКР.

На занятиях с деловой игрой The Boss участники:

- систематизируют свои знания и представления об управленческом цикле;
- научатся грамотно ставить задачи сотрудникам, распределять обязанности, осуществлять контроль и мотивировать их на трудовые подвиги;
- овладеют искусством корректно и своевременно проводить “разборы полетов”, давать развивающую обратную связь сотрудникам.

А также научатся сами учитывать (и передавать это своим подчиненным):

1. что может потребоваться для задачи (обеспечение выполнения),
2. как их на это побудить (мотивация),
3. с какой степенью самостоятельности возможно / надлежит ее выполнить (уровни передачи полномочий)
4. и как принять работу (обратная связь).

В частности, тренажер The Boss помогает отработать навыки постановки задач сотрудникам – это фундаментальная компетенция руководителя, основа успешности его деятельности.

Основополагающий принцип:

**Эффективными руководителями не рождаются.
Но ими становятся!**



Donskih Games: The Leader тренажер для развития лидерских компетенций

Основополагающий принцип:

лидерству нельзя научить, но лидерству можно научиться

Цели бизнес-игры The Leader:

- Осознанная трансформация личности через формирование лидерских привычек и подходов;
- Переосмысление существующих моделей поведения;
- Практический навык «присвоения опыта других», или как правильно работать с любым советом и рекомендацией.

На занятиях с деловой игрой The Leader участники:

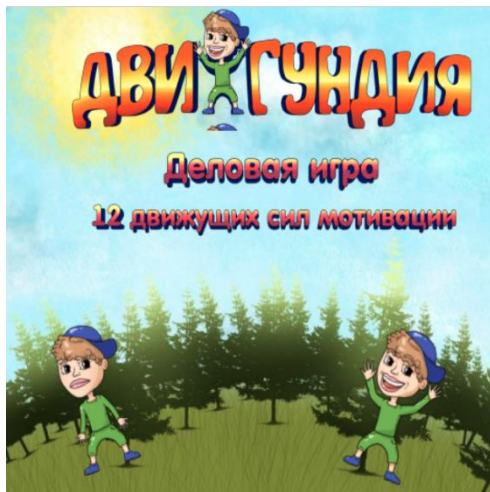
- систематизируют свои знания и представления роли лидерства для руководителя;
- увидят, где и когда начинается сепарация руководителя и подчиненных;
- ознакомятся с критериями, лежащими в основе управленческих действий и решений
- Потренируются в составлении ИПР и списка лайфхаков для повышения своей управленческой и личной эффективности.

А также тренажер The Leader показывает один из самых простых, приобретающих популярность, но все еще не очевидных путей развития лидера – повышение личной эффективности через правильные привычки work-life balance и well being.



Блок «Личная эффективность руководителя» в игротренинговой программе для менеджеров проектной компании «ПМ ТЕХ»

ДВИЖГУНДИЯ: диагностика мотивации и тренировка применения на практике



Яркая, динамичная настольная деловая игра, полностью основанная на модели движущих сил мотивации Эдуарда Шпрангера.

Качество игры как инструмента подтверждено официальными провайдерами методологии 12 DFM (12 Driving Forces of Motivation) международной компанией TTI Success Insight (Russia).

Цели игры:

- погружение участников в нестандартную игровую обстановку с целью диагностики или изучения классификации 12 DFM;
- практическое ознакомление с диагностикой по классификации и изучение методологии "Движущих сил мотивации";
- диагностика участников с целью принятия решений о найме, адаптации, ротации, мотивации, взаимодействии в группе и т.д.
- карьерное консультирование взрослых;
- повышение продуктивности корпоративных команд и снижение конфликтов и непроизводительного использования рабочего времени.

Целевая аудитория:

- корпоративные команды различных рангов и уровней иерархии,
- сотрудники компаний,
- проектные и кросс-функциональные команды
- специалисты по работе с персоналом всех функциональных направлений.



Обучающая игра для сотрудников бэк-офиса ОМА



MEETING HELPER: эффективные совещания



Блок «Совещания с сотрудниками» в игротренинговой программе для сети салонов «Модус Керамика»

Во время этого занятия участники освоят не только в теории, но и на практике:

- **Роли участников совещания** - 12 карточек ролей делегируют основные функции проведения совещания на всех участников. Вы познакомитесь с конструктивными, деструктивными и помогающими ролями, попробуете идентифицировать себя и коллег, а затем потренируетесь в определенных из них. Заодно узнаете, как извлечь пользу из деструктива.
- **Конструктивные формулировки** - 10 сигнальных карточек управляют организационными и эмоциональными моментами на совещании. Показать легче, чем сказать. А еще – важно не только то, что мы говорим, но еще и как. Конструктивные формулировки, позитивные перефразирования, сфокусированные высказывания - это то, что резко повышает эффективность коммуникаций не только во время совещаний, но и во всех рабочих ситуациях.
- **Таймменеджмент эффективных встреч** – даже обычные песочные часы помогут выработать привычку говорить кратко, по существу – и точно также успевать выслушать других. Это или резко сокращает время проведения совещаний, или увеличивает объем и качество обсуждаемых вопросов.
- **Основные фреймворки (алгоритмы, сценарии) проведения совещаний** – эта опция входит в набор Meeting Helper VIP и позволяет участникам ознакомиться с некоторыми сценариями, которые можно будет перенести на рабочие совещания как полностью, так и частично.

Стоимость услуг

Опция	Состав услуги	Стоимость
Образовательная программа с использованием деловых игр-тренажеров. Включена проверка домашних заданий с обратной связью (30% стоимости).	10 занятий по 4 часа (=40 часов), Группа до 6 человек	3125 BYN
	10 занятий по 4 часа (=40 часов), Группа 7-12 человек	5000 BYN
	10 занятий по 4 часа (=40 часов), Группа 13-20 человек	6500 BYN
Образовательная программа с использованием деловых игр-тренажеров. Включена проверка домашних заданий без обратной связи (только баллы)	10 занятий по 4 часа (=40 часов), Группа до 6 человек	2345 BYN
	10 занятий по 4 часа (=40 часов), Группа 7-12 человек	3750 BYN
	10 занятий по 4 часа (=40 часов), Группа 13-20 человек	4875 BYN
Диагностическая сессия	Проведение ассесмент-сессии или турнирной игры с процедурами наблюдения, оценки и обратной связи Количество времени и задачи – под запрос Расчетное минимальное время – 5 часов	От 300 byn/час
Дополнительные консультации	Использование и применение игры, выполнение базовых правил	от 70 byn/час
Демо-игра	Не предусмотрена. Возможно отдельное проведение любого блока	От 200 до 300 byn/час
Разработка дополнительных сценариев проведений	Разработка сценария на основе имеющейся у Заказчика игры под необходимую задачу, продолжительность, количество участников (при отсутствии ограничений по возможностям самой игры)	от 250 byn

ОБУЧАЙТЕ ИНТЕРЕСНО И ЭФФЕКТИВНО!

+375 29 564 99 72 (телефон, Telegram)

+370 29 31 55 444 (Viber, Telegram, WhatsApp)

progamegym@gmail.com

www.progamegym.com

www.tdgames.pro



T&DGames: студия деловых обучающих игр

- Коробочные и сценарные обучающие деловые игры - готовые и под заказ
- Разработка обучающих программ и тренингов на основе игр
- Перевод готовых тренингов в формат деловых игр
- Обучение тренеров работе с деловыми обучающими играми.
- Адаптация готовых игр под цели заказчика

ProGameGym: игротехническая тренинговая компания

- организация и проведение обучающих деловых игр
- тренинги управленческих компетенций с использованием деловых игр
- тимбилдинги для улучшения командных коммуникаций
- сессии сонастройки команд по технологии Ретиминг (ReTeaming ©)



PRO GAME GYM