



מעניק כל תחילת תור סכום כסף של 50 ₪ לבעלים. לאחר 4 סיבובים צריך לשלם 10 ₪ על כל מפעל "שיפוצים" במידה ואין לבעלים את הסכום, המפעל עולה למכירה בין השחקנים.	50 ₪ 50 ₪ 50 ₪	מהנדס אלקטרוניקה מהנדס מכטרוניקה מהנדס תוכנה	מפעל קטן	  
ניתן לשדרג מפעל עם מהנדס אלקטרוניקה שני, דבר שיגדיל את תפוקת המפעל ב20 ₪ לאורך 5 סיבובים ראשונים.	50 ₪	תפקידו לתכנן את מעגלי האלקטרוניקה, ולקבוע איזה רכיבים יהיו ברובוט	מהנדס אלקטרוניקה	
ניתן לשדרג מפעל עם מהנדס מכטרוניקה שני, הוא יכול להעניק סיוע ולשפר את תהליך היצור של שני מפעלים (משדרג אוטומטית שני מפעלים) דבר שמגדיל את תפוקת כל מפעל עולה ב20 ₪ לאורך 5 סיבובים ראשונים.	50 ₪	תפקידו לתכנן את מבנה הרובוט, כיצד איך ינועו הרובוטים.	מהנדס מכטרוניקה	
ניתן לשדרג מפעל עם מהנדס תוכנה, הוא יכול להעניק סיוק ולשפר את התוכנה של כל המפעלים! (משדרג אוטומטית את כל המפעלים) דבר שמגדיל את תפוקת כל מפעל ב10 ₪ לאורך 5 סיבובים ראשונים.	50 ₪	תפקידו לכתוב את התוכנה שתפעיל את הרובוט בצורה אוטומטית	מהנדס תוכנה	
כל מפעל שלישי מחייב איש שיווק, מקסימום 10 אנשי שיווק במשחק, ניתן לסחור באנשי שיווק בין השחקנים בכל זמן במשחק.	100 ₪	איש שיווק	יחידת שיווק	
מעניק כל תחילת תור סכום כסף של 80 ₪ לבעלים, לאחר 4 סיבובים צריך לשלם 10 ₪ על כל מפעל "שיפוצים" במידה ואין לבעלים את הסכום, מקיימת מכירה פומבית בין השחקים על המפעל, ניתן לשדרג מפעל קטן ליחידה זו ולשלם רק את ההפרש.	150 ₪ 80 ₪	מהנדס אלקטרוניקה + מכטרוניקה + תוכנה מעצב מוצר	מפעל גדול מעצב המוצר	
מעניק לבעלים זכות לזרוק קוביה, במידה התוצאה היא 4 או 6 הבעלים זוכה בסכום של 300 ₪ במידה וקיימים מספר יחידות הבעלים יזרוק מספר פעם את הקוביה ניתן לשדרג מפעל קטן ליחידה זו ולשלם רק את ההפרש	150 ₪ 250 ₪	מהנדס אלקטרוניקה + מכטרוניקה + תוכנה יועץ אירגוני	יחידת ייעול יצור יועץ אירגוני	
מעניק לבעלים זכות לזרוק קוביה, במידה התוצאה היא 5 - 6 הבעלים זוכה בסכום של 800 ₪ במידה וקיימים מספר יחידות הבעלים יזרוק מספר פעם את הקוביה, ניתן לשדרג מפעל קטן ליחידה זו ולשלם רק את ההפרש	150 ₪ 400 ₪	מהנדס אלקטרוניקה + מכטרוניקה + תוכנה מהנדס ביוטכנולוגיה	יחידת מחקר חוקר	
דרך ראשונה ושניה חינם דרך שלישית 50 ₪, דרך רביעית 100 ₪, דרך חמישית 150 ₪ דרך שישית 200 ₪...			דרך אספקה	