

Platforma Interactiva de E-Invatare Fluxy

Bazata pe Microinvatare, invatare si testare personalizate in flux

Introducere

Platforma Fluxy reprezinta o suite moderna de solutii de e-invatare, bazata pe principiile actuale de microinvatare, invatare in flux, si personalizarea experientei elevului in procesul de educatie. Elevul poate aprofunda concept, naviga intre concepte similare explicate in diferite moduri de catre profesori diferiti, poate raspunde la intrebari in timpul lectiilor si poate efectua teste de evaluare a cunostintelor. Rezultatele, statisticile, precum si premiile sunt calculate automat de catre platforma. Conceptul prezentat succint https://www.youtube.com/watch?v=WgoJE1mBt_g

Platforma ofera in pachet peste 1000+ de exemple de lectii aliniate programei scolare pentru materiile principale, concepute in sistemul de microinvatare (lectiile fiind structurate pe 8-12 pasi concisi si coerenti, un pas putandu-se parcurge in intervalul de atentie al elevului modern, adica in 2-3 minute), si este deschisa spre crearea ulterioara de continut

Platforma se adreseaza: Directorilor de scoala (rol admin scoala), Profesorilor Diriginti (rol profesor diriginte clasa), Profesorilor (rol creator de continut), Elevilor (rol cursant)

Dispozitive platforma

1. Table inteligente cu ecran tactil pentru predare in timpul orelor:
 - o Diagonala minim 64 inch
 - o Android minim v7, recomandat v12
 - o Browser Google Chrome
2. Laptop/Desktop pentru administrare scoala si pentru crearea de continut
 - o Minim Windows 10
 - o Browser Google Chrome
 - o Minim 2 CPU, 2 GB RAM
3. Telefoane mobile si tablete pentru parcurgerea lectiilor de catre elevi:
 - o Minim Android 12
 - o Minim iOS 12
 - o Google Play sau AppStore pentru descarcarea aplicatiei "Fluxy School"

1. Disponibil la adresa www.predare.fluxymobile.com , modulul de predare este optimizat si conceput pentru utilizarea pe table inteligente de catre profesorii inscrisi in platforma – pentru cea mai buna experienta va invitam sa incercati pe tabla noastea cu ecran tactil de 65"

2. Disponibil la adresa www.fluxymobile.com, modulele de administrare scoala si de creare de continut sunt optimizate pentru utilizarea pe laptop si/sau sisteme de tip desktop –
Tutoriale:

- https://youtu.be/RKB_RICYZLo

- <https://www.youtube.com/watch?v=4K9Eadf4grg>

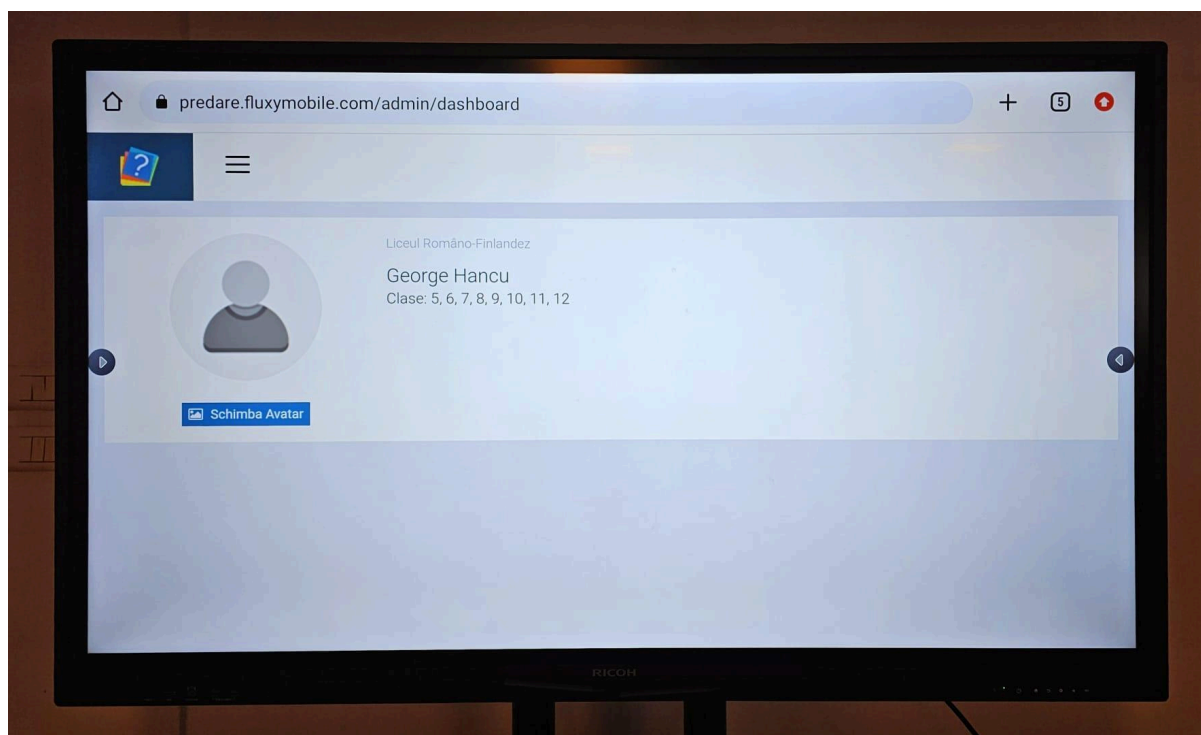
- <https://youtu.be/Ngg3r8A7SuM>

3. Disponibila pe App Store si Google Play, modulul de invatare/aplicatia gratuita pentru descarcare "Fluxy School" este optimizata pentru invatare personalizata de catre elev utilizand propriul dispozitiv mobil (telefon, tableta). Descarcati aplicatia si utilizati contul de test cu pseudonim elev04 si parola elev04 pentru a vedea experienta unui elev in platforma noastra, sau puteti vizualiza urmatorul clip aici <https://www.youtube.com/watch?v=gDxIxn-5hpY>

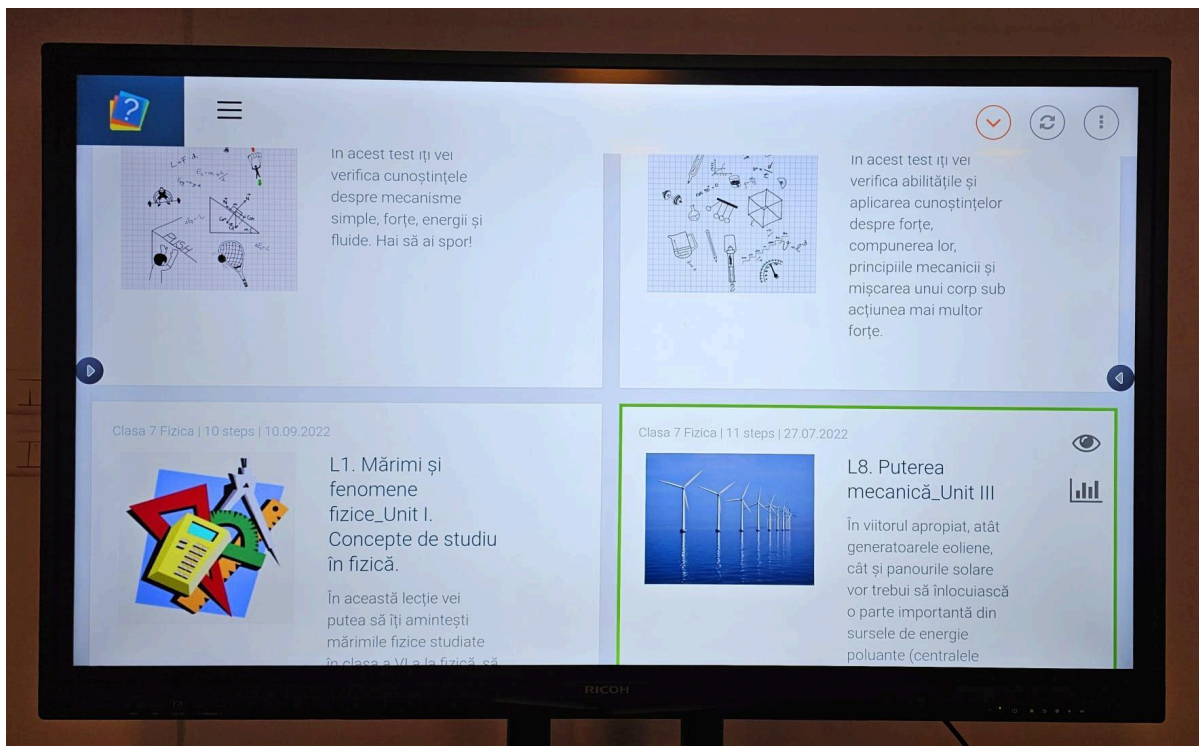
1. Modulul de predare

Poate fi accesat utilizand un cont de diriginte si/sau profesor. Acesta prezinta urmatoarele functionalitati pe o table digitala cu ecran tactil de minim 65" si cu Android v7 minim, v12 optim:

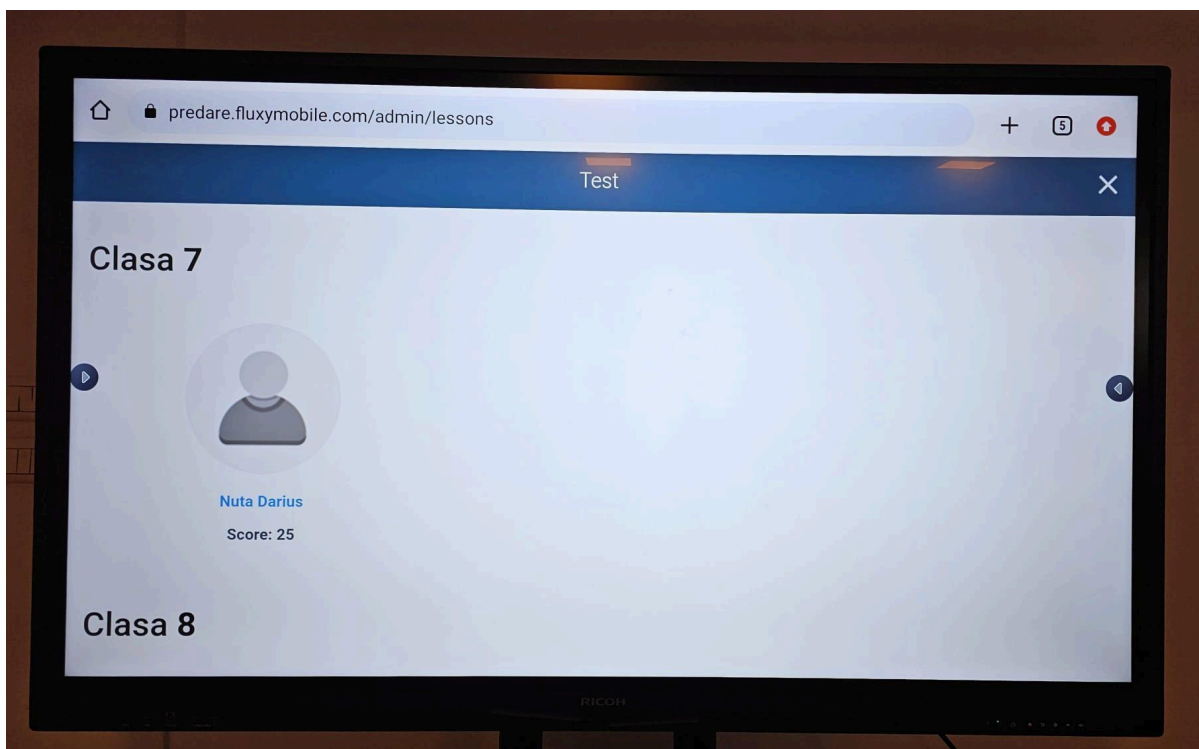
Accesand www.predare.fluxymobile.com esti directionat la ecranul de logare a profesorului la table cu credentialele sale, utilizand ecranul tactil si tastatura care apare pe ecran. Dupa logare table te duce la ecranul acasa al profesorului.



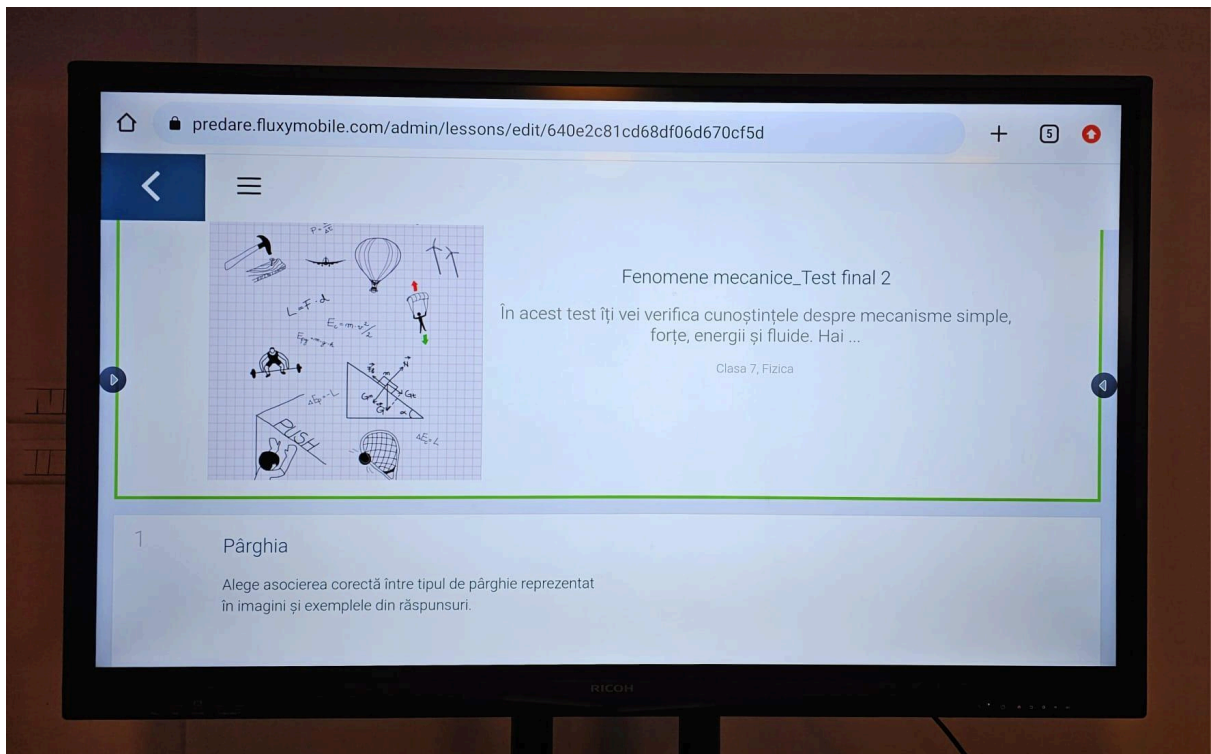
Meniul de sus (cele 3 bare orizontale) prin apasare deschide meniurile principale: Lectii, Clase, Intrebari. Prin apasarea pe meniul lectii ai acces la toate lectiile platformei (atat cele create si publicate de tine cat si cele ale altor profesori). Apasarea celor 3 puncte vertical din dreapta sus deschide meniul de cautare dupa: cuvinte cheie, clasa, materie, profesor sau bifa test (care va afisa doar testele). Lectiile vor fi afisate ulterior sub forma de carduri ca in fotografia de mai jos:



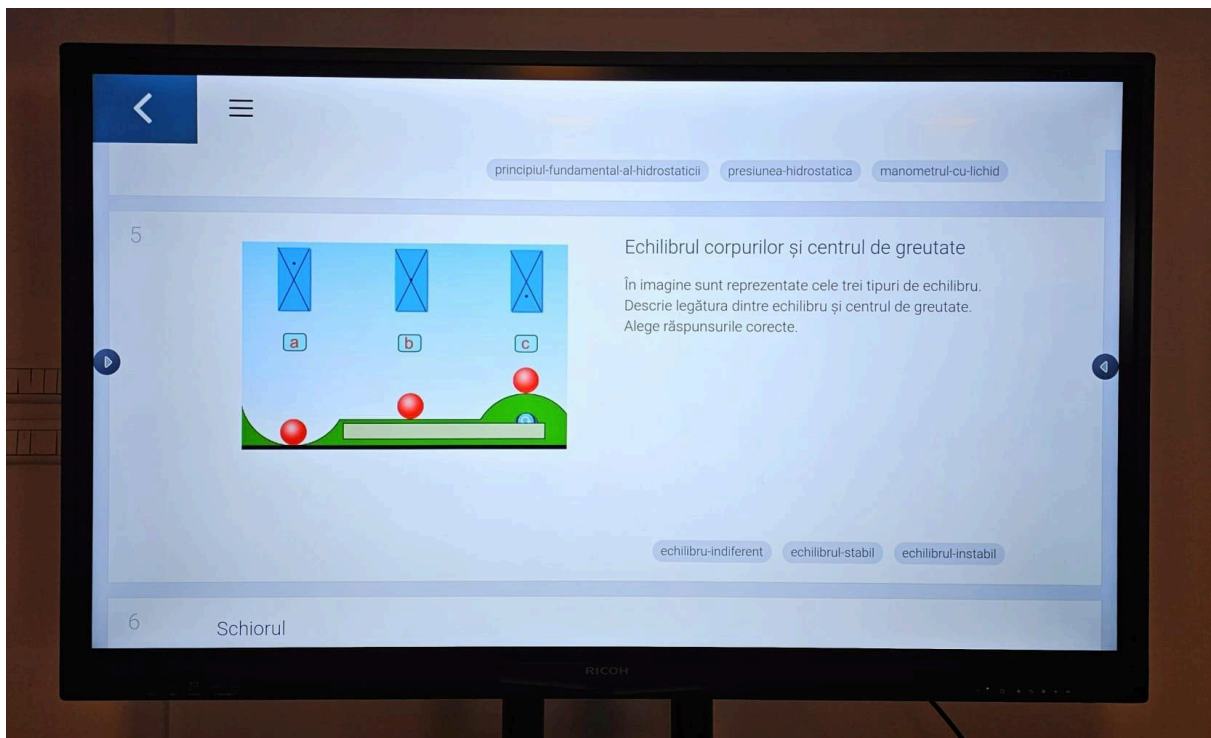
Pentru a vedea scorul pe lecție sau pe test al elevilor dintr-o clasă se apasă butonul de tip grafic "bar chart" de sub ochisor pe lecția sau testul ales, vizualizând apoi scorurile elevilor. Dacă elevii parcurg lecția în timpul orei și răspund la întrebări, scorul este actualizat în timp real pe tablă.



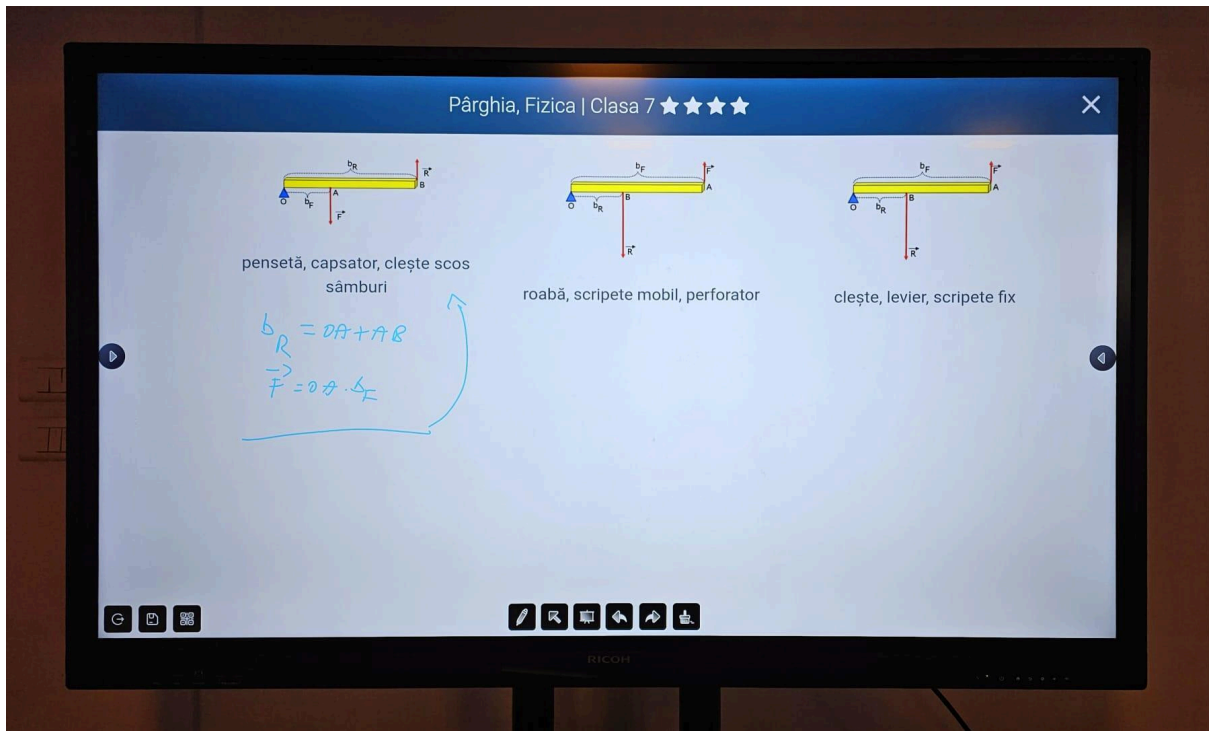
Prin apăsarea butonului de tip ochisor pe o lecție aleasă ești direcționat pe tablă către coperta lecției:



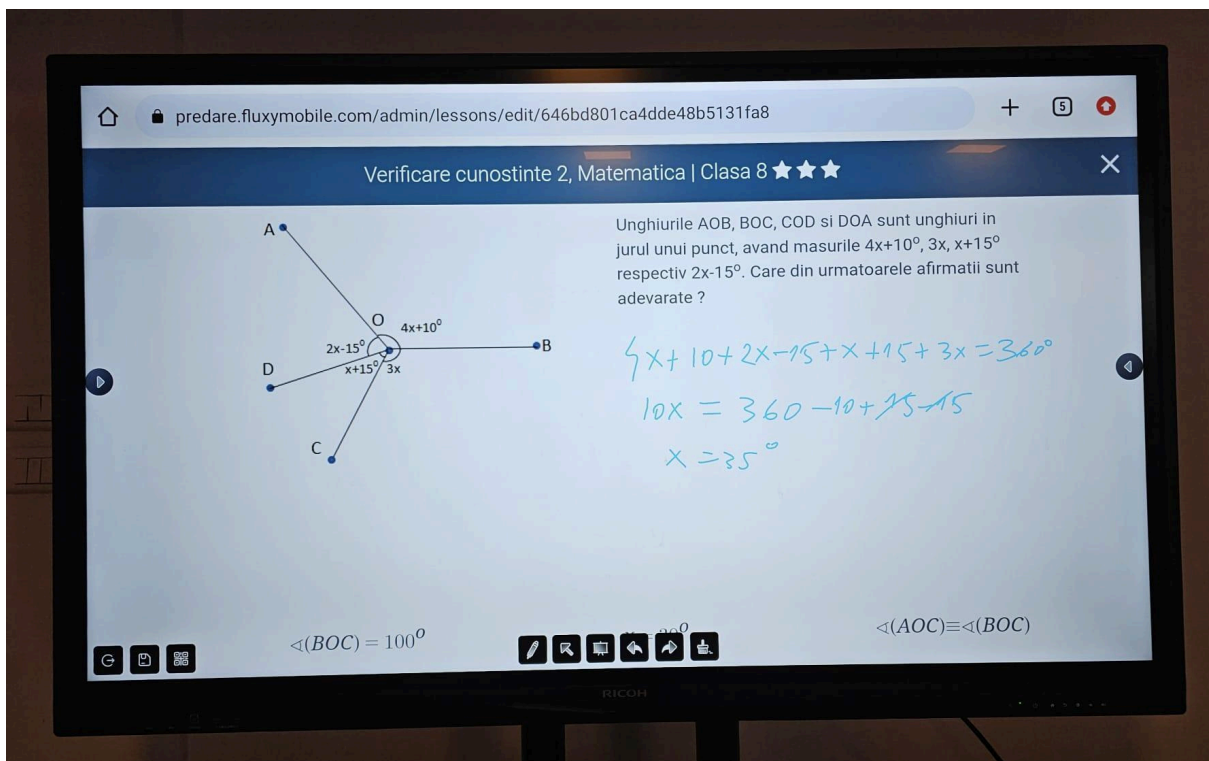
Ulterior, scrolând în jos se pot vedea pașii lecției



La apăsarea pe un pas precum pasul 5 din imagine apare butonul ochisor care va deschide pasul întreg detaliat



In acest caz este o intrebare de dificultate nivel 4 despre tipuri de parghii si trebuie alese raspunsurile corecte. Utilizand functia de scris, elevii pot utiliza pen-ul din dotare al tablei si au zona alba unde pot rezolva problema data prin intrebare



In partea de jos se vad 3 raspunsuri aleatoare (atat corecte cat si gresite)

Scroland mai jos de zona alba dedicata scrierii, sunt afisate atat raspunsurile corecte cat si cele gresite pentru a valida calculul elevului

predare.fluxymobile.com/admin/lessons/edit/646bd801ca4dde48b5131fa8

Verificare cunostinte 2, Matematica | Clasa 8 ★★ ★

Raspunsuri corecte

$x = 35^{\circ}$ $\sphericalangle(AOC) \equiv \sphericalangle(BOC)$ $\sphericalangle(AOD) = 55^{\circ}$

Raspunsuri incorecte

$x = 30^{\circ}$ $\sphericalangle(AOD) \equiv \sphericalangle(COD)$ $\sphericalangle(BOC) = 100^{\circ}$

teste-recapitulative recapitulare-geometrie

In timpul predarii se pot vizualiza pasii de tip imagine + text, formule matematice utilizand LaTeX

1

Vegetatia este influentata de mai multi factori, naturali si antropici:

- relieful-care determina etajarea vegetatiei,
- clima- prin temperatura aerului, precipitatii, vanturi (ex: exista specii care prefera climatul mai cald :palmiei, maslin etc),
- apele (rauri, lacuri) impun in peisaj vegetatia azonala a padurilor de lunca (numite zavoi), a stufului si papurii. In zonele de delta, cu exces de umiditate, intalnim plante iubitoare de umiditate (nufar).
- solul influenteaza si el raspandirea vegetatiei, dar mai putin, fiind totodata si rezultat al vegetatiei
- omul- poate impaduri, crea noi specii de plante, poate defrisa, destelena, poate polua solul distrugand vegetatia etc

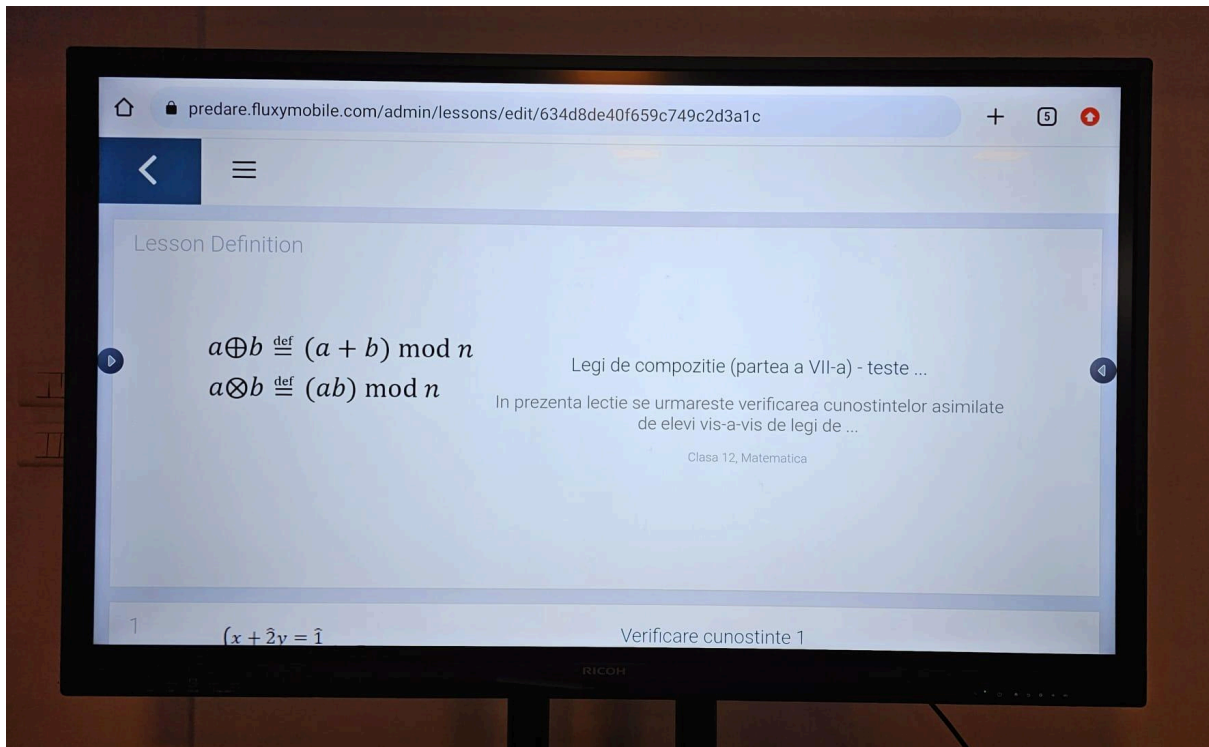
factorii-ce-influenteaza-vegetatia-europei zonele-biogeografice-ale-europei vegetatia-europei

2

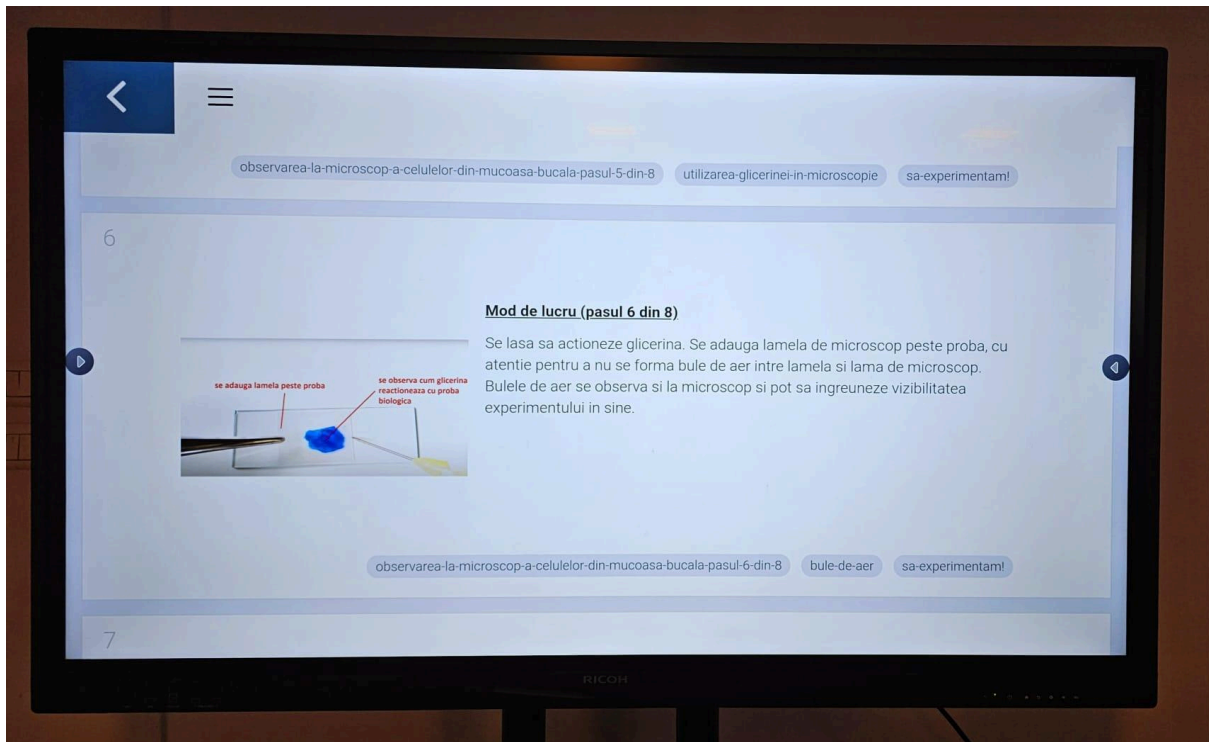
- ierburii mărunte (stepa), ierburii și pilcuri de pădure (silvostepa)

Zone biogeografice din Europa

5. Zona de taiga (păduri de conifere)- Europa nordică și în munți la peste 1000 –



Pentru lectiile in laboratoarele de fizica, chimie, biologie, etc. experimentele pot fi descrise pas cu pas ca in ecranul de mai jos:



De asemenea, pasii din lectii, teste sau experimente pot fi si de tip video, care se pot vizualiza in format minimal sau maximizat pe tabla (video + audio)

✕

temperat2
Salamanders

RECORDED WITH
SCREENCAST.MATIC

Pădurea temperată

Pădurea de **foioase**

600-800 m Pădure de Stejar, cer, gorun, paltin și Pădure de fag, mesteacăn, carpen, ulm, tei, nuc

Temperatura medie anuală este 10 grade Celsius, precipitații tot timpul anului. Verile sunt răcoase, iernile sunt blânde dar sunt 4 anotimpuri: primăvara, vara, toamna, iarna. Frunzele cad toamna.

1200-1800 m Pădurea de **conifere** : molid, brad, pin, zadă, jneapăn. Frunzele sunt aciculare și nu cad toamna.

Temperatura medie anuală 3-5 grade Celsius. Solul este acid datorită rășinii.

Animale: nevertebrate în sol-melci, viermi, insecte, arahnide, rumegătoare-căprioare, cerbi, iepuri rozătoare, veverițe, arici, omnivore-misteț, jder, carnivore-lup, vulpe, urs brun, râs (linx european) și păsări: cocoș de munte, ciocănitoare, pițigoi, graur, bufniță

foioase conifere 4-anotimpuri

The Deciduous forest has trees that drop their leaves in the winter

RECORDED WITH
SCREENCAST.MATIC

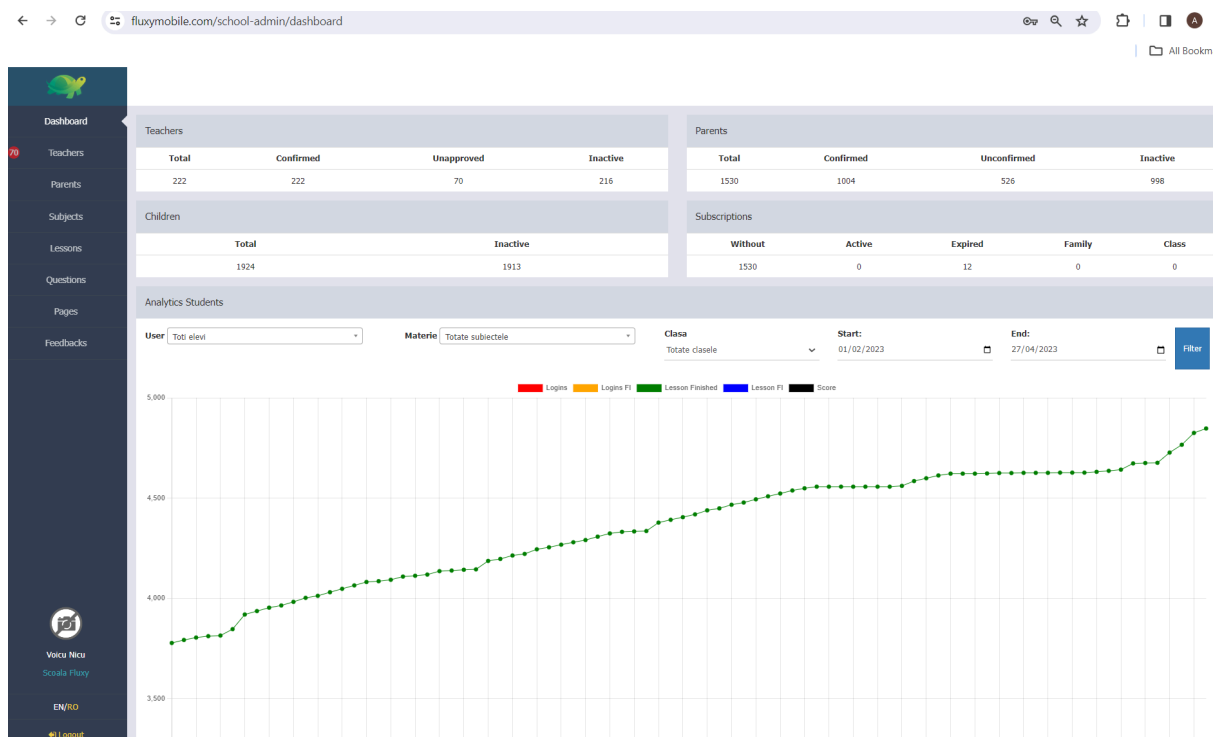
CC

2. Modulul de administrare scoala si de creare de continut

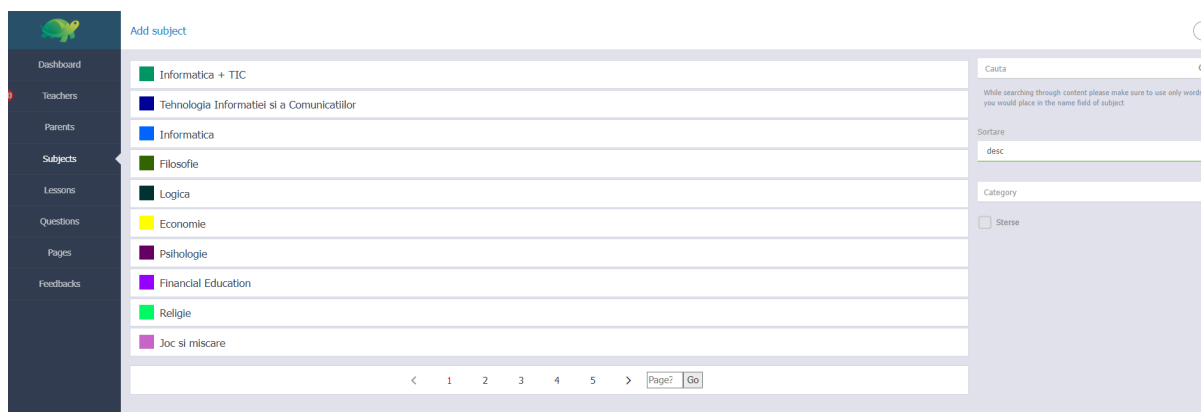
Cele doua submodule pot fi accesate de catre utilizatorii de tip director de scoala (administrare scoala), profesor diriginte (administrare clasa) si de catre profesori (creare de continut):

Contul pentru administrare scoala este create automat de catre superadministratorii platformei Fluxy

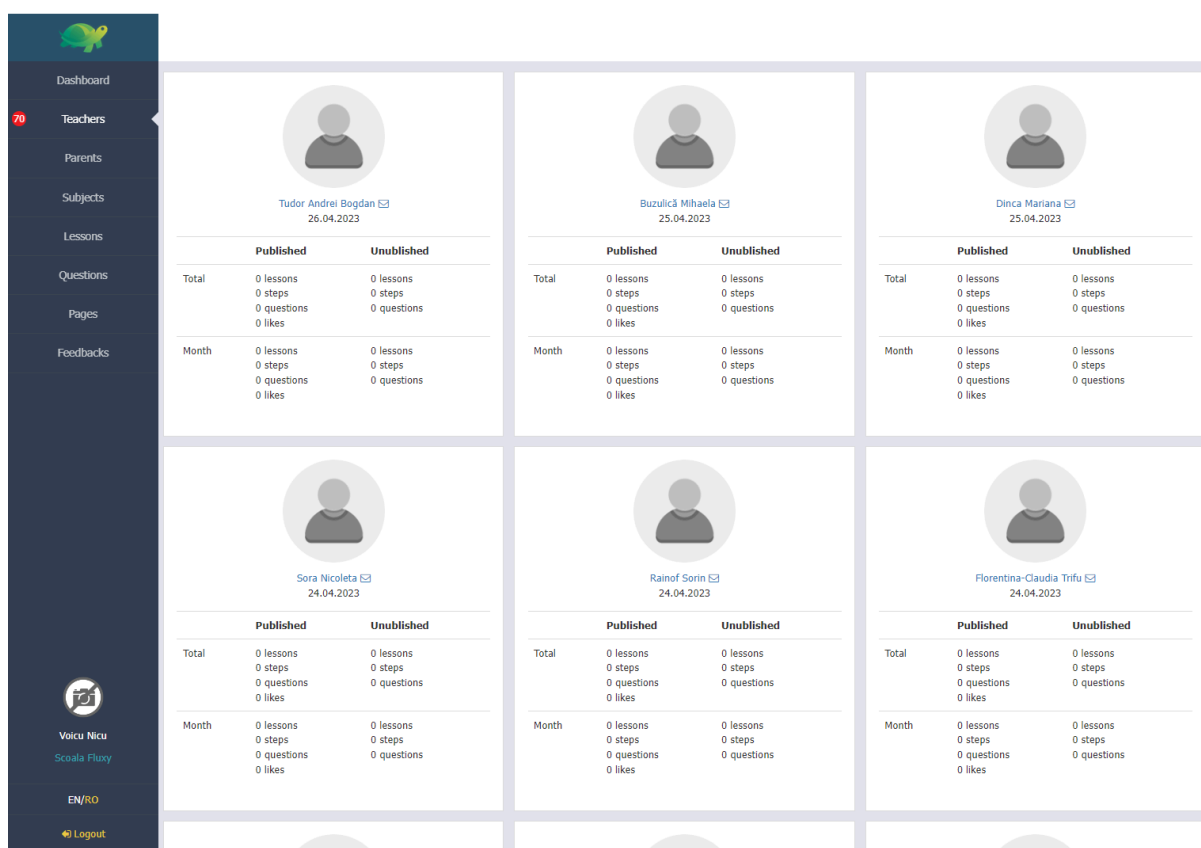
Odata logat cu contul de administrator scoala esti directionat la ecranul principal. Aici se vad statisticile legate de scoala dumneavoastra, numarul de profesori si numarul de elevi ai scolii. De asemenea se pot vedea metrice legate de numarul de lectii completate de catre elevi, frecventa logarilor in platforma, precum si scorul obtinut, atat la nivelul tuturor materiilor, precum si pe materie, per clasa, si chiar individual pe fiecare elev in parte, selectand filtrele aferente.



Accesand din stanga tab-ul Subjects se pot vedea materiile predate in scoala respective (aici se pot include optionalele decise la nivel de scoala) prin apasarea "Add subject", ulterior se vor putea aloca profesori la acea materie si acestia vor putea crea continut dedicat la materia respective



Accesand din stanga tab-ul Teachers se pot vedea profesorii scolii si un sumar al activitatii acestora in platforma



Accesarea tab-urilor de lessons si questions permite crearea, editarea, publicarea si stergerea de lectii si de intrebari, similar cu modul prezentat mai jos.

Accesand tab-ul "Pages" se pot vizualiza si adauga pagini de interes pentru utilizatorii platformei, precum termini si conditii generale dar si particular fiecarei scolii in parte

Adauga pagina noua

Dashboard

79 Teachers

Parents

Subjects

Lessons

Questions

Pages

Feedbacks

Termeni și condiții de utilizare platforma lectii fluxy
SLUG: termeni-si-conditii-de-utilizare-platforma-lectii-fluxy-1

Politica de confidentialitate platforma lectii fluxy
SLUG: politica-de-confidentialitate-platforma-lectii-fluxy

Termeni și condiții
SLUG: termeni-si-conditii

Politica de Confidentialitate Fluxy School App
SLUG: politica-de-confidentialitate-fluxy-school-app

Accesand prima data tabul Classes se vor putea crea clasele scolii dumneavoastra

Add new class Import

Dashboard

Platform Teachers

Class Teachers

Classes

Lessons

Import class

Upload File Download Template

Fie una cate una apasand add new class, fie apasand download template, completarea datelor in fisierul excel descarcat, salvarea acestuia si incarcarea ulterioara apasand butonul Upload file

Template excel clase:

number	letter
1	A
1	B

Accesand tabul Platform teachers se va putea observa butonul Import

Import

Dashboard

Platform Teachers

Class Teachers

Classes

Lessons

Questions

Students

Hancu George

29.11.2022

	Published	Unpublished
Total	5 lessons 40 steps 9 questions 0 likes	1 lessons 2 steps 0 questions
Month	1 lessons 8 steps 1 questions 0 likes	1 lessons 2 steps 0 questions

Search

While searching through content please make sure to use only words you would place in the name field of teacher

Choose a classroom

Choose a subject

Sorting

desc

Approved

De acolo, esti directionat intr-o pagina unde se poate descarca template-ul excel care va trebui completat si incarcat tot prin Upload File

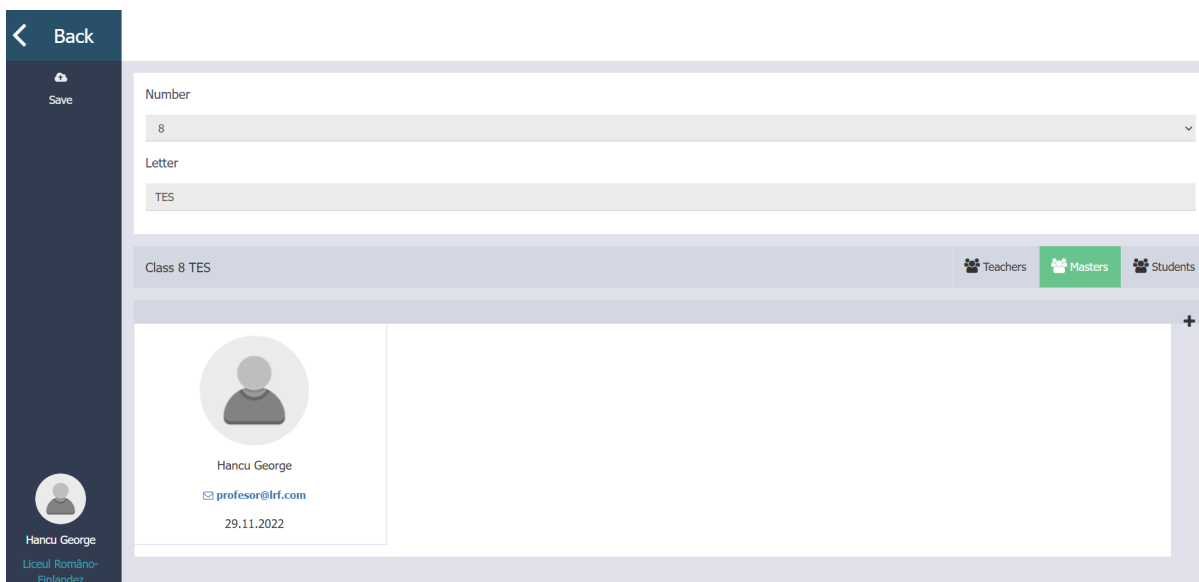


Template-ul urmator de excel (atentie la toate caracterele separatoare “;”)

firstName	lastName	email	classes	assignedC	masterOn	subjectsData
Nicu	T 1	nicu-t1@e	1;2	1 A;1 B	1 A;1 B	Matematica;Chimie
Nicu	T 2	nicu-t2@e	1;2	1 A;1 B	1 A;1 B	Matematica;Chimie

Astfel s-au create profesorii, si s-au alocat claselor si materiilor.

Atat directorul scolar cat si profesorii diriginti ai claselor (indicate in excelul de mai sus in coloana masterOn) pot vizualiza lista de clase precum si detaliile profesorilor, dirigintelui (dirigintilor) si elevilor dintr-o anumita clasa. Adrese de email trebuie sa fie corecte deoarece acolo se va primi prima data parola temporara pentru accesarea platformei si a aplicatiei.



Profesorii diriginti, odata ce li s-a create clasa si au fost alocati ca diriginte (master), utilizand credentialele/parola primite la adresa de email, se vor loga in aplicatie unde vor crea conturile elevilor (utilizand datele personale ale acestora obtinute prin consimtamant de la parinti) si oferindu-le un pseudonim si o parola astfel (aceasta procedura dureaza maxim 1 minut per elev).

Odata logat in aplicatia mobila Fluxy School ca diriginte de clasa ai lista de clase (sus), elevii clasei selectate si sumarul activitatii lor



De sus se poate selecta clasa (in cazul in care profesorul este diriginte la mai multe clase)

Apoi se poate vedea activitatea elevilor clasei si se poate intra detaliat pentru a verifica activitatea elevului, filtrata per materie, cu scorurile aferente unui interval de timp preselectat



In meniul acasa al dirigintelui (apasarea logo-ului broasca te redirectioneaza intotdeauna la meniul acasa) exista butonul "Adauga elev +" (a se vedea imaginea anterioara precedentei) care te directioneaza la urmatorul meniu

14:49 34%

fluxy

Prenume:

Nume:

Clasa: Clasa a VIII-a A

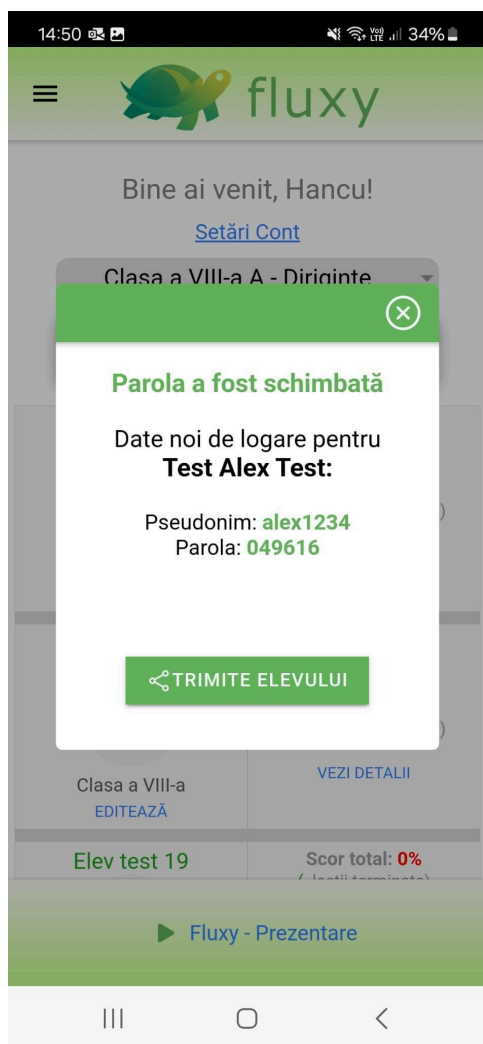
Localitatea:

Școala:

Pseudonim:

III ○ <

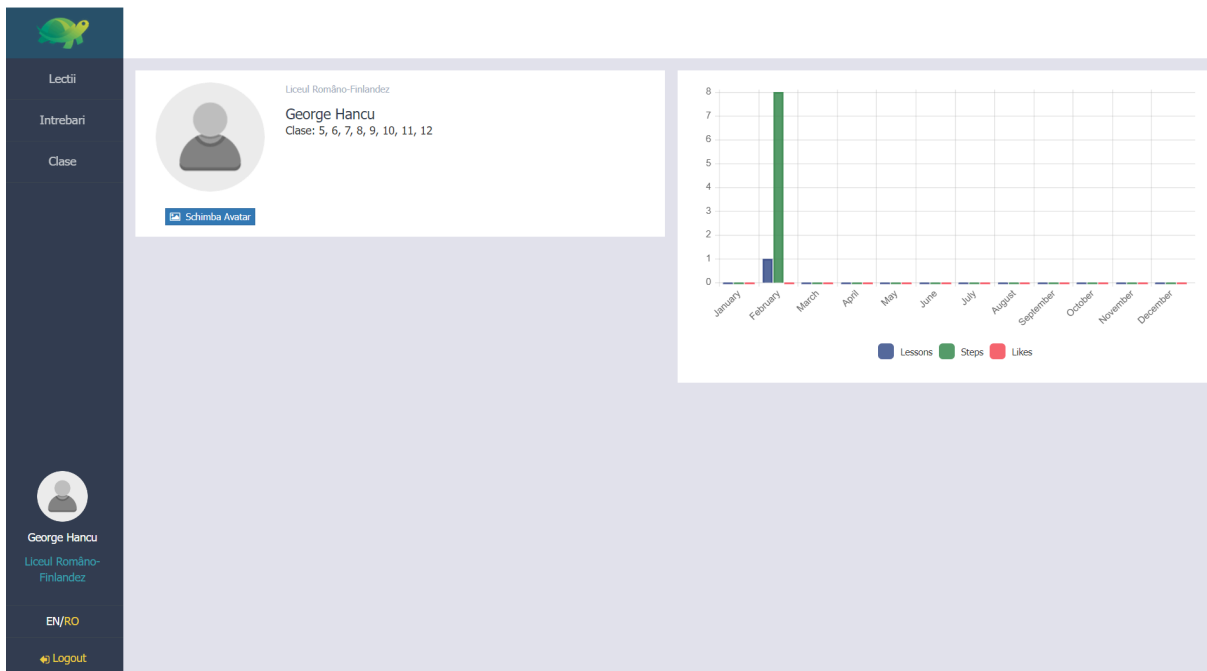
Aici vei introduce Prenumele si Numele elevului, vei selecta pseudonimul/contul de utilizator al elevului si vei apasa salveaza



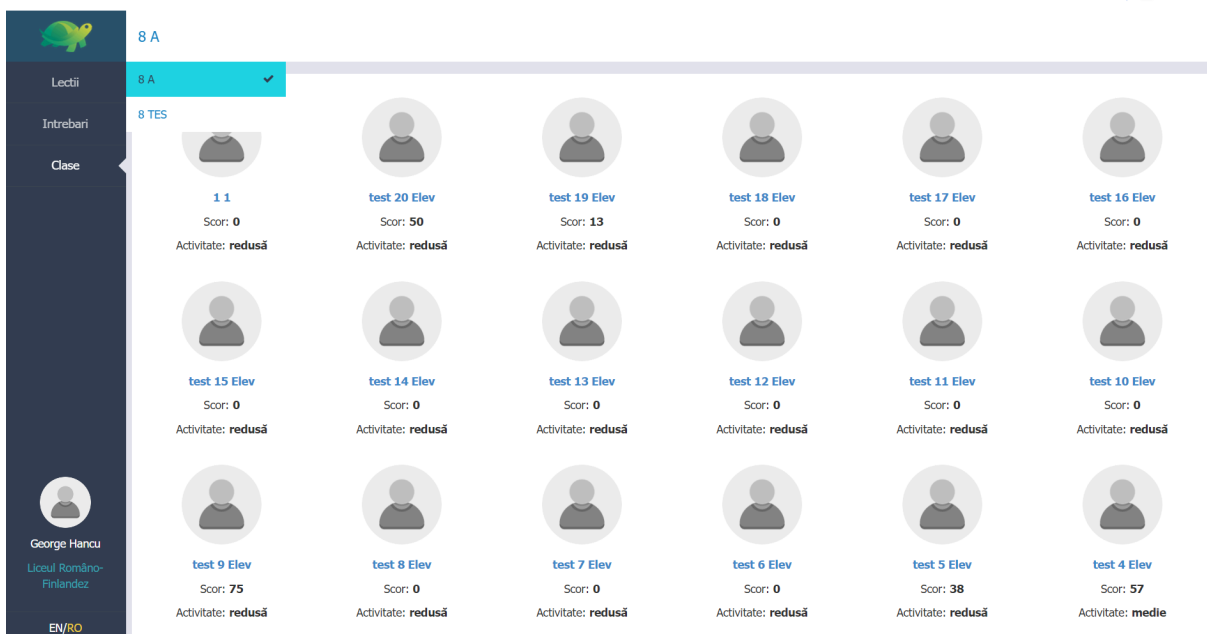
Aici poti impartasi pseudonimul si parola generata de platforma elevului astfel creat. Dupa crearea clasei (maxim 35 de elevi), procesul de inrolare in platforma este complet, si elevii astfel creati isi pot utiliza conturile sa se logheze in aplicatia mobile Fluxy School (a se vedea pct. 3)

Odata logat cu credentialele primite ca profesor si/sau profesor diriginte in platforma web www.fluxymobile.com, utilizand laptop sau calculatorul personale, esti intampinat in meniul principal, iar in partea stanga ai statisticile tale in calitatea de profesor creator de continut

(numarul de lectii, numarul de pasi, si numarul de aprecieri primite in fiecare luna – a se vedea punctul 3)



Accesand tab-ul Clase din partea stanga, esti directionat catre un ecran unde ai lista claselor la care esti dirigit, si, la selectia unei clase, lista elevilor cu o statistica sumara asupra activitatii fiecarui elev in clasa, scorul sau si activitatea sa pe platforma:



La apasarea pe unul dintre elevi se ofera o detaliere a activitatii elevului impartita pe lectiile, testele si materiile accesate in cadrul platformei:

Elev test 9 (lessons: 1)

Doar teste Disciplina ▼

Titlu	Clasa	Disciplina	Scor	Este test	Ultima activitate
Quiz Fluxy Florești	8	Lectii introductive	75	✓	21.04.2023 12:48

Odata logat cu credentialele primite ca profesor creator de continut, esti intampinat in meniul principal:

The screenshot displays the main menu for a content creator. On the left, there is a dark sidebar with navigation options: "Lectii", "Intrebari", "Clase", and a user profile for "George Hancu" (Liceul Româno-Finlandez) with a "Logout" button. The main content area shows the user's profile information and a bar chart titled "Sumar al activitatii lunare de creare de continut". The chart shows activity for Lessons (blue), Steps (green), and Likes (red) across the months of the year. The Y-axis ranges from 0 to 8. The X-axis lists the months from January to December. The data points are: January (0), February (1 Lesson, 8 Steps), March (0), April (0), May (0), June (0), July (0), August (0), September (0), October (0), November (0), and December (0).

Luna	Lessons	Steps	Likes
January	0	0	0
February	1	8	0
March	0	0	0
April	0	0	0
May	0	0	0
June	0	0	0
July	0	0	0
August	0	0	0
September	0	0	0
October	0	0	0
November	0	0	0
December	0	0	0

In partea dreapta este un sumar al activitatii lunare de creare de continut, numarul de lectii, numarul de pasi, si numarul de aprecieri primite pentru continutul creat.

La accesarea tabului de intrebari din partea stanga esti directionat catre pagina de Intrebari:

Adauga o intrebare

Clickedu

Personale

Cauta

While searching through content please make sure to use only words you would place in the title or question description

Alege o clasa

Alege o disciplina

Dificultate

Sortare

desc

George Hancu
Liceul Romano-Finlandez
EN/RO
Logout

☆☆☆
Clasa 5 Consiliere si Orientare | 08.10.2014
Atitudinea.

☆☆☆
Clasa 8 Geografie | 08.10.2014
Clima- Factori determinanți.

☆☆☆☆
Clasa 7 Istorie | 08.10.2014
SUA și democrația in secolul al XIX lea

☆☆☆☆
Clasa 8 Limba si Literatura Germana | 08.10.2014
Taschengeld

Aici intrebările se pot filtra (personale fiind întrebările create de către tine în calitate de profesor creator de conținut), Clickedu reprezintă cele peste 2500+ de întrebări create de către profesorii Fluxy. De asemenea se poate căuta după cuvinte cheie, după o clasă anume, o disciplină/materie anume, precum și după dificultate

Prin apăsarea “Adauga o Intrebare” ești direcționat la meniul de creare întrebare

În prima parte sunt detaliile generale ale întrebării:

Media

Alege o clasa

Alege o disciplina

Dificultate

Titlu

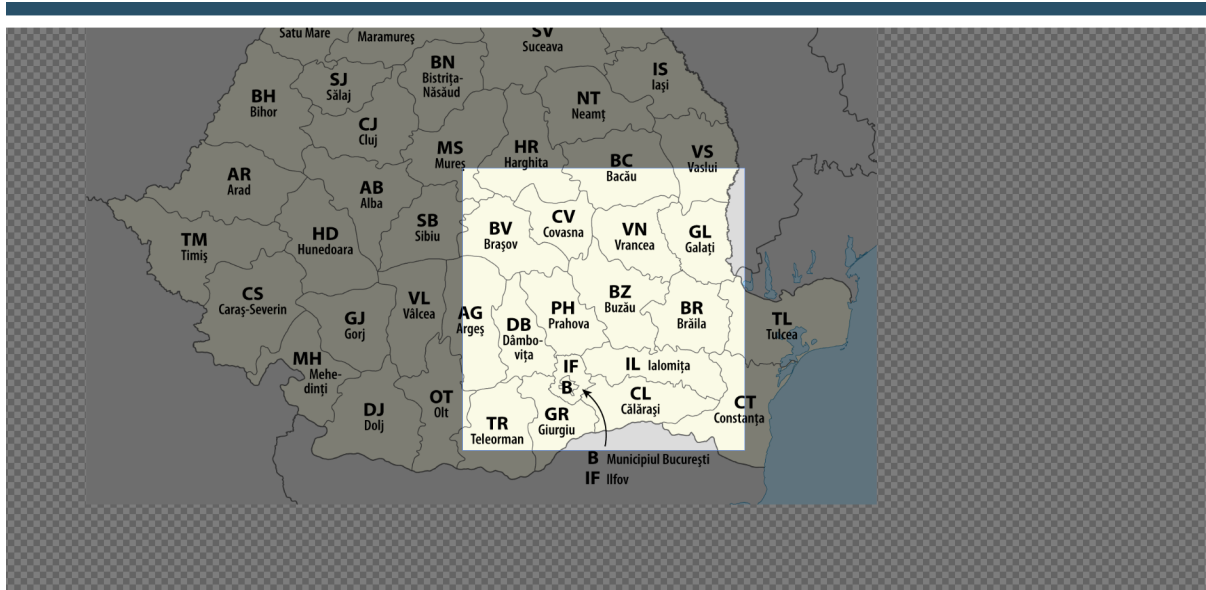
Descriere

H2 H3 H4 B I U S x² x₂ Formula Characters: 0

View

Se încarcă o copertă/fotografie reprezentativă pentru întrebare (toate imaginile din platforma sunt cropped pentru a ajunge la o formă pătrată optimizată pentru afișaj pe dispozitivele mobile, telefoane și tablete). După alegerea unei imagini de pe dispozitivul profesorului




(laptop sau desktop), se trece la pasul de crop/taiere, dupa efectuarea operatiunii se apasa butonul “Salveaza si pune imaginea”:






Salveaza si pune imaginea

Apoi se alege clasa (ex 5,6, etc), disciplina (ex. Matematica, Istorie, etc), Dificultatea (pe o scara de la 1 la 5, fiind aliniata celor 5 nivele ale invatarii, de la punerea in context si familiaritate cu denumirea conceptului, trecand prin aplicarea in exercitii, aplicarea in viata practica, si capacitatea de a explica conceptul catre altcineva), un titlu care descrie ce concept este menit sa testeze intrebarea, Descriere (contine textul intrebării cu elemente de formatare aferente, inclusive formule matematice ale limbajului LaTeX)

In sectiunile urmatoare sunt oferite 3 variante de raspuns corecte sub forma de text formatat, formula matematica sau imagine

<p>Raspuns corect 1 Add image</p>  <p>Adauga text</p> <table border="1"><tr><td>H2</td><td>H3</td><td>H4</td></tr><tr><td>B</td><td><i>I</i></td><td><u>U</u></td></tr><tr><td>S</td><td>x^2</td><td>x_2</td></tr><tr><td colspan="3">Formula</td></tr></table> <p>Characters: 0 View</p> <div style="border: 1px solid gray; height: 100px;"></div>	H2	H3	H4	B	<i>I</i>	<u>U</u>	S	x^2	x_2	Formula			<p>Raspuns corect 2 Add image</p>  <p>Adauga text</p> <table border="1"><tr><td>H2</td><td>H3</td><td>H4</td></tr><tr><td>B</td><td><i>I</i></td><td><u>U</u></td></tr><tr><td>S</td><td>x^2</td><td>x_2</td></tr><tr><td colspan="3">Formula</td></tr></table> <p>Characters: 0 View</p> <div style="border: 1px solid gray; height: 100px;"></div>	H2	H3	H4	B	<i>I</i>	<u>U</u>	S	x^2	x_2	Formula			<p>Raspuns corect 3 Add image</p>  <p>Adauga text</p> <table border="1"><tr><td>H2</td><td>H3</td><td>H4</td></tr><tr><td>B</td><td><i>I</i></td><td><u>U</u></td></tr><tr><td>S</td><td>x^2</td><td>x_2</td></tr><tr><td colspan="3">Formula</td></tr></table> <p>Characters: 0 View</p> <div style="border: 1px solid gray; height: 100px;"></div>	H2	H3	H4	B	<i>I</i>	<u>U</u>	S	x^2	x_2	Formula		
H2	H3	H4																																				
B	<i>I</i>	<u>U</u>																																				
S	x^2	x_2																																				
Formula																																						
H2	H3	H4																																				
B	<i>I</i>	<u>U</u>																																				
S	x^2	x_2																																				
Formula																																						
H2	H3	H4																																				
B	<i>I</i>	<u>U</u>																																				
S	x^2	x_2																																				
Formula																																						

Si 3 variante de raspuns gresite:

<p>Raspuns incorect 1 Add image</p>  <p>Adauga text</p> <table border="1"><tr><td>H2</td><td>H3</td><td>H4</td></tr><tr><td>B</td><td><i>I</i></td><td><u>U</u></td><td>S</td><td>x^2</td><td>x_2</td><td>Formula</td></tr></table> <p>Characters: 0 View</p>	H2	H3	H4	B	<i>I</i>	<u>U</u>	S	x^2	x_2	Formula	<p>Raspuns incorect 2 Add image</p>  <p>Adauga text</p> <table border="1"><tr><td>H2</td><td>H3</td><td>H4</td></tr><tr><td>B</td><td><i>I</i></td><td><u>U</u></td><td>S</td><td>x^2</td><td>x_2</td><td>Formula</td></tr></table> <p>Characters: 0 View</p>	H2	H3	H4	B	<i>I</i>	<u>U</u>	S	x^2	x_2	Formula	<p>Raspuns incorect 3 Add image</p>  <p>Adauga text</p> <table border="1"><tr><td>H2</td><td>H3</td><td>H4</td></tr><tr><td>B</td><td><i>I</i></td><td><u>U</u></td><td>S</td><td>x^2</td><td>x_2</td><td>Formula</td></tr></table> <p>Characters: 0 View</p>	H2	H3	H4	B	<i>I</i>	<u>U</u>	S	x^2	x_2	Formula
H2	H3	H4																														
B	<i>I</i>	<u>U</u>	S	x^2	x_2	Formula																										
H2	H3	H4																														
B	<i>I</i>	<u>U</u>	S	x^2	x_2	Formula																										
H2	H3	H4																														
B	<i>I</i>	<u>U</u>	S	x^2	x_2	Formula																										

Precum si 3 indicii de tip text formatat sau formula LaTeX pentru a ajunge la raspunsurile corecte

<p>Indiciu 1 Adauga text</p> <table border="1"><tr><td>H2</td><td>H3</td><td>H4</td></tr><tr><td>B</td><td><i>I</i></td><td><u>U</u></td><td>S</td><td>x^2</td><td>x_2</td><td>Formula</td></tr></table> <p>Characters: 0 View</p>	H2	H3	H4	B	<i>I</i>	<u>U</u>	S	x^2	x_2	Formula	<p>Indiciu 2 Adauga text</p> <table border="1"><tr><td>H2</td><td>H3</td><td>H4</td></tr><tr><td>B</td><td><i>I</i></td><td><u>U</u></td><td>S</td><td>x^2</td><td>x_2</td><td>Formula</td></tr></table> <p>Characters: 0 View</p>	H2	H3	H4	B	<i>I</i>	<u>U</u>	S	x^2	x_2	Formula	<p>Indiciu 3 Adauga text</p> <table border="1"><tr><td>H2</td><td>H3</td><td>H4</td></tr><tr><td>B</td><td><i>I</i></td><td><u>U</u></td><td>S</td><td>x^2</td><td>x_2</td><td>Formula</td></tr></table> <p>Characters: 0 View</p>	H2	H3	H4	B	<i>I</i>	<u>U</u>	S	x^2	x_2	Formula
H2	H3	H4																														
B	<i>I</i>	<u>U</u>	S	x^2	x_2	Formula																										
H2	H3	H4																														
B	<i>I</i>	<u>U</u>	S	x^2	x_2	Formula																										
H2	H3	H4																														
B	<i>I</i>	<u>U</u>	S	x^2	x_2	Formula																										

In timpul parcurgerii lectiilor sau a testelor raspunsurile afisate elevilor vor fi randomizate (pe sistem multiple-choice cu minim 1 raspuns corect) pentru a prevenit copierea de la un elev la altul, si platforma va inregistra accesarea indiciilor alaturi de raspunsurile oferite si de scorul calculat in functie de corectitudinea acestora)

Dupa completarea tuturor sectiunilor se apasa butonul "Salveaza" de pe bara din stanga

[Inapoi](#) [Adauga o intrebare](#)

Salveaza

Indiciu 1
Adauga text

H2 H3 H4
B I U S x² x₂ Formula
Characters: 0 View

Indiciu 2
Adauga text

H2 H3 H4
B I U S x² x₂ Formula
Characters: 0 View

Indiciu 3
Adauga text

H2 H3 H4
B I U S x² x₂ Formula
Characters: 0 View

George Hancu
Liceul Romano-Finlandez
EN/RO
Logout

Apoi intrebarea este creata si trebuie acum publicata prin apasarea butonului "Norisor/sageata" din dreapta cardului de intrebare


Lectii

Intrebari

Clase

★ ★
Clasa 7 Lectii introductive | 20.02.2024

Test intrebare



Upload, Edit, View, Delete icons

Aceasta intrebare astfel creata poate fi ulterior utilizata in cadrul unei lectii sau al unui test, asa cum vom vedea in sectiunea urmatoare.

Prin accesarea tabului Lectii din partea stanga esti directionat la lectiile create de tine in calitate de profesor creator de continut:

Adauga o lectie noua

Lectii
Intrebari
Clase

George Hancu
Liceul Român-
Finlandez
EN/RO

Clasa 7 Lectii introductive | 1 steps | 19.02.2024

Oblectie devtest
Lectie
descrierenmmmmmmmm

Min 5 steps required: 1
Min 3 questions required: 0

Cauta

While searching through content please make sure to use only words you would place in the title or lesson description

Alege o clasa

Sortare
desc

Teste

Publice Sterse

Aici se poate intra intr-o lectie existenta in scopul editarii sau se poate “Adauga o lectie noua” unde esti directionat la meniul principal de definire al unei lectii:

Defineste lectia


Dupa ce ai definit clasa si categoria nu mai poti modifica definitia, deci nu poti adauga materiale care nu se inscriu in aceste categorii.

+ Defineste lectie

Dupa apsarea butonului “Defineste Lectie” esti directionat catre meniul principal al noii Lectii:

Defineste lectia
✕

Media



Alege o clasa

Alege o disciplina

Titlu

Descriere

În tendințe

*Toate campurile sunt necesare!

Este un test?

Aici se alege coperta lectiei in sectiunea Media (cu crop ca mai sus), clasa (ex. 5,6, etc), disciplina sau materia, Titlul lectiei precum si o scurta descriere a acesteia, selectia campului in tendinte (ex. January, February, etc.) reprezinta luna aproximativa in care lectia este predata conform programei scolare si va aparea in Meniul Pagina Acasa/Pagina principala sectiunea "Lectii populare acum" sau trending in aplicatia mobile in luna respectiva.

De asemenea se poate bifa daca este un test (ceea ce va implica faptul ca toti pasii lectiei pe care ii vom vedea ulterior vor fi de tip intrebare) si aceasta va face ca o singura parcurgere a testului sa inregistreze un scor "final" care nu mai poate fi refacut de catre elev. O lectie care nu este de tip test, i.e. o lectie normala (contine atat pasi de invatare/predare cat si de tip intrebare) poate fi reluata oricand de elev, si raspunderea la intrebarile din lectia normala va duce la ajustarea scorului in functie de cele mai recente raspunsuri.

Dupa definirea copertei lectiei, se adauga pasi din meniul din dreapta, prin apasarea butonului "Introduce pas", in partea din dreapta fiind reprezentata coperta si pasii lectiei (in acest caz avem coperta si un pas), care sunt de asemenea detaliiati in partea stanga a ecranului:

La apasarea butonului “Introduce pas” pentru un pas nou, se alege tipul pasului din cele 4 tipuri disponibile:

Imagine si text – un pas care contine o imagine (din laptopul/calculatorul personal), si un text formatat (inclusiv formule matematice LaTeX)

In sectiunea Taguri trebuie sumarizate minim 3 etichete in jurul conceptului prezentat de pas. Odata ce se introduc minim 3 caractere aplicatia iti sugereaza deja dintre etichetele deja introduse in platforma. Aceste etichete au rolul de a putea oferi pasi similari care prezinta acelasi concept, atat in cadrul unei materii anume (acelasi concept predate de catre profesori diferiti), cat si intre materii diferite (exemplu piramida/piramidele predata la matematica si la istorie). Acestea sunt esentiale pentru invatarea personalizata in flux

Video + text:

The screenshot shows the 'Video + Text' interface. At the top, there is a navigation bar with four tabs: 'Image+Text', 'Video+Text', 'Audio+Text', and 'Question'. Below the navigation bar, there is a 'YouTube link' input field. To the right of the input field, there is a rich text editor with a toolbar containing H2, H3, H4, B, I, U, S, x², x₃, Formula, Characters: 0, and View. Below the editor is an 'Adauga taguri' section with an 'Add a tag' input field.

In acest caz se introduce un link de Youtube (de preferat catre un video de tip "unlisted" sau nelistat incarcat in prealabil pe platforma Youtube). Aici recomandam crearea de video-uri personalizate, animatii, etc, care sa sustina conceptul sau subiectul predat. In mod similar cu cel de mai sus, se introduc textul formatat si tagurile/etichetele aferente.

Audio + text

The screenshot shows the 'Audio + Text' interface. At the top, there is a navigation bar with four tabs: 'Image+Text', 'Video+Text', 'Audio+Text', and 'Question'. Below the navigation bar, there is a 'SoundCloud link' input field. To the right of the input field, there is a rich text editor with a toolbar containing H2, H3, H4, B, I, U, S, x², x₃, Formula, Characters: 0, and View. Below the editor is an 'Adauga taguri' section with an 'Add a tag' input field.

In acest caz se introduce un link de SoundCloud, incarcat in prealabil pe platforma SoundCloud, urmat in mod similar de textul formatat si de tagurile/etichetele aferente. Extrem de util pentru lectiile de muzica si pentru audio invatare (pentru persoanele care raspund mai mult la stimuli auditivi, lectiile pot fi ascultate in mijloacele de transport in comun, in masina, sau in timpul liber)

Question

In acest caz se introduce tagurile/etichetele privitoare la conceptul testat de intrebare, si se alege dintre intrebarile create anterior (a se vedea intrebarea creata mai sus) sau din intrebarile deja oferite de ClickEdu pentru materia si clasa respective, prin selectia casutei din partea stanga (se alege o singura intrebare):

Adauga taguri


Add a tag

Alege o intrebare

Clickedu Personale Profesori

Cauta

While searching through content please make sure to use only words you would place in the title description

#	Titlu	Domeniu	Clasa	Dificultate	Imagine/Video
<input type="checkbox"/>	Test intrebare ● Vizualizeaza	Lectii introductive	7	★★	

Acum lectia noastra are si un pas de intrebare adaugat, pasul 2

Salveaza

Lesson Definition

1

2

George Hancu
Liceul Romano-

Obiectie devtest
Lectie descrienmmmmmmmm
Clasa 7, Lectii introductive

Test intrebare
Test intrebare

test test2 test3

Lesson Definition

1 Image + Text

2 Question

fractii-periodice legile-refractiei fractii-supraunitare

$$\frac{\text{FORMULAS}}{5} \left(\frac{3}{5}\right)$$

Lectia poate fi acum salvata prin apasarea butonului "Salveaza din stanga sus"

Intorcandu-ne in meniul de Lectii vedem acum ca lectia noastra inca nu respecta criteriile de microinvatare (minim 5 pasi, maxim 12, si minimum 3 intrebari, platforma indicandu-ne ca avem doar 2 pasi creati si o singura intrebare).

Clasa 7 Lectii introductive | 2 steps | 19.02.2024



Oblectie devtest

Lectie descrierenmmmmmmmm

Min 5 steps required: **2**

Min 3 questions required: **1**

Punand mouse-ul deasupra cardului de lectie de mai sus avem disponibile optiunile editare, copiere si stergere

Clasa 7 Lectii introductive | 2 steps | 19.02.2024



Oblectie devtest

Lectie descrierenmmmmmmmm



Min 5 steps required: **2**

Min 3 questions required: **1**

Odata atinse criteriile de invatare, vom avea sus in dreapta si butonul de publicare a lectiei (norisor sageata) care va face lectia disponibila elevilor pe dispozitivele mobile, la sectiunea "Nou de la profesorii mei"

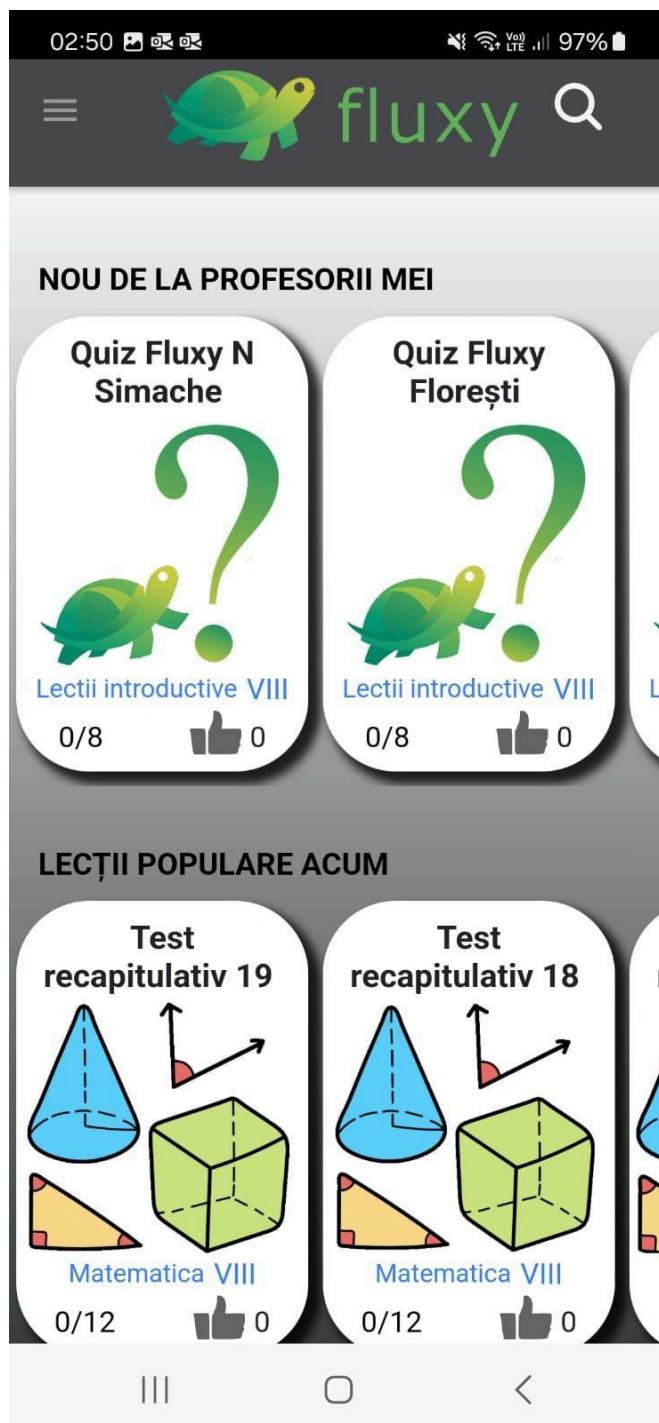
3. Modulul de invatare

Poate fi accesat utilizand un cont de tip elev:

a) Ecranul de login unde se introduce credentialele (pseudonim si parola) primite de la profesorul diriginte



b) Ecranul acasa unde poti scrola in jos si in dreapta. Intodeauna apasarea pe logo "broasca" te va directiona inapoi la ecranul "acasa". Aici sectiunile Nou de la profesorii mei reprezinta lectiile publicate de catre profesorii tai, subsectiunea lectii populare acum reprezinta lectiile predate la clasa conform programei scolare, subsectiunea Continua sa inveti reprezinta lectiile la care ai ajuns la un anumit pas dar nu cel final (vei fi directionat la pasul la care ai ramas), Repeta lectiile terminate sunt lectii pe care le-ai finalizat dar le poti revizita pentru a repeta ce ai invatat si pentru a-ti imbunatati scorul primit.



02:51

VoLTE 97%



fluxy



CONTINUĂ SĂ ÎNVEȚI

cipiile
nicii
Jnit II. ...



VII



Quiz Fluxy 1
Decembrie

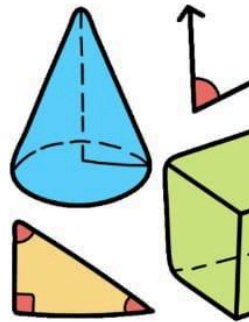


Lectii introductive VIII

1/8



Test
recapitulativ



Matematica V

3/12

REPETĂ LECȚII TERMINATE

Câmpul lexical

Cuprinde cuvinte care se bazează pe o relație de apropiere de sens. Cuvintele incluse într-un câmp lexical nu au aceeași rădăcină.

Exemplu:

Câmpul lexical al cuvântului

IARNA

FULG

NEA

NINSOARE

A NINGE

FLORI DE IARNĂ

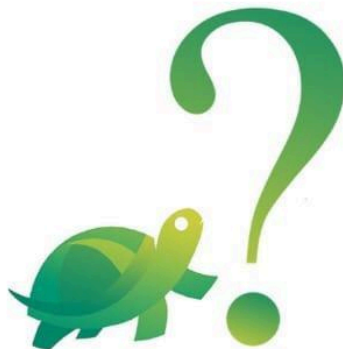
Limba si Literatura
Romana



100%



Quiz Fluxy

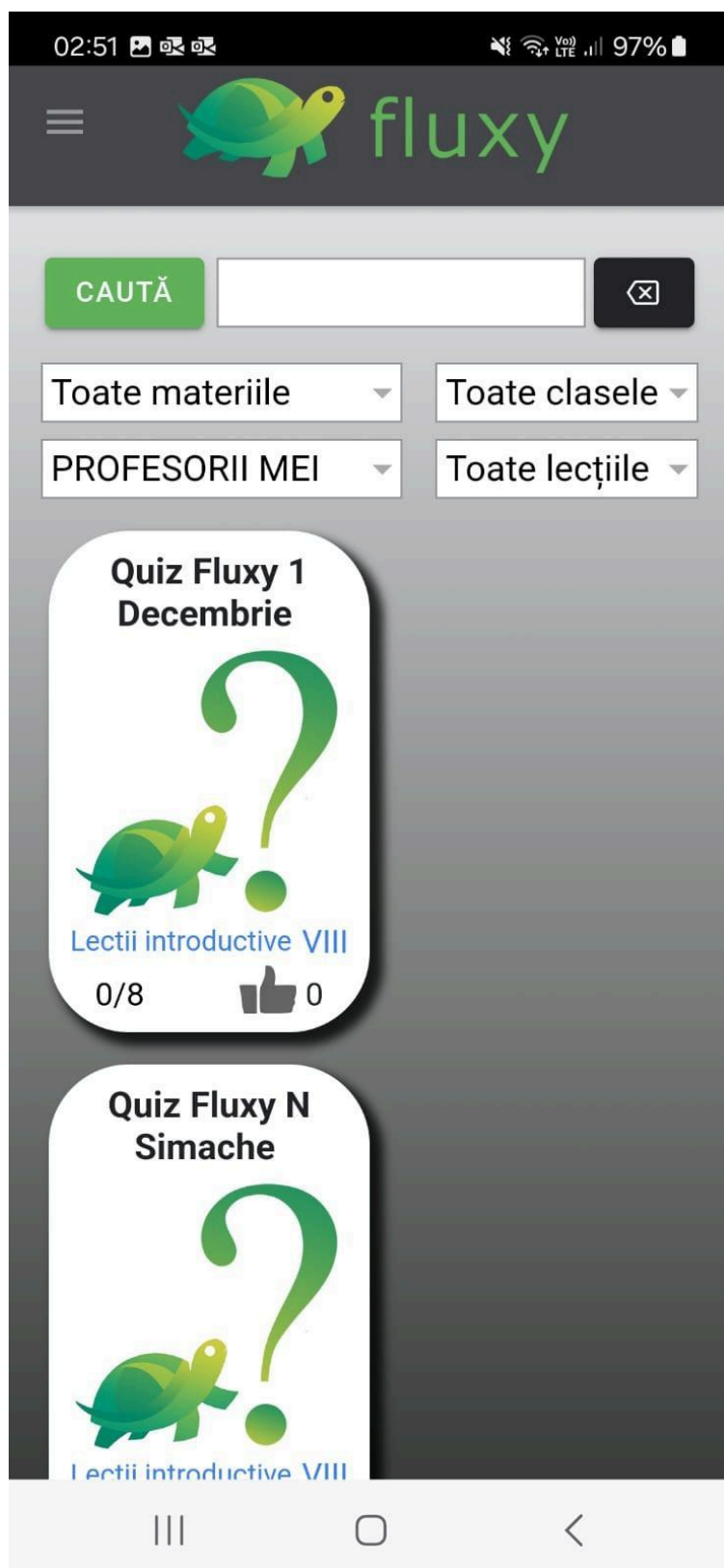


Lectii introductive VIII

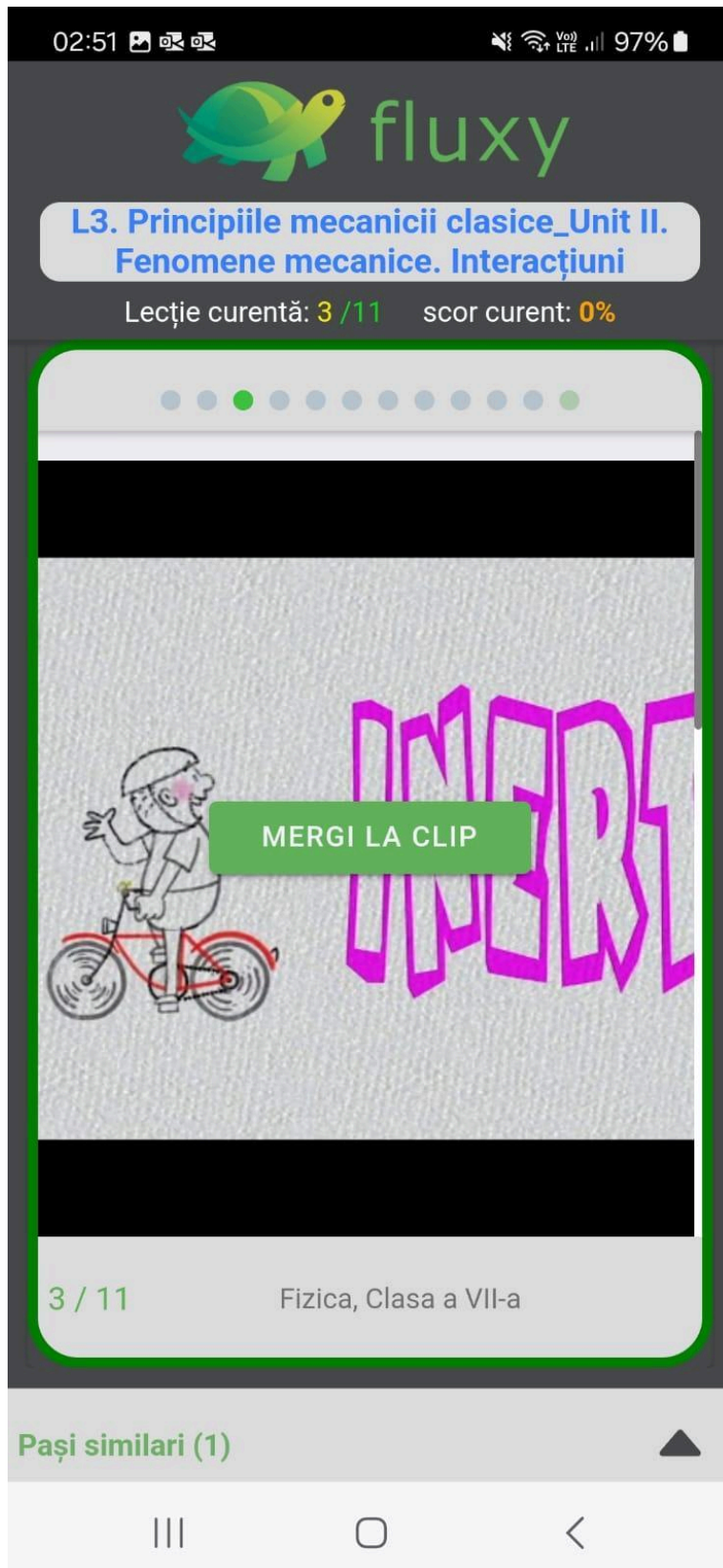
63%



c) Ecranul cauta, poti cauta dupa materie, dupa profesor, dupa o anumita clasa, sau dupa o lectie sau concept utilizand un text scris in casuta Cauta




d) Ecrane navigare prin lectie, poti vizualiza clipuri, asculta lectiile audio, vizualiza imaginile, textul si formulele matematice din pas



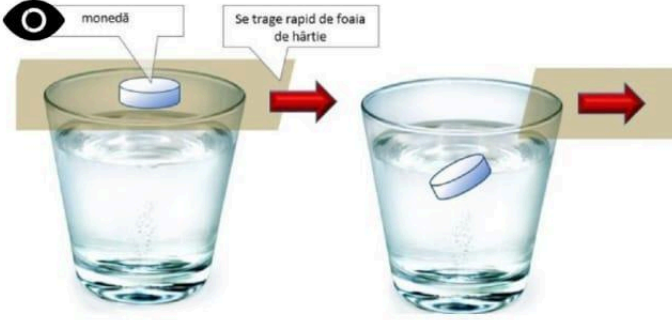
e) Pasi similari (extinzand meniul pasi similari poti accesa pasi despre acelasi concept predati de alt profesor sau chiar si din alta materie conexa)

02:53 VoLTE 97%



L3. Principiile mecanicii clasice_Unit II.
Fenomene mecanice. Interacțiuni




Lecție curentă: 8 / 11 scor curent: 33%





monedă Se trage rapid de foaia de hârtie

Experiment

Inerția este proprietatea generală a

Pași similari (8)   

inertia-si-interactiunea, volumul, stare-de-...

 Fizica, VI

masa, inertia-si-interactiunea, greutate

 Fizica, VI

f) Ecranul raspuns intrebare cu feedback raspuns gresit/raspuns corect (intrebarile au variante multiple de raspuns cu cel puțin 1 raspuns corect, nu vei vedea aceleasi variante de raspuns la colegii tai sau a doua oara cand reiei lectia)



L3. Principiile mecanicii clasice_Unit II. Fenomene mecanice. Interacțiuni

Lecție curentă: 9 / 11 scor curent: 0%

Atenție! Bifați toate variantele corecte!

- Amândouă persoanele împing cu aceeași forță.
- Amândouă persoanele împing în același sens.
- Acțiunea este egală în mărime, pe aceeași direcție și în sens opus cu reacțiunea.

Răspuns incorect!

9 / 11

Fizica, Clasa a VII-a

Pași similari (8)





L3. Principiile mecanicii clasice_Unit II. Fenomene mecanice. Interacțiuni

Lecție curentă: 11 / 11 scor curent: 33%

Atenție! Bifați toate variantele corecte!

- C. persoană
- E. intervine
- B. repaus
- F. diferite
- C. forță
- F. perechi, acțiune și reacțiune

Răspuns corect!

11 /
11

Fizica, Clasa a VII-a

Pași similari (2)



g) ecranul final lectie – poti vedea scorul lectiei si poti apasa “Vezi progress” care iti ofera o statistica globala asupra performantei la materia “Fizica” in acest caz (punctul h)



h) Ecranul detalii/statistici la materia "Fizica" in acest caz, nivelul tau, premiul primit (in acest ca broasca de bronz, si impartaseste scorul tau cu prietenii)

The screenshot shows the 'fluxy' app interface. At the top, the status bar displays the time 02:55, signal strength, VoLTE, and 96% battery. The app header features a green turtle logo and the word 'fluxy'. Below the header, the text 'Progresul tău Fizica' is displayed. A bronze turtle trophy is shown on a pedestal. Below the trophy, the word 'BRONZ' is written in large, bold letters, followed by 'Scor: 33%' in green and red. A message reads: 'Termină cât mai multe lecții cu scor bun pentru a-ți îmbunătăți scorul și nivelul'. Below this, the word 'NIVEL' is shown above the number '2'. A progress bar is partially filled with purple. At the bottom, there are two green buttons: 'ÎNAPOI LA LECȚII' and 'SHARE'. The Android navigation bar is visible at the very bottom.

02:55 96%

fluxy

Progresul tău
Fizica



BRONZ

Scor: 33%

Termină cât mai multe lecții cu scor bun pentru a-ți îmbunătăți scorul și nivelul

NIVEL
2

ÎNAPOI LA LECȚII SHARE

- i) Ecranul meniuri – urmareste manualele noastre, detaliile contului tau, viziteaza materialele puse la dispozitie si impartaseste si altora despre Fluxy

