



# GRUPO GRAXAIM DE ORIENTAÇÃO

## INSTRUÇÕES



Você está recebendo um mapa de Orientação que acompanha todas as instruções para realizar a prática do seu percurso que pode servir como treino, recreação, alternativa para sua atividade física ou até mesmo uma diversão em família.

O percurso virtual consiste em um percurso de orientação planejado e montado com tecnologia GNSS. Onde com o apoio de um aplicativo em seu smartphone, o atleta receberá a notificação de chegada e passagem pelos pontos de controle indicados no mapa. Não há o prisma no local, apenas a indicação no mapa e o seu smartphone lhe informará por meio de um aviso sonoro (“bip”) a chegada no ponto.



O tempo é registrado automaticamente pelo aplicativo e fica registrado em um ranking onde todos os participantes podem conferir suas colocações e assim avaliar e melhorar os seus resultados caso desejarem. Pode realizar o percurso quantas vezes quiser.

É importante ressaltar que, devido à grande variedade de modelos e marcas de smartphones, podem ocorrer diferenças de sensibilidade na captação do sinal GNSS.

Para que o atleta conheça o funcionamento do aplicativo é importante que o atleta realize o percurso de ambientação disponibilizado juntamente com estas instruções.



Amplamente utilizado no mundo todo, o aplicativo se torna uma ferramenta interessante para a difusão do esporte oferecendo uma prática acessível, de baixo custo e permanente.



Contato: [orientacao.graxaim@gmail.com](mailto:orientacao.graxaim@gmail.com)  
Instagram: @orientacao.graxaim  
(92) 99249-9652 (whatsapp)

[www.graxaim.site](http://www.graxaim.site)

## O APLICATIVO

Totalmente gratuito, sem comerciais e tem a opção em português.

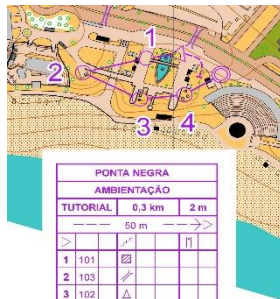
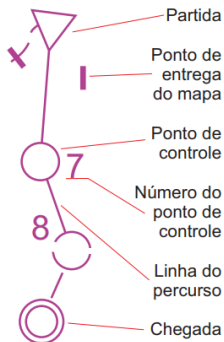
Baixe o aplicativo iOrienteering no link ou QR Code abaixo, realize o registro do seu cadastro e autorize as permissões necessárias.

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.iorienteering.mobile>



## PERCURSO DE AMBIENTAÇÃO

### Percurso



O percurso de ambientação se destina exatamente para ambientar o atleta reproduzindo todos os passos do percurso da atividade. Para realizar o percurso ambientação basta localizar o percurso por meio do QR Code abaixo. Após localizar identifique o nome do percurso e a quantidade de pontos. Toque no botão de pré-partida e se desloque até o local da partida indicada no mapa.

## PONTA NEGRA AMBIENTAÇÃO

### Percurso Linear

**IMPORTANTE:** Se você alterar o percurso no editor, vai necessitar de uma nova versão do código QR de configuração

Atalho do curso: yoQQi2

Avery Laser L7169 / Inkjet J8169

### Configuração



## O MAPA

A última página destas instruções é o seu mapa. Deixe para abri-lo na hora da partida após o percurso de ambientação. Assim você garante a experiência completa da prática da orientação.

Se quiser se preparar, junte os amigos e faça uma pesquisa nos manuais e apostilas sobre o esporte na Biblioteca Graxaim no site. Também contamos com uma videoteca com vídeos explicativos que vão lhe inserir de maneira completa na modalidade.

<https://www.graxaim.site/biblioteca-graxaim>

<https://www.graxaim.site/videoteca-graxaim-ideos-de-junior-dias#612573c28cb2b>

## MEDIDAS DE SEGURANÇA

1. A prática é livre, porém por se tratar de local público recomendamos que **NÃO** faça em horários inapropriados. Aproveite os horários de maior movimentação de outras pessoas. Além de seguro você ajuda a difundir a modalidade.
2. Todos os pontos de controle estão dispostos em locais acessíveis. As rotas disponíveis aos atletas não oferecem risco e nem estimulam o desafio de ultrapassagem de obstáculos. Lembrem que o esporte é Orientação e não transposição de obstáculos.
3. Para travessia de ruas e vias utilize preferencialmente os pontos de passagem indicadas no mapa. Estão colocados para iluminar as faixas de pedestres.
4. Não se esqueça de usar calçado ideal, protetor solar e se hidratar.



Obrigado por praticar orientação e colaborar com a difusão do esporte!

## A Sinalética



A	B	C	D	E	F	G	H
1	224	2	3	4	5	6	7

A	Número do ponto
B	Código do ponto
C	Qual dos elementos
D	Elemento característico
E	Segundo elemento
F	Dimensões / Combinação
G	Localização da baliza no elemento
H	Outra informação

Coluna C	
↑	Mais a Norte
↘	Mais a sudeste
↔	De cima
↔	De baixo
↕	Do meio

Coluna E	
⌒	baixa
⌒	raso
∩	fundo
▣	coberto de vegetação
⋯	aberto
▲	rochedo pedregoso
≡	patanoso
≡	arenoso
⌒	copa comprida
⌒	copa redonda
↻	em ruínas

Coluna F - Dimensões	
2.5	altura ou profundidade
8 x 4	tamanho
0 / 3.0	altura em inclinação
2.0	altura de dois elementos
3.0	

### Combinação

⊗	cruzamento
⊕	junção

## Coluna D - O elemento característico

Formas do terreno	
⌒	terraço
⌒	esporão
∩	reentrância
⌒	banco de terra
⌒	pedreira
≡	muro de terra
∧	barranco
∧	pequeno barranco
○	colina
●	cota
⌒	passagem
∩	depressão
∩	pequena depressão
∩	buraco
∩	chão esburacado
∩	formigueiro

Elementos Rochosos	
⌒	falésia
▲	Rocha alta
∩	gruta
▲	pedra
▲	monte de pedras
▲	pequeno monte de pedras
▲	monte de pedras
▲	chão pedregoso
▲	aforamento rochoso
∩	passagem estreita

Água e Pantanos	
∩	lago
∩	lago pequeno
∩	buraco com água
∩	rio, linha de água
∩	linha de água pequena
∩	pântano estreito
∩	pântano
∩	terra firme no pântano
∩	poço
∩	nascente
∩	tanque de água

Vegetação	
∩	área aberta
∩	área semi-aberta
∩	canto de vegetação
∩	clareira
∩	vegetação
∩	linha de vegetação
∩	limite de vegetação
∩	pequena floresta
∩	árvore especial
∩	tronco ou raiz

Elementos feitos pelo homem	
∩	estrada ou caminho largo
∩	caminho carreiro
∩	passarelo
∩	ponte
∩	linha de alta tensão
∩	poste de alta tensão
∩	túnel
∩	muro de pedra
∩	vedação
∩	portão ou passagem
∩	edifício
∩	área pavimentada
∩	ruína
∩	cano de água
∩	torre
∩	plataforma de tiro
∩	marco
∩	forragem
∩	forno de carvão
∩	monumento ou estátua
∩	passagem ou túnel em edifício
∩	escadas

## Coluna G - Localização da baliza no elemento

∩	lado nordeste
∩	borda sudeste
∩	parte oeste
∩	canto este (por dentro)
∩	canto sul (por fora)
∩	ponta sudoeste
∩	curva
∩	terminação noroeste
∩	parte de cima

∩	parte de baixo
∩	topo
∩	por baixo
∩	pé / base
∩	pé / base nordeste
∩	entre

elementos especiais em que seu significado é divulgado pela organização antes da prova

⊗	Special item
○	Special item

## Coluna H Outras Informações

+	primeiros socorros
∩	abastecimento
∩	ponto de rádio ou TV
∩	ponto de espectadores

## Linhas de meta

balizado do último ponto ao finish	∩ 400 m ∩
termos de nos orientar até ao balizado	∩ 150 m ∩
termos de nos orientar do último ponto ao finish	∩ 380 m ∩

## Instruções Especiais

troço balizado a partir do ponto de controlo	∩ 60 m ∩
balizado de um ponto para outro	∩ 300 m ∩
pernaada com passagem obrigatória	∩ ∩
pernaada com troço balizado obrigatório	∩ ∩
troço obrigatório para mudança de mapa	∩ 50 m ∩

# Simbologia Internacional para Mapas de Orientação Sprint - ISSPrOM 2019 - IOF

Relevo	Rochas e pedras	Água e charcos	Vegetação	Construídos	Percurso
<p>Curva de nível</p> <p>Curva de nível mestre</p> <p>Trapo de declividade</p> <p>Curva de nível auxiliar</p> <p>Depressão</p> <p>Barranco de terra</p> <p>Muro de terra (talude)</p> <p>Erosão (ravina)</p> <p>Pequena erosão</p> <p>Montículo ou colina pequena</p> <p>Colina alongada</p> <p>Pequena depressão</p> <p>Buraco</p> <p>Terreno irregular</p> <p>Objeto especial (raiz, cupim)</p>	<p>Penhasco intratransponível</p> <p>Penhasco</p> <p>Buraco rochoso ou caverna</p> <p>Pedra</p> <p>Pedra grande</p> <p>Pedra gigante</p> <p>Agrupamento de pedras</p> <p>Área com pedras</p> <p>Terreno pedregoso</p> <p>Terreno arenoso</p> <p>Afloramento rochoso</p>	<p>Área aquática intratransponível</p> <p>Área aquática transponível (rasa)</p> <p>Buraco com água</p> <p>Pequeno curso d'água transponível</p> <p>Canal d'água temporário ou sazonal</p> <p>Charco intratransponível</p> <p>Charco transponível</p> <p>Charco estreito</p> <p>Charco indistinto ou sazonal</p> <p>Poço, fonte ou tanque</p> <p>Nascente</p> <p>Objeto especial de água</p>	<p>Área aberta</p> <p>Área aberta com árvores esparsas</p> <p>Área semiaberta</p> <p>Área semiaberta com árvores esparsas</p> <p>Floresta aberta</p> <p>Vegetação: comida lenta</p> <p>Vegetação: comida lenta, boa visibilidade</p> <p>Vegetação: possível caminhar</p> <p>Vegetação: caminhada, boa visibilidade</p> <p>Vegetação: intratransponível</p> <p>Terreno cultivado</p> <p>Pomar</p> <p>Vinhedo ou similar</p> <p>Limite de cultivo</p> <p>Borda vegetação</p> <p>Anvore grande e destacada</p> <p>Anvore pequena e destacada, molta ou arbusto</p> <p>Objeto especial (toco ou tronco)</p>	<p>Área pavimentada (degrau ou borda)</p> <p>Estrutura multinível</p> <p>Área pavimentada com árvores esparsas</p> <p>Trilha para pedestres ou caminho não pavimentado</p> <p>Pequena trilha para pedestres ou caminho não pavimentado</p> <p>Pequena trilha indistinta</p> <p>Picada</p> <p>Via férrea</p> <p>Bonde</p> <p>Linha elétrica, telefônica ou teleférico</p> <p>Linha elétrica principal</p> <p>Ponte</p> <p>Passagem subterrânea ou túnel</p> <p>Muro transponível</p> <p>Muro de retenção transponível</p> <p>Muro intratransponível</p> <p>Cerca transponível ou parapeito</p>	<p>Partida</p> <p>Ponto de entrega do mapa</p> <p>Ponto de controle</p> <p>Número do ponto de controle</p> <p>Linha do percurso</p> <p>Chegada</p> <p>Rota balizada</p> <p>Limite de área fora de prova</p> <p>Área fora de prova</p> <p>Ponto de passagem</p> <p>Seção de passagem</p> <p>Construção temporária ou área fechada</p>
<p><b>Simbologia para mapas de orientação escolares</b></p> <p>Hidrante ou bebedouro</p> <p>Aparelho de playground ou goleiras</p> <p>Mesa</p> <p>Banco ou assentos</p> <p>Poste pequeno, mastro ou placas de trânsito</p> <p>Poste de iluminação ou semáforo</p>					
<p><b>Simbologia técnica</b></p> <p>Linha do Norte Magnético</p> <p>Escada</p>					

Nota: os desenhos estão na escala de 1:4000.



CONSELHO DE MAPEADORES  
Tradução e adaptação  
JOCEMAR RIVA - QM 34117  
rmapasecursoes@gmail.com

O conteúdo deste quadro representa os símbolos que devem ser usados exclusivamente para fins didáticos.



# PRAIA DA PONTA NEGRA

## Manaus - Amazonas - Brasil



**NÃO ESQUEÇA DA SELFIE E MARQUE O GRAXAIM E CORASA NAS REDES SOCIAIS!**



### PERCURSO FAZENDA

**E: 1/5000**

PONTA NEGRA			
▷ P1	▬		▬
101	▨		
102	△		
103	▨		
104	▨		
105	▨	γ	
106	◇		
107	▨	△	◇
108	◇		
109	◇	×	♂
110	◇	▨	♂
111	▨	▨	♂
112	▨	▨	
113	◇		
114	◇	▨	
115	◇	▨	
116	▨	▨	Q
117	◇		
118	▨	▨	
119	▨	▨	
120	▨	▨	
121	▨	▨	
122	▨	▨	
123	◇		
124	▨		▨
125	▨		
126	◇	▨	
127	▨	▨	♀
128	◇	△	
129	▨	▨	
130	▨	○	
131	▨		
132	▨	▨	
133	▨	▨	
134	▨	▨	
135	▨	×	
136	▨		▬
137	△		
138	▨	▨	
139	▨	▨	
140	▨	▨	
141	◇	△	
142	◇		
143	▨	×	
144	◇		
145	▨	△	◇
146	◇		
147	▨		
148	▨		
149	▨		
150	▨	◇	



**Para realizar o percurso é necessário seguir as instruções que acompanham este mapa!**

**Boa prática!**



OCAD 10 Versão 2010 - Gaia GPS - QGIS 3.22  
 iORIENTEERING  
 Trabalho de Campo: Maio 2023  
 Mapeador: André Rondon Nº 249 - 3556 / CBO

**Filie-se ao CORASA - @corasa\_am - abre.ai/corasa**



# PRAIA DA PONTA NEGRA

## Manaus - Amazonas - Brasil



NÃO ESQUEÇA DA SELFIE E MARQUE O GRAXAIM E CORASA NAS REDES SOCIAIS!



**PERCURSO NOVATO I**

**E: 1/2500**

PONTA NEGRA			
NOVATO I			
P1	1,3 km	10 m	
50 m			
1	101		
2	129		
3	103		
4	128		
5	127		
6	102		
7	145		
8	122		
9	120		
10	121		
60 m			



Para realizar o percurso é necessário seguir as instruções que acompanham este mapa!

Boa prática!



OCAD 10 Versão 2010 - Gaia GPS - QGIS 3.22  
iORIENTEERING  
Trabalho de Campo: Maio 2023  
Mapeador: André Rondon Nº 249 - 3556 / CBO





# PRAIA DA PONTA NEGRA

## Manaus - Amazonas - Brasil



E: 1/2500



PONTA NEGRA			
NOVATO II			
P2	1,7km	10 m	
--- 50 m --->			
1	104	/	
2	146	◇	
3	147	◇	
4	140	/	
5	121	▨	
6	122	▨	
7	145	△ ◇	
8	102	△	
9	127	■	♀
10	128	◇	△

11	125	▨	
○	220 m	○	

### PERCURSO NOVATO II

**OCAD**  
the smart software  
for cartography



Para realizar o percurso é necessário seguir as instruções que acompanham este mapa!

Boa prática!



NÃO ESQUEÇA DA SELFIE E MARQUE O GRAXAIM E CORASA NAS REDES SOCIAIS!



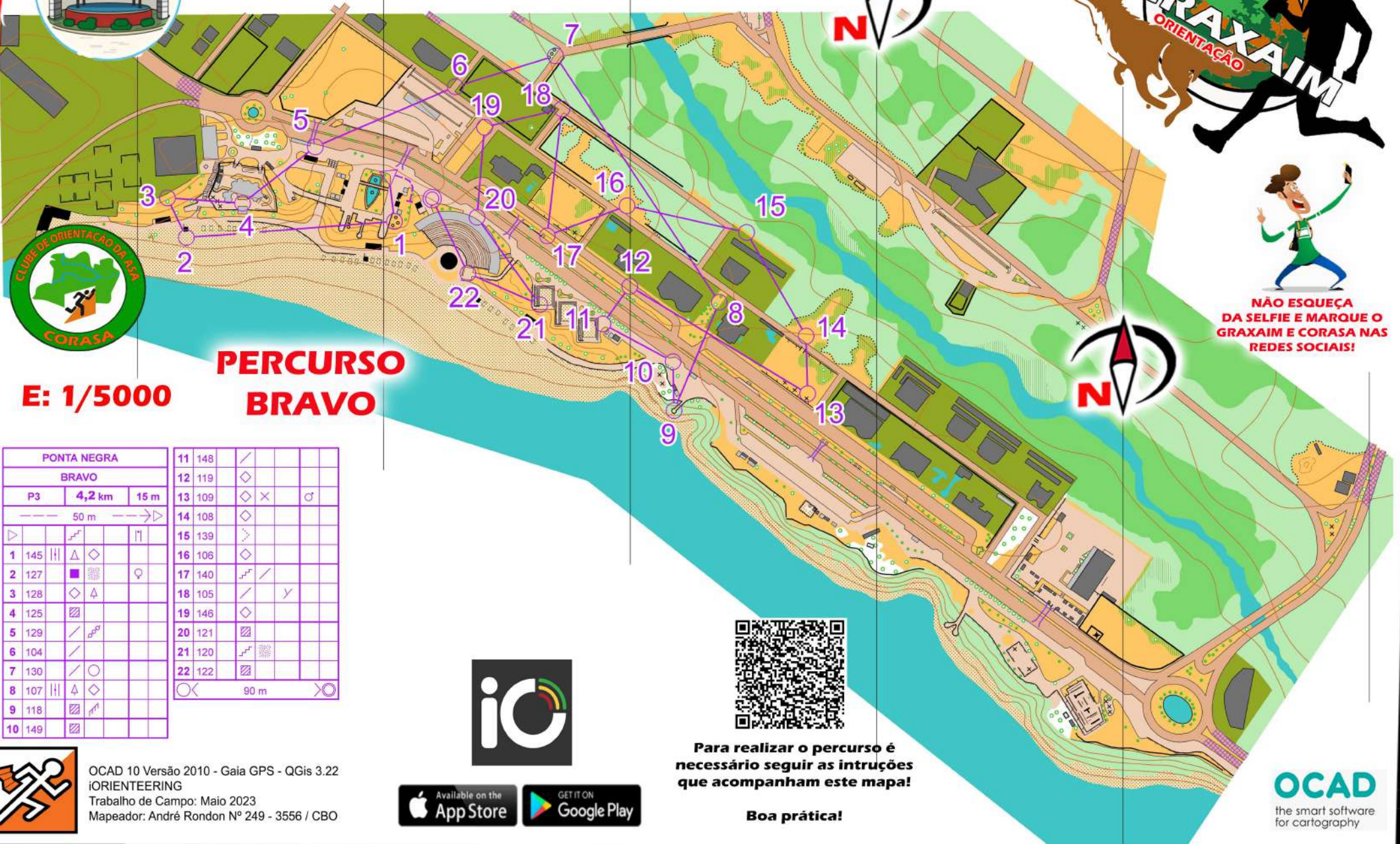


# PRAIA DA PONTA NEGRA

## Manaus - Amazonas - Brasil



NÃO ESQUEÇA  
DA SELFIE E MARQUE O  
GRAXAIM E CORASA NAS  
REDES SOCIAIS!



E: 1/5000

### PERCURSO BRAVO

PONTA NEGRA				
BRAVO				
P3	4,2 km	15 m		
50 m →				
1	145		△	◇
2	127	■	□	♀
3	128	◇	△	
4	125	▨		
5	129	/	∞	
6	104	/		
7	130	/	○	
8	107		△	◇
9	118	▨	/	
10	149	▨		
11	148	/		
12	119	◇		
13	109	◇	×	♂
14	108	◇		
15	139	∞		
16	106	◇		
17	140	/	/	
18	105	/	∞	
19	146	◇		
20	121	▨		
21	120	/	∞	
22	122	▨		



Para realizar o percurso é necessário seguir as instruções que acompanham este mapa!

Boa prática!





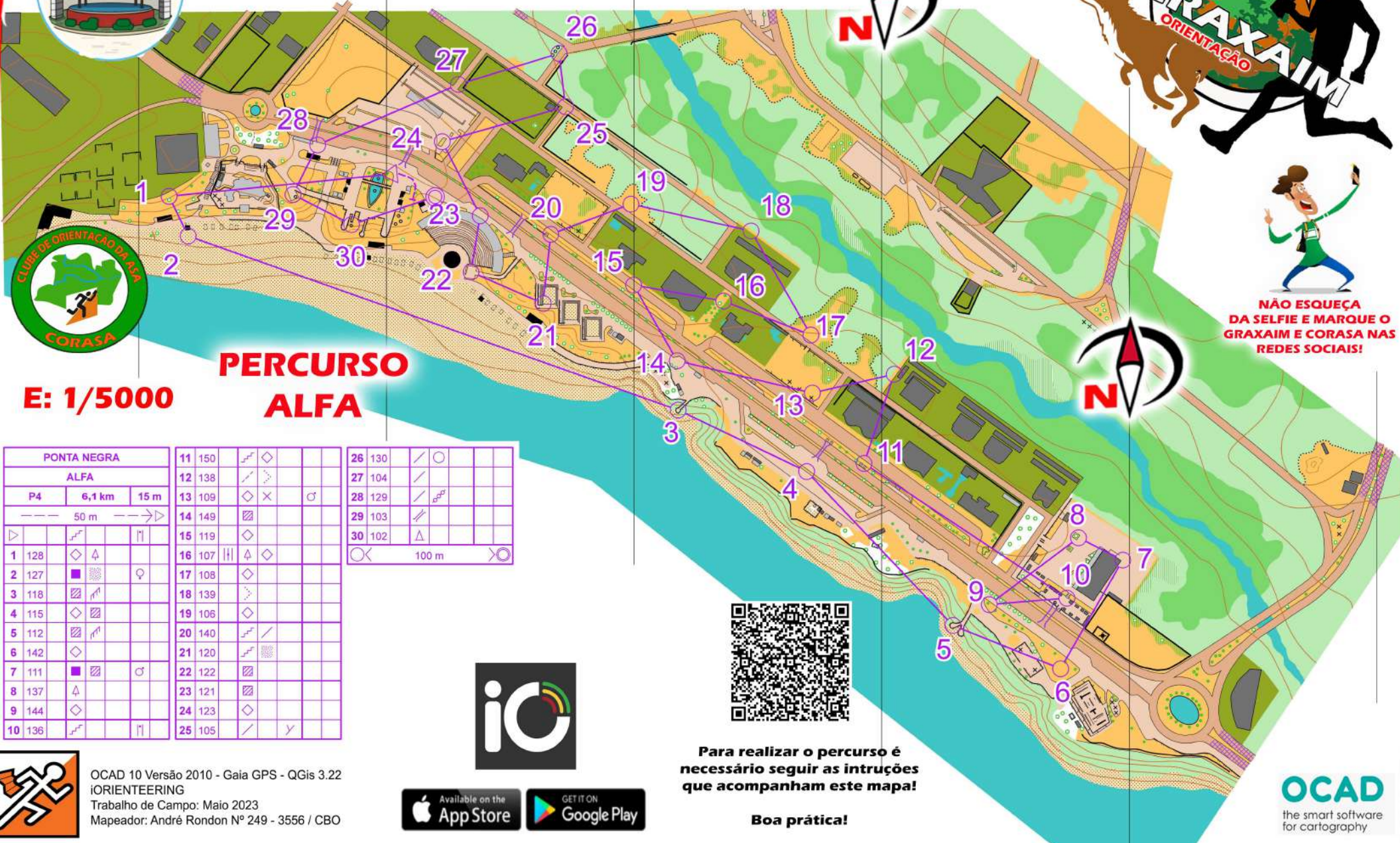


# PRAIA DA PONTA NEGRA

## Manaus - Amazonas - Brasil



NÃO ESQUEÇA DA SELFIE E MARQUE O GRAXAIM E CORASA NAS REDES SOCIAIS!



E: 1/5000

### PERCURSO ALFA

PONTA NEGRA				
ALFA				
P4	6,1 km	15 m		
--- 50 m --->				
1	128	◇	△	
2	127	■	□	♀
3	118	▨	▧	
4	115	◇	▨	
5	112	▨	▧	
6	142	◇		
7	111	■	▨	♂
8	137	△		
9	144	◇		
10	136	▨		
11	150	▨	◇	
12	138	▨	▧	
13	109	◇	×	♂
14	149	▨		
15	119	◇		
16	107	▨	△	◇
17	108	◇		
18	139	▨		
19	106	◇		
20	140	▨	▧	
21	120	▨	▧	
22	122	▨	▧	
23	121	▨		
24	123	◇		
25	105	▨		∇
26	130	▨	○	
27	104	▨		
28	129	▨	▧	
29	103	▨		
30	102	△		

○ 100 m ○



Para realizar o percurso é necessário seguir as intruções que acompanham este mapa!

Boa prática!



OCAD 10 Versão 2010 - Gaia GPS - QGIS 3.22  
iORIENTEERING  
Trabalho de Campo: Maio 2023  
Mapeador: André Rondon Nº 249 - 3556 / CBO





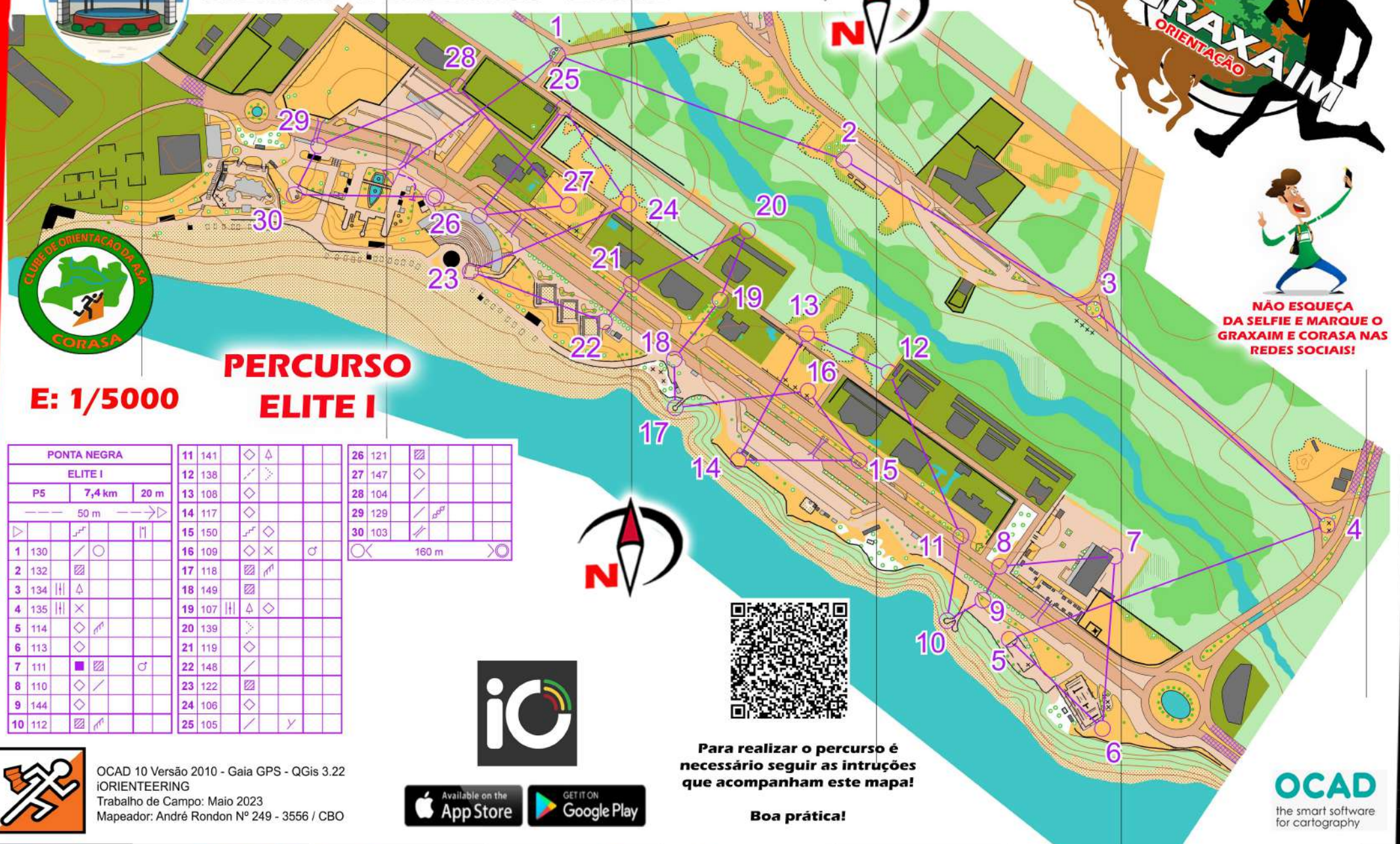


# PRAIA DA PONTA NEGRA

## Manaus - Amazonas - Brasil



**NÃO ESQUEÇA DA SELFIE E MARQUE O GRAXAIM E CORASA NAS REDES SOCIAIS!**



**E: 1/5000**

### PERCURSO ELITE I

PONTA NEGRA			
ELITE I			
P5	7,4 km	20 m	
--- 50 m --->			
1	130	/	○
2	132	▨	
3	134		△
4	135		×
5	114	◇	/
6	113	◇	
7	111	■	▨
8	110	◇	/
9	144	◇	/
10	112	▨	/
11	141	◇	△
12	138	/	>
13	108	/	
14	117	◇	
15	150	/	◇
16	109	◇	×
17	118	▨	/
18	149	▨	
19	107		△
20	139	>	
21	119	◇	
22	148	/	
23	122	▨	
24	106	◇	/
25	105	/	>
26	121	▨	
27	147	◇	
28	104	/	
29	129	/	▨
30	103	/	



Para realizar o percurso é necessário seguir as instruções que acompanham este mapa!

Boa prática!



OCAD 10 Versão 2010 - Gaia GPS - QGIS 3.22  
iORIENTEERING  
Trabalho de Campo: Maio 2023  
Mapeador: André Rondon Nº 249 - 3556 / CBO





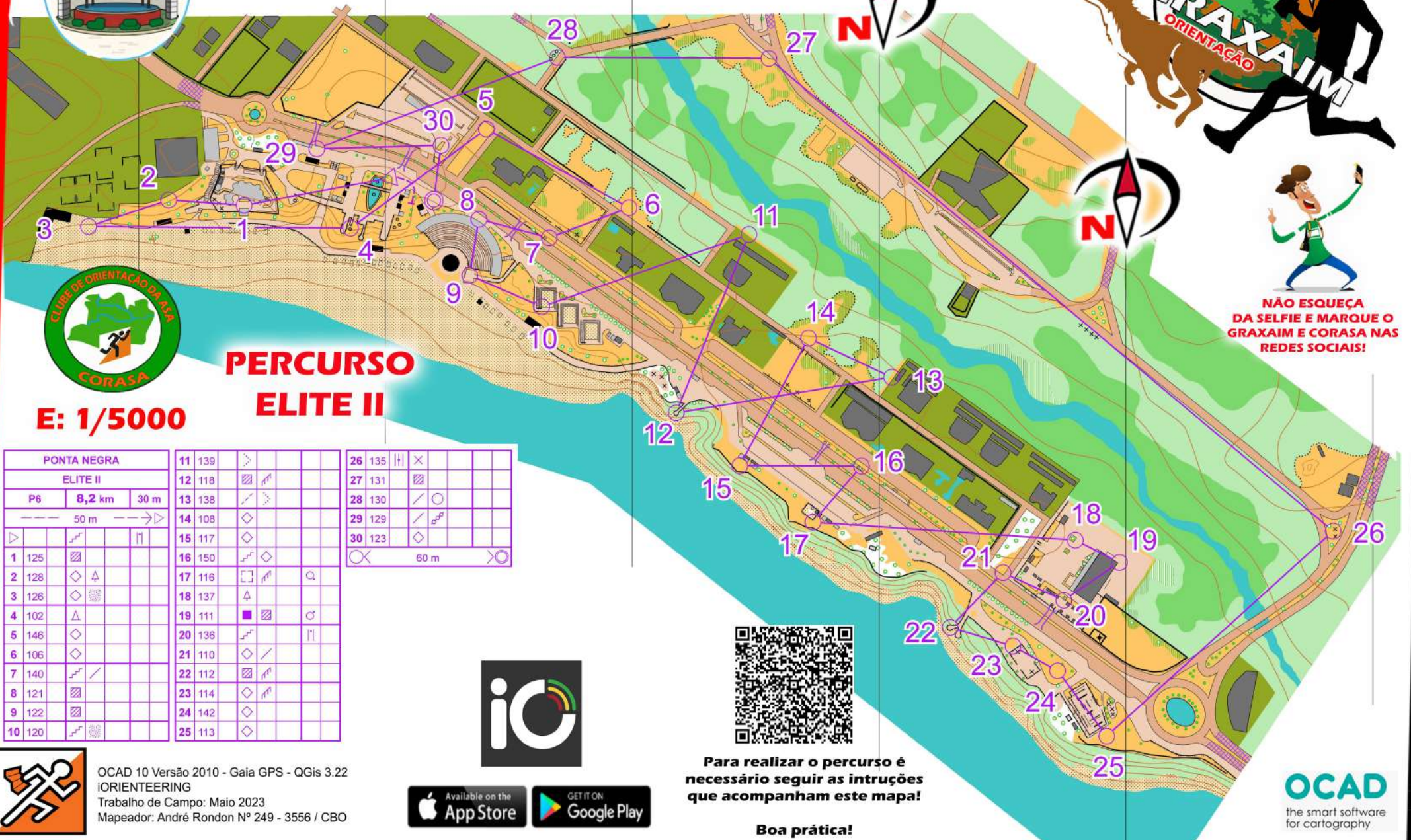


# PRAIA DA PONTA NEGRA

## Manaus - Amazonas - Brasil



NÃO ESQUEÇA DA SELFIE E MARQUE O GRAXAIM E CORASA NAS REDES SOCIAIS!



### PERCURSO ELITE II

E: 1/5000

PONTA NEGRA			
ELITE II			
P6	8,2 km	30 m	
--- 50 m --->			
1	125	▨	
2	128	◇	△
3	126	◇	
4	102	△	
5	146	◇	
6	106	◇	
7	140	▨	/
8	121	▨	
9	122	▨	
10	120	▨	
11	139	>	
12	118	▨	▨
13	138	/	>
14	108	◇	
15	117		
16	150	▨	◇
17	116		▨
18	137	△	
19	111	■	▨
20	136	▨	▨
21	110	◇	/
22	112	▨	▨
23	114	◇	▨
24	142	◇	
25	113	◇	
26	135	▨	×
27	131	▨	
28	130	/	○
29	129	/	▨
30	123	◇	

60 m



Para realizar o percurso é necessário seguir as instruções que acompanham este mapa!

Boa prática!

