

**Grazie per aver scelto un nostro prodotto.**

**Il nostro lavoro nasce principalmente da una passione, quella dei videogiochi, che ci accompagna da quando eravamo bambini. Dalle serate estive passate nei bar, alle domeniche invernali in casa davanti agli 8bit che hanno fatto la storia. Condividere le nostre esperienze di gioco con chi le ha vissute come noi, con un discreto occhio di riguardo verso i più piccoli, abituati ad HD e 4K, ci rende consapevoli di far felici un intero slot generazionale.**

**I nostri prodotti sono interamente realizzati a mano, ad eccezione dei tagli laser e delle grafiche personalizzate, pertanto non saranno mai privi di difetti “manuali”; l’assemblaggio, i tagli, la configurazione elettronica ed informatica, vengono però svolti con attenzione e dettaglio, al fine di rendere un prodotto sempre più piacevole alla vista e al tatto, nonché al feeling di gioco, per quanto risulta impossibile trovare 2 prodotti identici.**

**Buon gioco.**

**G-Arcade Italia™**

## **COLLEGAMENTO CONSOLE**

Le plance G-Arcade Italia sono composte da 2 oggetti: una plancia in legno con joystick e pulsanti, ed una PicoCade (una piccola scatoletta grande quanto il palmo di una mano, contenente l’elettronica che permette l’emulazione dei sistemi di gioco); in caso di acquisto della singola PicoCade, al posto della plancia in legno viene fornito un joypad usb.

Collegare la console PicoCade al televisore, con cavo HDMI (incluso solo nelle schede con Pi4), e dopo l’alimentatore alla presa di corrente. Dalla plancia fuoriescono 2 connettori USB che vanno collegati alle due porte USB di sinistra della Picocade, attraverso 2 cavi di prolunga forniti (di una lunghezza di circa 2 metri). Lasciare le altre 2 porte USB libere per una eventuale seconda plancia o ulteriori joypad (venduti separatamente). Collegare sempre entrambi i cavi USB, per evitare problemi di mappatura dei tasti. In caso di Pi4, il cavo hdmi va collegato alla porta immediatamente vicino al connettore di alimentazione, essendo, quest’ultima, dotata di doppia uscita video.

Nel caso di PicoCade singola, collegare semplicemente i joypad USB alla console. Bartop e cabinati da terra, non hanno necessità di collegamenti particolari, se non collegare l’unica presa elettrica alla corrente di casa.

## **ACCENSIONE CONSOLE**

Per accendere la console, collegare sempre prima il cavo HDMI e in secondo momento l’alimentatore alla corrente. La console si accenderà in automatico (Pi3Gold) o dopo aver premuto il pulsante on/off (Pi4NewPlatinum). Per bartop e cabinati è consigliabile dotarsi di una ciabatta con interruttore (al fine di evitare di staccare e attaccare sempre la spina). Il tempo di caricamento è di circa 60 secondi, durante il quale comparirà un video introduttivo, intervallato da righe di codice di sistema. Attendere il completo caricamento. Alla prima accensione, potrebbe essere necessario attendere più di 60 secondi (schermo nero), prima che parta il caricamento.

**Qualora non vi dovesse essere segnale video, è probabile che sia stato collegato il cavo hdmi nell’ingresso errato.**

## **SPEGNIMENTO CONSOLE**

Per spegnere la console, dal menu principale, premere il pulsante START, andare su QUIT e poi su SHUTDOWN SYSTEM, attendendo lo spegnimento del sistema. **ATTENZIONE: NON SPEGNERE LA CONSOLE SENZA EFFETTUARE QUESTA PROCEDURA!**

Come per tutti i dispositivi informatici, in generale, NON SPEGNERE MAI LA CONSOLE STACCANDO LA CORRENTE. Bisogna sempre effettuare la procedura guidata di spegnimento, come descritto in questa guida, evitando che le rom possano non caricarsi successivamente o, in casi estremi, danneggiare in modo definitivo la console, facendone decadere la garanzia.

### **ADATTAMENTO TV 16:9 FULL SCREEN E TESTO TAGLIATO.**

La console è dotata di una gestione automatica dell'overscan, che permette l'adattamento a schermo, nativo anche in 4k (versione Pi4NewPlatinum). Qualora l'immagine dovesse risultare tagliata, probabilmente il televisore non supporta l'overscan. In tal caso, provare prima a impostare la tv su 16:9. In alternativa, recarsi sotto la cartella SETUP e poi su VISUAL'THEME e fare click su OVERSCANON/OFF. Dal menu che compare, disattivare l'overscan. La console si riavvierà e sarà correttamente adattata a video.

### **AVVIO DI UN GIOCO**

Una volta avviata la console, si avrà accesso ad una serie di vecchi sistemi contenenti vari giochi (non sono forniti giochi con copyright). E' possibile ampliare la raccolta, aggiungendo ulteriori giochi al sistema (leggere il paragrafo apposito).

Per accedere all'interno del singolo sistema di emulazione premere il pulsante B, secondo il layout dei pulsanti riportato in fondo a questa guida (pulsante all'estrema sinistra, nella riga inferiore).

Per scegliere un gioco, selezionarlo con il joystick per giocatore 1, e premere sempre il pulsante B. Il pulsante B è utilizzato SEMPRE come tasto principale (conferma, invio). Per tornare indietro premere il pulsante A (pulsante centrale, nella riga inferiore). Il pulsante A è utilizzato SEMPRE per tornare indietro (annulla, ritorna).

### **USCIRE DAL GIOCO**

Per uscire dal gioco e ritornare alla schermata di selezione giochi, premere contemporaneamente il tasto START e COIN del giocatore 1 (o START e SELECT in caso di Joypad su PicoCade). Solo per DreamCast, si esce con SELECT (COIN).

### **IMPOSTARE GIOCO NELLA CARTELLA PREFERITI /FAVORITES**

Nel menu di scelta del gioco, premere il tasto Y per inserire/rimuovere il gioco dalla cartella preferiti.

### **AGGIUNGERE ULTERIORI GIOCHI ALL'INTERNO DELLA SCHEDA**

Il funzionamento gaming della console, si basa sull'emulazione dei vecchi sistemi che permettono di caricare le rom. Una rom non è nient'altro che il vero gioco, trasformato da supporto fisico a file software.

E' possibile caricare manualmente le roms desiderate. Si fa presente che le rom sono legate al copyright, per cui è necessario leggerne il contenuto per ogni singolo titolo e sistema.

Collegare la console alla rete di casa via WiFi (accedendo al menu SETUP), cercandola tra quelle disponibili e inserendo la chiave di accesso, attraverso una tastiera usb (non fornita). Da un qualsiasi pc all'interno della stessa rete, mappare l'indirizzo IP fornito dalla console ed entrare nello share di rete indicato a quell'indirizzo. Inserire manualmente i giochi nell'apposita directory. Terminato l'inserimento, spegnere e riavviare il sistema.

## **SALVATAGGIO GIOCHI, CARICAMENTO PUNTO DI SALVATAGGIO E MENU PAUSA**

La console permette di salvare un'immagine istantanea del gioco e ricaricarne lo stato quando necessario. La combinazione COIN + R permette il salvataggio. La combinazione COIN + L ne permette il caricamento dal punto precedentemente salvato. La combinazione COIN + A permette il riavvio del gioco.

La combinazione di tasti COIN + X permette di accedere ad un menu di PAUSA/MOFICIA, tra le quali vi è una ulteriore possibilità di salvataggio dei giochi (attraverso sistemi di "save state" e "load state"). E' consigliabile, effettuare salvataggi e caricamenti, senza accedere a tale menù, ma semplicemente utilizzando la combinazione di tasti descritta in precedenza. Solo per l'emulatore Daphne, le monetine vanno inserite con il pulsante X e si esce con SELECT (COIN).

E' possibile identificare lo schema comandi, alla fine di questo manuale.

## **ARCADE STICK + JOYPAD WIRELESS**

Per l'utilizzo dei joypad wireless è necessario staccare le due porte usb dalla picocade, alla quale sono collegati gli arcade stick (nel caso del cabinato o bartop, alzare prima il pannellino posteriore). Questa procedura si rende necessaria, affinché il joypad wireless sia corrispondente al Player1 (in alternativa, sarà configurato come Player3).

## **IMPORTANTE**

Non effettuare MAI AGGIORNAMENTI di sistema, anche se il sistema dovesse proporlo (come consiglio non collegare la console in rete, se non per copiare le rom sulla scheda). Non modificare lo schema comandi controller.

## **COMANDI GIOCATORE 1 E 2 INVERTITI E MODIFICA MAPPATURA**

Qualora le postazioni di primo e secondo giocatore dovessero risultare invertite, basta spegnere la console, invertire le porte USB di collegamento e riaccendere la console (effettuare lo scambio cavi, solo a console spenta).

Sconsigliamo di modificare le assegnazioni dei pulsanti, in quanto si andrebbe a modificare tutto il lavoro effettuato dal nostro TEAM, affinché possano funzionare correttamente tutti gli emulatori. La modifica dei pulsanti di un gioco, andrebbe a compromettere la modifica dei pulsanti di tutti i sistemi emulati.

Il sistema è già settato con una configurazione equilibrata, affinché funzionino correttamente tutti gli emulatori, grazie a mesi di lavoro da parte del nostro TEAM.

## **Termini e Condizioni**

(reperibili anche sul nostro sito [www.q-arcade.it](http://www.q-arcade.it))

Cabinati, plance e prodotti in vetrina su questo sito, sono realizzati a mano ed in modo artigianale. L'offerta è relativa al taglio, assemblaggio e rivestimento del materiale (legno, pvc, laccature), alla configurazione delle schede elettroniche, cablaggi e pulsantiere, fino alla programmazione del software di interfaccia utente, che si basa su piattaforma open source.

I prodotti sono garantiti su tutta la parte elettronica, ad eccezione del materiale modificato e prodotto a mano; è possibile, pertanto, secondo l'art. 59 del codice del consumo relativo ad acquisti a distanza, **l'esclusione del diritto di recesso** per beni personalizzati o confezionati su misura e per commissioni, senza la possibilità di recedere in caso di produzione già avviata.

E' possibile richiedere assistenza, contattando i recapiti presenti sul nostro sito, nella sezione "contatti".

Per malfunzionamenti e riparazione guasti in garanzia, il prodotto sarà rispedito (a spese dell'utente) e sarà riparato gratuitamente con spedizione a nostro carico. La conformità del prodotto va controllata al momento del ricevimento e le difformità dovranno essere comunicate entro 7 giorni lavorativi via mail a [info@g-arcade.it](mailto:info@g-arcade.it), indicando tutti i dettagli ed eventualmente allegando foto. Essendo un prodotto artigianale, è possibile che gli agganci, forature, avvitamenti e tagli non siano perfetti o che non arrivino correttamente incollati. Siamo a completa disposizione fornendo ogni tipo di supporto fosse necessario a ripristinare gli oggetti con semplici procedure fai da te.

Danni causati dal corriere non verranno riconosciuti, in caso non venga accettato il pacco con RISERVA SPECIFICA. Pertanto, qualora il pacco dovesse presentare anomalie estetiche alla consegna, si consiglia di **ACCETTARLO CON RISERVA specifica, indicandone SEMPRE una motivazione; in alternativa il corriere non ci autorizza la procedura assicurativa e saremo impossibilitati di fornire assistenza per riparazioni gratuite o eventuali rimborsi.**

Alla consegna sarà tutto pronto all'uso, bisogna solo collegare la presa elettrica e giocare. Tutto il software fornito è freeware e gira su piattaforme open source. Per l'utilizzo di rom di giochi con copyright, verificare sempre le licenze dei files, riportate sulla copia del gioco originale. **Non sono forniti giochi e rom contenenti copyright.**

**ATTENZIONE: G-Arcade Italia NON VENDE GIOCHI. La nostra è una produzione di plance e cabinet, pertanto non effettuiamo alcun tipo di assistenza o supporto per il caricamento di giochi, ma solo una guida fornita all'acquisto, nelle istruzioni d'uso.**

L'hardware utilizzato è sempre il più performante disponibile al momento e si basa su processori QuadCore fino a 1.5 Ghz, 64bit, e 2 Gb di memoria Ram, Bluetooth integrato, connessione WiFi, su sistema Raspberry Pi3 Model B+ o Pi4.

Compatibilità giochi: si informa che le rom dei giochi testate sono più di 8.000. Chiaramente è possibile che un particolare gioco non sia compatibile o sia inesistente per questo tipo di configurazioni. A riguardo si richiede di informarsi sempre prima.

**Non sono accettati reclami per rom non compatibili o assenti.**

I giochi che girano su personal computer dell'epoca, richiedono mouse e tastiera. L'emulazione di sistemi 3D più recenti, potrebbe mostrare qualche calo di frame rate, del tutto normali, per evidenti richieste di hardware esose. Giochi che hanno necessità di spinner, stick analogici, volanti e pistole, potrebbero non essere giocabili, in quanto non controllabili con lo stick. Alcuni giochi che richiedono un controller analogico (es. PS1, Dreamcast, N64) potrebbero avere necessità di un joystick con stick analogico (venduto separatamente).

Non promettiamo l'impossibile, ma facciamo del nostro meglio, SEMPRE !!!

## SCHEMA PULSANTI



**Supporto tecnico e assistenza [support@g-arcade.it](mailto:support@g-arcade.it) o chiamandoci dal lunedì al venerdì dalle 9:00 alle 18:30.**

**Seguici sui social alle pagine Instagram e Facebook: G-Arcade Italia.**

**Sito internet [www.g-arcade.it](http://www.g-arcade.it)**