

ДЕЛОВЫЕ T&D ИГРЫ И СИМУЛЯЦИИ ДЛЯ РАЗВИТИЯ СОТРУДНИКОВ, МЕНЕДЖЕРОВ И КОМАНД КОМПАНИЙ

Авторские игры Вероники Зайцевой



Студия деловых обучающих игр

Автор-разработчик игровых решений

Вероника ЗАЙЦЕВА

Основатель игротехнической тренинговой компании **ProGameGym (2020)**
и студии деловых обучающих игр **T&Dgames (2024)**

Бизнес-игротехник, разработчик и ведущий деловых тренинговых игр.
Работа на территориях: Беларусь, Украина, Литва

Экспертиза в креативных технологиях и работе с группами:
Фасилитатор креативных сессий (сертификат ОЕАЕР, Прага).
ТРИЗ-специалист (сертификат QM&E TRIZ Consulting and Educational Center).
Практик дизайн-мышления (Design Thinking).
Сертифицированный Talent&Performance Manager (Рига, Латвия – СПб, РФ).
Модератор сессий командной со-настройки ReТиминг (ReTeaming©)
Модератор форсайтов (методология Rapid Foresight©)

Профессиональная база:

HR-эксперт со стажем в профессии более 15 лет.

Работала в должностях HRD в компаниях Атлант-М, СКВИРЕЛ, А-100 АЗС.

Номинант Премии HR- бренд «HR-персона Беларуси-2019».

Преподаватель бизнес-школы «Здесь и Сейчас» в дисциплинах «Управление персоналом»,
«Дизайн-мышление», «Геймификация в учебных и рабочих процессах»

Высшее образование в области психологии, управления персоналом и бизнес-администрирования.

Постоянное повышение квалификации в профильных отраслях.





8 ЦВЕТОВ ДЕЛЕГИРОВАНИЯ

ДЕЛЕГИРОВАНИЕ

ПОСТАНОВКА ЗАДАЧ

Деловая настольная обучающая игра-тренажёр навыков делегирования.

Теория: модель 7 уровней делегирования полномочий Юргена Аппело (Jurgen Appelo, 2010г.)
алгоритм составления списка задач руководителя к делегированию


Для обучения и тренировки:


- функциональных и административных руководителей
- проектных менеджеров
- будущих управленцев.

ПРЕИМУЩЕСТВА ИГРЫ:

- теория в увлекательной форме, легко запоминается
- отработка навыка на ситуациях из реальной жизни;
- жизненность ситуаций – отмечено многими пользователями из разных сфер (!)
- учит анализировать, замечать детали, формулировать задачи сотрудникам на «их уровне»
- высокая реиграбельность: комбинации карт позволяют генерировать более 100 игровых тренировочных ситуаций.
- дробите на маленькие занятия по 1-2 подхода
- используйте для оценки знаний и навыков
- легко встраивается в тренинги для руководителей.



 : от 60 мин

 : от 1-2 до 9-18 чел

ФОРМАТЫ:

Коробочная версия ( 1-9)

Print'n'Play (.pdf)

Online (MIRO board + .pgn)

Telegram online марафон ( ∞)

Аудиторная игра ( до 100)

Сценарий тренинга ( до 100)

Проведение под заказ



На фото: управляющие салонов
керамической плитки и сантехники
«МодусКерамика», Беларусь.
Обучение модели делегирования
полномочий, решение игрового кейса
(программа «5 Games 4 Boss»)





АнтиСтрАховая компания: делегируй смело!

ДЕЛЕГИРОВАНИЕ



⌚ : 60-180 мин
👤 : от 1-2 до 20 чел

ФОРМАТЫ:

Коробочная версия (👤 1-20)
Print'n'Play (.pdf)
Online (MIRO board + .png)
Telegram online марафон (👤 ∞)
Аудиторная игра (👤 до 100)
Сценарий тренинга (👤 до 100)
Проведение под заказ

Деловая настольная коучинговая игра, которая познакомит руководителей с истинной причиной их нежелания делегировать полномочия и задачи – страхами.

Теория: 6-шаговая модель отработки психологических барьеров («страхов»)

Для обучения и тренировки:

- функциональных и административных руководителей
- проектных менеджеров
- будущих управленцев

В результате участники:

- познакомятся с 12 самыми часто встречающимися барьерами (страхами), мешающими руководителю делегировать полномочия и задачи
- выявят свои собственные барьеры, это уже 50% успеха.
- поймут выгоду от делегирования и оценят риски, если ситуация останется прежней
- зарядятся мотивацией и посмотрят на ситуацию другим взглядом
- получат работающий алгоритм "присвоения пользы советов" (= найдут свой личный лайфхак).
- **Бонус – сильный командообразующий эффект** 😎



На фото: руководители и проектные менеджеры РМ-ТЕСН (ООО«Технологии управления проектами»), Беларусь. Момент: «Мит-Ап экспертов», презентация «АнтиСтрАхового полиса».





ОСы от БОССА: приручи обратную связь!

ОБРАТНАЯ СВЯЗЬ

Деловая настольная обучающая игра-тренажёр навыков обратной связи.

Теория: 5 моделей обратной связи: SORP, BAFF, GROW, STAR(AR) и РПУ-ЭРР
процессные и стилистические ошибки обратной связи

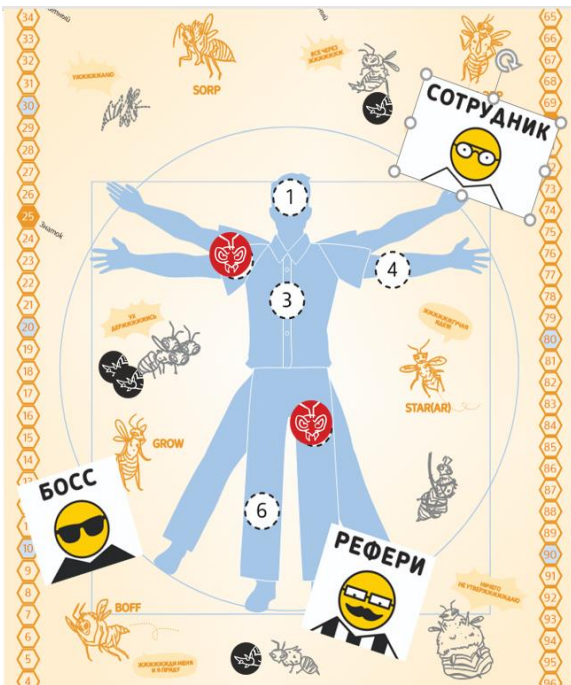
Для обучения и тренировки:

- функциональных и административных руководителей
- проектных менеджеров
- будущих управленцев

ПРЕИМУЩЕСТВА ИГРЫ:

- теория в увлекательной форме, легко запоминается
- поэтапность подачи материала = легко усваивается
- отработка навыка на ситуациях из реальной жизни;
- жизненность ситуаций и инструментов – отмечено многими пользователями из разных сфер (!)
- учит анализировать, замечать детали, оценивать последствия, предотвращать ошибки
- высокая реиграбельность: уровни сложности, достижения, комбинации карт, набор победных очков
- используйте для оценки знаний и навыков
- Каждую часть можно отыгрывать отдельно = разные темы
- легко встраивается в тренинги для руководителей.

На фото: руководители лабораторий
ИНВИТРО Беларусь.
Момент:



🕒 : 60-180 мин

👤 : от 1-3 чел

ФОРМАТЫ:

Коробочная версия (👤 1-3)

Print'n'Play (.pdf)

Online (MIRO board + .pgn)

Telegram online марафон (👤 ∞)

Аудиторная игра (👤 до 100)

Сценарии тренинга (👤 до 100)

Проведение под заказ





ПРИЗМА: посмотри на опыт команды снова, но иначе!

КОМАНДА

РЕТРОСПЕКТИВА

ОБРАТНАЯ СВЯЗЬ



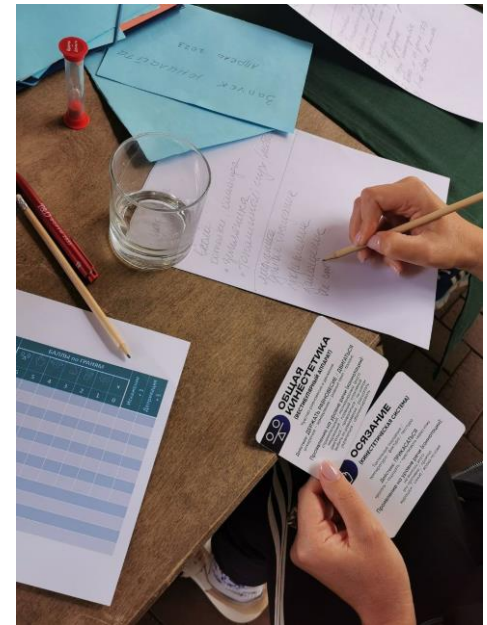
Коммуникативная карточно-аудиторная игра для команд.

Для любых составов команд и уровней сотрудников.

Живая и неожиданная игра для команд с общим опытом. Участники должны описать совместные события через призму конкретных органов восприятия. Например, техническую конференцию - через вкус. Защиту бюджета - в терминах осязания и тактильности. А старт проекта - через движение. Хотите попробовать?

Цели, на которые работает игра:

- подведение итогов периодов, проектов в нестандартном формате
- разделение компанией и командой успеха и эмоций,
- укрепление эмоциональных связей с членами команды и с ценностями компании;
- выявление и проработка проблемных ситуаций
- улучшение и укрепление командного межличностного взаимодействия и коммуникативных навыков;
- развитие командных коммуникаций на вербальном и невербальном уровне и понимания членами команды друг друга,
- развитие креативности, снижение инерции мышления,
- в качестве диагностического (оценочного) инструмента межличностных коммуникаций в рабочей группе (команде).



На фото: игра на выездной стратсессии для топ-команды Unitsky. Момент: игрок готовится в рассказу с помощью опорных карточек.

: 60-180 мин

: от 5-21 чел

ФОРМАТЫ:

Коробочная версия (1-3)

Print'n'Play (.pdf)

Online (MIRO board + .png)

Проведение под заказ





РЫНОК ТРУДА: удержи ценных сотрудников

УПРАВЛЕНИЕ ПЕРСОНАЛОМ

МОТИВАЦИЯ



Сценарная аудиторная игра для руководителей про:

- найм и удержание персонала
- текучесть, укомплектованность, удовлетворенность и мотивацию.

Представьте ситуацию, что в мире работы по найму пропали все конкретные стимулы и «плюшки». Все измеряется только удовлетворением сторон, и не важно, что его вызывает. Из потребностей обозначена лишь обоюдная зависимость - одним (людям) работа нужна для жизни, вторым (компаниям) нужны люди, чтобы существовать и развиваться. Но даже в этой ситуации не все гладко – ведь интересы-то разные! Чтобы научиться правильно взвешивать ценность удержания персонала и грамотно выстроить процедуры, игрокам необходимо осознать внутренние механизмы данного явления – как из позиции Нанимателя, так и с позиции Работника

Для обучения и развития:

- руководителей подразделений различного уровня управления.
- кадровый резерв в процессе подготовки
- HR-специалисты

В результате участники смогут:

- наглядно увидеть различные модели поведения нанимателей и персонала на рынке труда;
- проверить гипотезы ценности и влияния различных мотиваторов, на которые обычно делается ставка в процессах работы с персоналом;
- оценить целесообразность действующих стратегий найма, удержания и высвобождения сотрудников и выработать корректные;
- получить ответ на вопрос «почему вакансии не закрываются моментально, хоть кандидатов полно?».

🕒 : 3-4 часа

👥 : от 12 до 25 чел

ФОРМАТЫ:

Коробочная версия (👥 1-3)

Print'n'Play (.pdf)

Проведение под заказ

Сценарий тренинга с теорией



На фото: руководители дилерских компаний бренда COSWIK.

Момент: часть 1, выход и поиск на рынке труда.





TimeLab: эксперимент управления временем

ТАЙМ-МЕНЕДЖМЕНТ

ЛИЧНАЯ ЭФФЕКТИВНОСТЬ



ХРОНОФАГИ
ПРОКРАСТИНАЦИЯ
ХРОНОМЕТРАЖ
ПЛАНИРОВАНИЕ
WORK-LIFE-BALANCE
ВЫГОРАНИЕ

в полноценной тренинг-коучинговой настольной игре по прокачке тайм-менеджмента и личной эффективности.

Навыки в основе игры:

- Анализ затрат собственного времени;
- Планирование действий и временных затрат;
- Нейтрализация основных хронофагов;
- Минимизация прокрастинации;
- Хронометраж как инструмент;
- Балансировка собственных ресурсов, предотвращение выгорания.

Инструмент саморазвития для всех, кто заинтересован повысить свою эффективность в управлении жизнью и временем.

Профессиональный инструмент для работы с людьми для:

- T&D и HR-специалистов;
- коучей личной и командной эффективности;
- тренеров по тайм-менеджменту



На фото: проведение игры в клубе руководителей (г.Ижевск), 2021 г.

🕒 : 2,5-4 часа + 0,5-1 час рефлексия

👤 : от 1-4 чел индивидуальная игра

👤 👤 : 4-16 чел групповая игра

ФОРМАТЫ:

Коробочная версия (👤 1-4)

Print'n'Play (.pdf)

Проведение под заказ

Сценарий тренинга для группы 12-16 чел



ОБУЧАЙТЕ ИНТЕРЕСНО И ЭФФЕКТИВНО!

+375 29 564 99 72 (телефон, Telegram)

+370 29 31 55 444 (Viber, Telegram, WhatsApp)

progamegym@gmail.com

www.progamegym.com

www.tdgames.pro



T&DGames: студия деловых обучающих игр

- Коробочные и сценарные обучающие деловые игры - готовые и под заказ
- Разработка обучающих программ и тренингов на основе игр
- Перевод готовых тренингов в формат деловых игр
- Обучение тренеров работе с деловыми обучающими играми.
- Адаптация готовых игр под цели заказчика

ProGameGym: игротехническая тренинговая компания

- организация и проведение обучающих деловых игр
- тренинги управленческих компетенций с использованием деловых игр
- тимбилдинги для улучшения командных коммуникаций
- сессии сонастройки команд по технологии Ретиминг (ReTeaming ©)



PRO GAME GYM