

Manuale di utilizzo

Grazie per aver acquistato uno dei prodotti G-Arcade.it Retrogaming World™.

Il nostro lavoro nasce dalla passione nostalgica verso i videogiochi che hanno fatto la storia, condividendo le emozioni della sala giochi attraverso un intero slot generazionale, dal padre al figlio, a partire dagli anni '80 fino ai primi anni 2000.

Tutti i nostri prodotti sono interamente realizzati a mano, ad eccezione dei tagli laser e ferramenta, pertanto non saranno mai privi di difetti da lavoro artigianale.

Gli assemblaggi e la configurazione delle schede elettroniche, vengono però svolti con attenzione e dettaglio, al fine di rendere il prodotto piacevole alla vista e al tatto, nonché al feeling di gioco.

Pertanto, il tuo oggetto sarà esclusivo, in quanto risulta impossibile averne 2 identici.

Sperando che il nostro lavoro possa essere di tuo gradimento, non ci resta che augurarti:

BUON GIOCO !!!

**G-Arcade.it
Retrogaming World™**

www.g-arcade.it

COLLEGAMENTO CONSOLE

Plancia e Mini Console

Le plance G-Arcade.it™ sono composte da 2 oggetti: una struttura in legno con joystick e pulsanti personalizzabili, ed una PicoCade (una piccola scatoletta, grande quanto il palmo di una mano, adibita all'emulazione dei giochi retrò); in caso di acquisto della singola PicoCade, al posto della plancia saranno forniti uno o più joypad, disponibili sia con cavo usb, che wireless (già configurati per la console).

Collegare la scatoletta alla TV o monitor, con cavo HDMI (già fornito solo nelle schede Platinum 4).

Solo dopo aver collegato il cavo HDMI (e mai prima) si potrà alimentare il sistema e accenderlo.

Nella versione con scheda Platinum, il cavo micro HDMI va collegato sempre alla porta esattamente a fianco al connettore di alimentazione.

La plancia è dotata di 2 uscite USB, da collegare entrambe alle due prolunghe (fornite).

L'uscita delle prolunghe dovrà essere collegata alle porte USB a sinistra della mini console, come nel caso di versione con soli joypad USB). Lasciare le altre 2 porte libere, per collegare ulteriori joypad o seconda plancia, per giocare fino a 4 giocatori.

Bartop e Cabinato

Cabinati e Bartop arrivano già montati e configurati. Bisogna solo collegare il cavo di alimentazione e premere l'interruttore posto sul retro.

Joypad Wireless

I joypad wireless hanno una batteria integrata e possono essere ricaricati collegando il cavo (incluso) alla PicoCade o ad un qualsiasi alimentatore con ingresso USB. Quando il cavo è collegato e la batteria in carica, il controller wireless non si può utilizzare.

Ufficialmente sono supportati solo i joypad a marchio G-Arcade.it™, ma il sistema potrebbe supportare anche altri brand, per i quali non è fornito supporto.

Accendere il joypad all'avvio della console, premendo il pulsante centrale sul pad (nella versione wireless). Il Joypad si conatterà in automatico al sistema.

ACCENSIONE CONSOLE

Premere il pulsante on/off per avviare il sistema; solo per la prima accensione potrebbero essere necessari un paio di minuti prima di avviarsi (schermo nero).

Qualora non vi dovesse essere segnale video, è probabile che sia stato collegato il cavo hdmi nell'ingresso errato (valido per Plance e PicoCade).

SPEGNIMENTO CONSOLE

Per spegnere la console, entrare nella cartella SETUP (generalmente è la prima di tutti gli altri emulatori) e poi su "ARRESTA IL SISTEMA", attendendo lo spegnimento. **ATTENZIONE: SPEGNERE IL SISTEMA SOLO ATTRAVERSO QUESTA PROCEDURA!!!**

NON SPEGNERE MAI LA CONSOLE SCOLLEGANDO LA CORRENTE, senza effettuare la procedura descritta, in quanto il sistema potrebbe smettere di caricare le

rom o non funzionare correttamente, facendone decadere la garanzia. Una volta arrestato il sistema, si può spegnere definitivamente la console con l'interruttore: operazione necessaria, altrimenti per riaccenderla, va premuto 2 volte il pulsante (una per spegnerlo e poi la seconda volta per riaccenderlo).

E' anche possibile spegnere la console dal sistema, premendo su START e recandosi alla voce QUIT del MAIN MENU, fino ad effettuare lo spegnimento con "SHUTDOWN SYSTEM" e confermando con "YES". (solo con questa modalità saranno memorizzate tutte le modifiche effettuate durante la sessione di gioco).

ADATTAMENTO TV 16:9 FULL SCREEN E TESTO TAGLIATO.

La console gestisce l'overscan automaticamente, affinché si adattati a qualsiasi schermo, anche in 4k (nativo in tutte le versioni Platinum 4).

Qualora l'immagine dovesse risultare tagliata nei laterali, provare prima a impostare il televisore su 16:9. Se ciò non dovesse funzionare, recarsi sotto la cartella SETUP e poi su IMPOSTAZIONI VIDEO, e attivare/disattivare OVERSCAN ON/OFF (in base al proprio televisore). La console si riavvierà da sola, adattandosi alla tv senza tagliare i laterali.

AVVIO DI UN GIOCO

L'interfaccia utente è ben organizzata in cartelle con info, immagini e video di tutti gli emulatori, con possibilità di ulteriore ampliamento (vedere l'apposito paragrafo).

Per accedere all'interno del singolo emulatore, premere il pulsante B, secondo il layout riportato in fondo a questa guida (pulsante all'estrema sinistra, nella riga inferiore). Con lo stesso pulsante si potrà avviare un qualsiasi gioco, selezionato con lo stick.

Il tasto B è utilizzato SEMPRE come pulsante principale di sistema (conferma, invio).

Per tornare indietro premere il pulsante A (pulsante alla destra di B, centrale della riga inferiore).

Il tasto A è SEMPRE utilizzato per tornare indietro all'interno dei menu.

USCIRE DAL GIOCO

Per uscire dal gioco e tornare alla schermata di selezione, premere insieme i tasti START e COIN (STARTE e SELECT sui Joypad usb e wireless).

ECCEZIONI

Per uscire dai giochi Daphne, premere i pulsanti R e L del giocatore 1 (terzo pulsante in basso e terzo pulsante in alto) contemporaneamente.

Alcuni emulatori potrebbero richiedere una tastiera USB, per uscire dal gioco (in casi molto rari, per emulatori pc), per cui l'uscita dal gioco potrebbe essere bloccata. Solo in tal caso, spegnere la console.

INSERIRE UN GIOCO TRA I PREFERITI (FAVORITES)

Nel menu di scelta del gioco, premere il tasto Y per inserire/rimuovere il gioco dalla cartella preferiti. Al

termine della procedura, premere START, poi QUIT e RESTART SYSTEM, per salvare le impostazioni.

SBLOCCO SISTEMA E ATTIVAZIONE IN DEBUG MODE

Lo sblocco della modalità di DEBUG, fornisce accesso completo a tutte le sezioni di sistema normalmente non fruibili, nascoste/bloccate. Utile per ampliare il pacchetto giochi e abilitare ulteriori funzioni di configurazione, implementando nuovi script scaricabili da internet o creati ed installati in autonomia. Per eseguirne l'attivazione, basta andare nella cartella SETUP, alla voce IMPOSTAZIONI AVANZATE e poi MODALITA' DI DEBUG, premendo su SBLOCCA SISTEMA.

Una volta eseguito lo sblocco della modalità di debug, il sistema si riavvierà in automatico.

L'utilizzo di tali sezioni e librerie, è a discrezione e responsabilità dell'utente che ne effettua lo sblocco.

Lo sblocco non invalida la garanzia, in quanto non danneggia alcuna parte fisica della scheda, ma un uso improprio potrebbe essere non coerente alle licenze di utilizzo, nel proprio paese di appartenenza.

Sarà possibile tornare allo stato di blocco dalla stessa sezione di debug, operando nello stesso percorso.

AGGIUNGERE ULTERIORI GIOCHI ALL'INTERNO DELLA SCHEDA

E' possibile aggiungere/modificare/eliminare ulteriori roms in proprio possesso, all'interno del sistema,

collegando la console alla propria rete WiFi (accedere alla cartella SETUP e su IMPOSTAZIONI DI RETE).

L'utilizzo di alcune categorie di roms potrebbe essere coperto da copyright.

Se la propria rete dispone di una password, è necessario collegare una tastiera USB per poterla inserire.

Una volta in rete, da un qualsiasi pc all'interno della stessa rete, mappare l'indirizzo IP fornito dalla console ed entrare nello share di rete indicato a quell'indirizzo. Inserire manualmente i giochi nella cartella specifica già configurata. Ad operazione conclusa, riavviare il sistema.

SALVATAGGIO DEI GIOCHI, CARICAMENTO E PAUSA

La console permette di salvare un qualsiasi gioco e ricaricarlo lo stato, in un tempo e giorno successivo. La combinazione **COIN+R** permette il salvataggio dello stato, mentre **COIN+L** ne permette il caricamento.

La combinazione **COIN+B** permette il riavvio del gioco. La combinazione **COIN+X** mette il gioco in pausa

Dall'interno del menù di pausa si può anche accedere ad una serie di impostazioni (livelli, effetti, trucchi) che sconsigliamo di toccare, per evitare di cancellare tutta o parte della configurazione delle schede.

NON MODIFICARE COMANDI E IMPOSTAZIONI DI GIOCO

E'assolutamente sconsigliato toccare e modificare le combinazioni dei pulsanti, in quanto vi è dietro tutto

un lavoro di configurazione delle mappature, che permette l'utilizzo equilibrato di tutti i giochi.

La modifica dei pulsanti di un singolo gioco, potrebbe incidere sulla combinazione di pulsanti di tutti gli altri sistemi. Alla fine di questo manuale è descritto lo schema di comandi dei controller.

REGOLAZIONE DEL VOLUME

E' possibile regolare il volume dei giochi direttamente in gaming, tenendo premuto COIN e spostando il joystick verso l'alto o il basso. Il livello del volume dei singoli giochi non viene salvato all'uscita.

Per regolare il volume di tutto il sistema, invece, premere START e poi entrare in SYSTEM VOLUME, senza toccare le altre impostazioni oltre il volume.

Per disattivare la musica di sottofondo entrare nella cartella SETUP e premere il comando corrispondente.

GESTIONE JOYPAD WIRELESS CON PLANCIA E BARTOP

Per utilizzare i joypad wireless al posto della plancia o dei controller di bartop e cabinati, è necessario staccare le due porte usb dalla picocade, alla quale sono collegati gli arcade stick (nel caso del cabinato o bartop, alzare il pannello posteriore e staccare le usb dalla scheda).

E' necessario attivare questa procedura, affinché il joypad wireless sia corrispondente al Player1 (in alternativa, sarà configurato casualmente come Player3 o Player4 e così via).

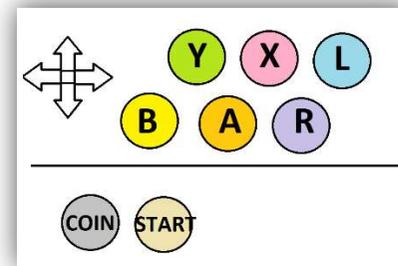
AGGIORNAMENTI

Gli aggiornamenti saranno inviati via mail, attraverso un file autoinstallante da copiare in una chiavetta.

Gli aggiornamenti NON VANNO MAI EFFETTUATI in autonomia da internet, anche se il sistema dovesse proporlo (come consiglio non collegare la console in rete, se non per inserire nuovi giochi sulla scheda). Effettuare un'operazione di aggiornamento sbagliata, cancellerebbe il contenuto dell'intera scheda.

COMANDI GIOCATORE 1 E 2 INVERTITI E MODIFICA MAPPATURA DEI TASTI

Qualora le postazioni di primo e secondo giocatore dovessero risultare invertite, basta spegnere la console, invertire le porte USB di collegamento e riaccendere la console (effettuare lo scambio cavi, solo a console spenta).



Termini e Condizioni

(reperibili anche sul nostro sito www.g-arcade.it)

Spesso abbiamo trovato il testo contenuto nei nostri manuali, sul nostro sito o nella descrizione dei nostri prodotti, in siti e annunci di competitor (sia ditte che privati) e ciò da un lato ci rammarica, ma dall'altro ci fa intendere che se qualcuno copia l'operato di altri, magari è perché tale operato è ben fatto.

G-Arcade.it™ è una marchio della società **G.A. Retrogaming SRL** con sede legale a S.Maria C.V. (CE).

A tal proposito, specifichiamo che cabinati, plance e prodotti in vetrina su questo sito, sono realizzati a mano ed in modo artigianale.

L'offerta è relativa al taglio e assemblaggio dei legni laccati, con componenti in pvc.

Il setting di parti elettroniche, con configurazione di schede e pulsantiere, è già effettuato nei nostri laboratori, regolarmente registrati ed in regola con le normative legislative sulla sicurezza sul lavoro.

La programmazione del software di interfaccia utente, che si basa su piattaforma open source, è in pieno diritto esclusivo di **G-Arcade.it™**.

I prodotti sono garantiti su tutta la parte elettronica, ad eccezione del materiale modificato e prodotto a mano; è possibile, pertanto, secondo l'art. 59 del D.lgs. 205/2006 del codice del consumo relativo ad acquisti a distanza, **l'esclusione del diritto di recesso** per beni personalizzati o confezionati su misura e per commissioni, senza la possibilità di recedere in caso di produzione già avviata, ad eccezione dei componenti elettrici.

Pertanto è possibile chiedere regolarmente il reso, entro i termini legislativi, di tutti i componenti elettronici, ad esclusione dei lavori commissionati, personalizzati e creati appositamente, in esclusiva, per l'utente finale.

E' possibile richiedere assistenza, contattando i recapiti presenti sul nostro sito **www.g-arcade.it**, nella sezione "contatti".

Per malfunzionamenti e riparazione guasti in garanzia, il prodotto sarà rispedito (a spese dell'utente) e sarà riparato gratuitamente con spedizione a nostro carico.

La conformità del prodotto va controllata al momento del ricevimento e le difformità dovranno essere comunicate entro 7 giorni lavorativi, inviando una mail con i dettagli e/o allegando foto, a info@g-arcade.it.

Essendo un prodotto artigianale, è possibile che gli agganci, forature, avvitamenti e tagli non siano perfetti o che non arrivino correttamente incollati.

Siamo a completa disposizione fornendo ogni tipo di supporto fosse necessario a ripristinare gli oggetti con semplici procedure fai-da-te.

In caso non fosse ripristinabile, prepareremo ed invieremo immediatamente un nuovo prodotto senza costi aggiuntivi.

Danni causati dal corriere non verranno riconosciuti, in caso non venga accettato il pacco con **RISERVA SPECIFICA**. Pertanto, qualora il pacco dovesse presentare anomalie estetiche alla consegna, si consiglia di **ACCETTARLO CON RISERVA specifica, indicandone SEMPRE una motivazione; in alternativa il corriere non ci autorizza la procedura assicurativa e saremo impossibilitati di fornire assistenza per riparazioni gratuite o eventuali rimborsi.**

ATTENZIONE: G-Arcade.it NON VENDE GIOCHI.

La nostra è una produzione di plance e cabinati, pertanto non effettuiamo alcun tipo di assistenza o supporto per il caricamento di roms contenenti copyright.

L'hardware utilizzato è sempre il più performante disponibile al momento e si basa su pc di altissima qualità e performance.

Compatibilità: si informa che le roms testate sono oltre 10.000, pertanto potrebbe capitare che una particolare rom possa non girare correttamente. Informarsi sempre prima dell'acquisto, per sapere se esiste un fix a riguardo.

Non sono accettati reclami per rom non compatibili o assenti.

L'emulazione di sistemi 3D ed emulatori più recenti, potrebbe mostrare qualche calo di frame rate, del tutto normali, per evidenti richieste di hardware esose (in particolare su sistemi configurati con scheda GOLD).

Giochi che hanno necessità di spinner, stick analogici, volanti, pistole o mouse e tastiera, potrebbero non essere controllabili con lo stick di plance, cabinati e bartop.

Alcuni giochi che richiedono un controller analogico (es. PS1, Dreamcast, N64, Sega Saturn) potrebbero avere necessità di un joystick in stile dualshock con doppio stick analogico (venduto separatamente).

Non promettiamo l'impossibile,

ma facciamo del nostro meglio,

SEMPRE!!!

Informazioni e contatti su www.g-arcade.it