

Grazie per aver acquistato uno dei prodotti G-Arcade.it Retrogaming World™.

Il nostro lavoro nasce dalla passione nostalgica verso i videogiochi che hanno fatto la storia, condividendo le emozioni della sala giochi attraverso un intero slot generazionale, da padre in figlio, a partire dagli anni '80.

Tutti i nostri prodotti sono interamente realizzati a mano, ad eccezione dei tagli laser e ferramenta, pertanto non saranno mai privi di difetti da lavoro artigianale; assemblaggio, manifattura e configurazione delle schede elettroniche, vengono però svolti con attenzione e dettaglio, al fine di rendere il prodotto piacevole alla vista e al tatto, nonché al feeling di gioco.

Pertanto, il tuo oggetto sarà esclusivo, in quanto risulta impossibile averne 2 identici.

Buon gioco.

**G-Arcade.it
Retrogaming World™**

COLLEGAMENTO CONSOLE

Plancia e Mini Console

Le plance G-Arcade.it™ sono composte da 2 oggetti: una struttura in legno con joystick e pulsanti personalizzabili, ed una PicoCade (una piccola scatola contenente le applicazioni per l'emulazione dei sistemi di gioco); in caso di acquisto della singola PicoCade, al posto della plancia saranno forniti uno o più joypad, disponibili sia con cavo usb, che wireless (già configurati per la console).

Collegare la mini console alla TV o monitor, con cavo HDMI (incluso solo nelle schede con New Platinum 4). Solo dopo si potrà accendere il sistema.

Nella New Platinum 4, il cavo micro HDMI va collegato alla porta esattamente a fianco al connettore di alimentazione.

La plancia è dotata di 2 uscite USB, da collegare entrambe alle due prolunghe (fornite). L'uscita delle prolunghe dovrà essere collegata alle porte USB a sinistra della mini console, come nel caso di

versione con soli joypad USB). Lasciare le altre 2 porte libere, per collegare ulteriori joypad o seconda plancia, per giocare fino a 4 giocatori.

Bartop e Cabinato

Cabinati e Bartop arrivano già montati e configurati. Bisogna solo collegare il cavo di alimentazione e premere l'interruttore posto sul retro.

Joypad Wireless

I joypad wireless hanno una batteria integrata e possono essere ricaricati collegando il cavo (incluso) alla Picocade o ad un qualsiasi alimentatore con ingresso USB. Quando il cavo è collegato e la batteria in carica, il controller wireless non può essere utilizzato. Ufficialmente solo i joypad a marchio G-Arcade.it™ sono supportati.

Accendere il joypad all'avvio della console, premendo il pulsante centrale sul pad. Il Joypad si conatterà in automatico al sistema.

ACCENSIONE CONSOLE

Premere il pulsante on/off per avviare il sistema; solo per la prima accensione potrebbero essere necessari un paio di minuti prima di avviarsi (schermo nero).

Qualora non vi dovesse essere segnale video, è probabile che sia stato collegato il cavo hdmi nell'ingresso errato.

SPEGNIMENTO CONSOLE

Per spegnere la console, entrare nella cartella SETUP (generalmente è la prima di tutti gli altri emulatori) e poi su "ARRESTA IL SISTEMA", attendendo lo spegnimento.

ATTENZIONE: SPEGNERE IL SISTEMA SOLO ATTRAVERSO QUESTA PROCEDURA!!!

NON SPEGNERE MAI LA CONSOLE SCOLLEGANDO LA CORRENTE, senza effettuare la procedura descritta, in quanto il sistema potrebbe smettere di caricare le rom e funzionare correttamente, facendone decadere la garanzia. Una volta arrestato

il sistema, si può spegnere definitivamente la console con l'interruttore.

E' anche possibile spegnere la console dal sistema, premendo su START e recandosi alla voce QUIT del MAIN MENU, fino ad effettuare lo spegnimento con "SHUTDOWN SYSTEM" e confermando con "YES".

ADATTAMENTO TV 16:9 FULL SCREEN E TESTO TAGLIATO.

La console gestisce l'overscan automaticamente, affinché si adattati a qualsiasi schermo, nativo anche in 4k (solo versione New Platinum 4). Qualora l'immagine dovesse risultare tagliata nei laterali, provare prima a impostare il televisore su 16:9. Se ciò non dovesse funzionare, recarsi sotto la cartella SETUP e poi su IMPOSTAZIONI VIDEO, e attivare OVERSCAN ON/OFF. L'overscan si attiva o disattiva in base al proprio televisore. La console si riavvierà in automatico, adattandosi alla tv senza tagli laterali.

AVVIO DI UN GIOCO

L'interfaccia utente è ben organizzata in cartelle con info, immagini e video di tutti gli emulatori, con possibilità di ulteriore ampliamento (vedere l'apposito paragrafo). Per accedere all'interno del singolo emulatore, premere il pulsante B, secondo il layout riportato in fondo a questa guida (pulsante all'estrema sinistra, nella riga inferiore). Con lo stesso pulsante sarà possibile avviare un qualsiasi gioco, selezionato con lo stick.

Il tasto B è utilizzato SEMPRE come pulsante principale di sistema (conferma, invio). Per tornare indietro premere il pulsante A (pulsante alla destra di B, centrale della riga inferiore). Il tasto A è SEMPRE utilizzato per tornare indietro all'interno dei menu.

USCIRE DAL GIOCO

Per uscire dal gioco e tornare alla schermata di selezione, premere insieme i tasti START e COIN (SELECT sui Joypad).

ECCEZIONI

Per uscire dai giochi Daphne, premere i pulsanti R e L del giocatore 1 (terzo pulsante in basso e terzo pulsante in alto) contemporaneamente.

Alcuni emulatori potrebbero richiedere una tastiera USB, per uscire dal gioco (in casi molto rari, per emulatori pc).

INSERIRE UN GIOCO TRA I PREFERITI (FAVORITES)

Nel menu di scelta del gioco, premere il tasto Y per inserire/rimuovere il gioco dalla cartella preferiti.

AGGIUNGERE ULTERIORI GIOCHI ALL'INTERNO DELLA SCHEDA

E' possibile inserire le roms in proprio possesso, all'interno del sistema, collegando la console alla propria rete WiFi (accedere alla cartella SETUP e su IMPOSTAZIONI DI RETE). L'utilizzo di roms potrebbe essere coperto da copyright.

Se la propria rete dispone di una password, è necessario

collegare una tastiera USB per poterla inserire. Una volta in rete, da un qualsiasi pc all'interno della stessa rete, mappare l'indirizzo IP fornito dalla console ed entrare nello share di rete indicato a quell'indirizzo. Inserire manualmente i giochi nella cartella specifica già configurata. Ad operazione conclusa, riavviare il sistema.

SBLOCCO E BLOCCO DELLA MODALITA' DI DEBUG

Lo sblocco della modalità di DEBUG (accessibile da SETUP, alla voce "IMPOSTAZIONI AVANZATE") fornisce accesso completo a tutte le sezioni nascoste/bloccate di sistema, per fini di configurazione e manutenzione. L'accesso a tale sezione è a discrezione e responsabilità dell'utente che ne effettua l'accesso. Lo sblocco non invalida la garanzia, in quanto non danneggia alcuna parte fisica della scheda, ma un uso improprio potrebbe essere non coerente alle licenze di utilizzo.

Una volta eseguito lo sblocco

della modalità di debug, il sistema si riavvierà in automatico. E' possibile tornare allo stato di blocco dalla stessa sezione di debug.

SALVATAGGIO DEI GIOCHI E CARICAMENTO E PAUSA

La console permette di salvare un qualsiasi gioco e ricaricarlo lo stato quando necessario.

La combinazione COIN+R permette il salvataggio dello stato, mentre COIN+L ne permette il caricamento. La combinazione COIN+B permette il riavvio del gioco.

Per mettere un gioco in PAUSA, premere i pulsanti COIN+X. Nel menù di pausa si può anche accedere ad una serie di impostazioni che sconsigliamo di toccare, per evitare di cancellare tutta o parte della configurazione delle schede.

NON MODIFICARE COMANDI E IMPOSTAZIONI DI GIOCO

E' assolutamente sconsigliato toccare le combinazioni dei

pulsanti, in quanto vi è dietro tutto un lavoro di configurazione che permette l'utilizzo equilibrato delle mappature in tutti i giochi.

La modifica dei pulsanti di un singolo gioco, potrebbe incidere sulla combinazione di pulsanti di tutti gli altri sistemi. Alla fine di questo manuale è descritto lo schema di comandi dei controller.

REGOLAZIONE DEL VOLUME

E' possibile regolare il volume dei giochi direttamente in gaming, tenendo premuto COIN e spostando il joystick verso l'alto o il basso (solo su New Platinum 4). Il livello del volume dei singoli giochi non viene salvato all'uscita.

Per regolare il volume di tutto il sistema, invece, premere START e poi entrare in SYSTEM VOLUME, senza toccare le altre impostazioni.

Per disattivare la musica di sottofondo entrare nel menu SETUP (tra la cartelle dei vari emulatori), premendo il comando di disattivazione.

GESTIONE JOYPAD WIRELESS CON PLANCIA E BARTOP

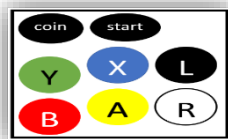
Per utilizzare i joypad wireless al posto della plancia o dei controller di bartop e cabinati, è necessario staccare le due porte usb dalla picocade, alla quale sono collegati gli arcade stick (nel caso del cabinato o bartop, alzare il pannellino posteriore e staccare le usb corrispondente al Player1 (in alternativa, sarà configurato casualmente come Player3).

AGGIORNAMENTI

Gli aggiornamenti sono inviati via mail, attraverso un file autoinstallante da copiare in una chiavetta. Gli aggiornamenti NON VANNO MAI EFFETTUATI da internet, anche se il sistema dovesse proporlo (come consiglio non collegare la console in rete, solo non per copiare le rom sulla scheda); effettuare tale operazione cancellerebbe il contenuto dell'intera scheda.

COMANDI GIOCATORE 1 E 2 INVERTITI E MODIFICA MAPPATURA DEI TASTI

Qualora le postazioni di primo e secondo giocatore dovessero risultare invertite, basta spegnere la console, invertire le porte USB di collegamento e riaccendere la console (effettuare lo scambio cavi, solo a console spenta).



Termini e Condizioni

(reperibili anche sul nostro sito www.g-arcade.it)

Spesso abbiamo trovato il testo contenuto nei nostri manuali, sul nostro sito o nella descrizione dei nostri prodotti, in siti e annunci di competitor (sia ditte che privati) e ciò da un lato ci rammarica, ma dall'altro ci fa intendere che se qualcuno copia l'operato di altri, magari è perché tale operato è ben fatto.

G-Arcade.it è una marchio della società G.A. Retrogaming SRL con sede a S.Maria C.V. (CE). Sito internet www.g-arcade.it.

A tal proposito, specifichiamo che cabinati, plance e prodotti in

vetrina su questo sito, sono realizzati a mano ed in modo artigianale. L'offerta è relativa al taglio e assemblaggio dei legni laccati, con componenti in pvc. Il setting di parti elettroniche, con configurazione di schede e pulsantiere, è effettuato nei nostri laboratori, regolarmente registrati ed in regola con le normative legislative sulla sicurezza sul lavoro. La programmazione del software di interfaccia utente, che si basa su piattaforma open source, è di pieno diritto di G-Arcade.it.

I prodotti sono garantiti su tutta la parte elettronica, ad eccezione del materiale modificato e prodotto a mano; è possibile, pertanto, secondo l'art. 59 del D.lgs. 205/2006 del codice del consumo relativo ad acquisti a distanza, **l'esclusione del diritto di recesso** per beni personalizzati o confezionati su misura e per commissioni, senza la possibilità di recedere in caso di produzione già avviata.

E'possibile richiedere assistenza, contattando i recapiti presenti sul nostro sito www.g-arcade.it, nella sezione "contatti".

Per malfunzionamenti e riparazione guasti in garanzia, il prodotto sarà rispedito (a spese dell'utente) e sarà riparato

gratuitamente con spedizione a nostro carico. La conformità del prodotto va controllata al momento del ricevimento e le difformità dovranno essere comunicate entro 7 giorni lavorativi, inviando una mail a info@g-arcade.it, con i dettagli ed eventuali foto allegate. Essendo un prodotto artigianale, è possibile che gli agganci, forature, avvitamenti e tagli non siano perfetti o che non arrivino correttamente incollati. Siamo a completa disposizione fornendo ogni tipo di supporto fosse necessario a ripristinare gli oggetti con semplici procedure fai da te.

Danni causati dal corriere non verranno riconosciuti, in caso non venga accettato il pacco con **RISERVA SPECIFICA**. Pertanto, qualora il pacco dovesse presentare anomalie estetiche alla consegna, si consiglia di **ACCETTARLO CON RISERVA specifica, indicandone SEMPRE una motivazione; in alternativa il corriere non ci autorizza la procedura assicurativa e saremo impossibilitati di fornire assistenza per riparazioni gratuite o eventuali rimborsi.**

ATTENZIONE: G-Arcade.it NON VENDE GIOCHI. La nostra è una produzione di plance e cabinati, pertanto non effettuiamo alcun

tipo di assistenza o supporto per il caricamento di roms contenenti copyright.

L'hardware utilizzato è sempre il più performante disponibile al momento e si basa su pc di altissima qualità e performance.

Compatibilità giochi: si informa che le rom testate sono più di 8.000. Chiaramente è possibile che un particolare gioco non sia compatibile. Si richiede di informarsi prima di acquistare.

Non sono accettati reclami per rom non compatibili o assenti.

L'emulazione di sistemi 3D più recenti, potrebbe mostrare qualche calo di frame rate, del tutto normali, per evidenti richieste di hardware esose. Giochi che hanno necessità di spinner, stick analogici, volanti e pistole o mouse e tastiera, potrebbero non essere controllabili con lo stick di plance, cabinati e bartop. Alcuni giochi che richiedono un controller analogico (es. PS1, Dreamcast, N64, Sega Saturn) potrebbero avere necessità di un joystick con stick analogico (venduto separatamente).

Non promettiamo l'impossibile, ma facciamo del nostro meglio, SEMPRE!!!