



GRUPO GRAXAIM DE ORIENTAÇÃO

INSTRUÇÕES



Você está recebendo um mapa de Orientação que acompanha todas as instruções para realizar a prática do seu percurso que pode servir como treino, recreação, alternativa para sua atividade física ou até mesmo uma diversão em família.

O percurso virtual consiste em um percurso de orientação planejado e montado com tecnologia GNSS. Onde com o apoio de um aplicativo em seu smartphone, o atleta receberá a notificação de chegada e passagem pelos pontos de controle indicados no mapa. Não há o prisma no local, apenas a indicação no mapa e o seu smartphone lhe informará por meio de um aviso sonoro (“bip”) a chegada no ponto.



O tempo é registrado automaticamente pelo aplicativo e fica registrado em um ranking onde todos os participantes podem conferir suas colocações e assim avaliar e melhorar os seus resultados caso desejarem. Pode realizar o percurso quantas vezes quiser.

É importante ressaltar que, devido à grande variedade de modelos e marcas de smartphones, podem ocorrer diferenças de sensibilidade na captação do sinal GNSS.

Para que o atleta conheça o funcionamento do aplicativo é importante que o atleta realize o percurso de ambientação disponibilizado juntamente com estas instruções.



Amplamente utilizado no mundo todo, o aplicativo se torna uma ferramenta interessante para a difusão do esporte oferecendo uma prática acessível, de baixo custo e permanente.



Contato: orientacao.graxaim@gmail.com
Instagram: @orientacao.graxaim
(92) 99249-9652 (whatsapp)

www.graxaim.site

O APLICATIVO

Totalmente gratuito, sem comerciais e tem a opção em português.

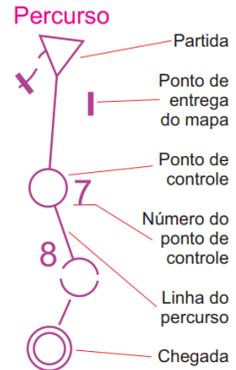
Baixe o aplicativo iOrienteeing no link ou QR Code abaixo, realize o registro do seu cadastro e autorize as permissões necessárias.

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.iorienteering.mobile>



PERCURSO DE AMBIENTAÇÃO

O percurso de ambientação se destina exatamente para ambientar o atleta reproduzindo todos os passos do percurso da atividade. Para realizar o percurso ambientação basta localizar o percurso por meio do QR Code abaixo. Após localizar identifique o nome do percurso e a quantidade de pontos. Toque no botão de pré-partida e se desloque até o local da partida indicada no mapa.



O MAPA

A última página destas instruções é o seu mapa. Deixe para abri-lo na hora da partida após o percurso de ambientação. Assim você garante a experiência completa da prática da orientação.



Se quiser se preparar, junte os amigos e faça uma pesquisa nos manuais e apostilas sobre o esporte na Biblioteca Graxaim no site. Também contamos com uma videoteca com vídeos explicativos que vão lhe inserir de maneira completa na modalidade.

<https://www.graxaim.site/biblioteca-graxaim>

<https://www.graxaim.site/videoteca-graxaim-videos-de-junior-dias#612573c28cb2b>

MEDIDAS DE SEGURANÇA

1. A prática é livre, porém por se tratar de local público recomendamos que **NÃO** faça em horários inapropriados. Aproveite os horários de maior movimentação de outras pessoas. Além de seguro você ajuda a difundir a modalidade.
2. Todos os pontos de controle estão dispostos em locais acessíveis. As rotas disponíveis aos atletas não oferecem risco e nem estimulam o desafio de ultrapassagem de obstáculos. Lembrem que o esporte é **Orientação** e não transposição de obstáculos.
3. Para travessia de ruas e vias utilize preferencialmente os pontos de passagem indicadas no mapa. Estão colocados para iluminar as faixas de pedestres.
4. Não se esqueça de usar calçado ideal, protetor solar e se hidratar.



Obrigado por praticar orientação e colaborar com a difusão do esporte!

A Sinalética



A	B	C	D	E	F	G	H
1	224	3	4	5	6	7	8

A	Número do ponto
B	Código do ponto
C	Qual dos elementos
D	Elemento característico
E	Segundo elemento
F	Dimensões / Combinação
G	Localização da baliza no elemento
H	Outra informação

Coluna C	
↑	Mais a Norte
↘	Mais a sudeste
↔	De cima
↔	De baixo
↕	Do meio

Coluna E	
⌒	baixa
⌒	raso
∩	fundo
▣	coberto de vegetação
⋯	aberto
▲	rochoso pedregoso
≡	patanoso
⊞	arenoso
⌒	copa comprida
⊞	copa redonda
↻	em ruínas

Coluna F - Dimensões

2.5	altura ou profundidade
8 x 4	tamanho
0 / 3.0	altura em inclinação
2.0	altura de dois elementos
3.0	

Combinação

⊗	cruzamento
⊕	junção

Coluna D - O elemento característico

Formas do terreno	
⌒	terraço
⌒	esporão
∩	reentrância
⌒	banco de terra
⌒	pedreira
≡	muro de terra
∧	barranco
∧	pequeno barranco
○	colina
●	cota
⌒	passagem
⊖	depressão
∩	pequena depressão
∩	buraco
∩	chão esburacado
✱	formigueiro

Elementos Rochosos	
⌒	falésia
▲	Rocha alta
∩	gruta
▲	pedra
▲	monte de pedras
▲	pequeno monte de pedras
▲	monte de pedras
⊞	chão pedregoso
✱	aforamento rochoso
⌒	passagem estreita

Água e Pantanos	
⊞	lago
∩	lago pequeno
∩	buraco com água
∩	rio, linha de água
∩	linha de água pequena
∩	pântano estreito
∩	pântano
∩	terra firme no pântano
○	poço
∩	nascente
∩	tanque de água

Vegetação	
◇	área aberta
◇	área semi-aberta
◇	canto de vegetação
⊞	clareira
⊞	vegetação
⊞	linha de vegetação
⊞	limite de vegetação
⊞	pequena floresta
▲	árvore especial
⊗	tronco ou raiz

Elementos feitos pelo homem	
⌒	estrada ou caminho largo
⌒	caminho carreiro
⊞	passelo
⌒	ponte
⌒	linha de alta tensão
⌒	poste de alta tensão
⌒	túnel
⌒	muro de pedra
⌒	vedação
⌒	portão ou passagem
■	edifício
▣	área pavimentada
▣	ruína
⌒	cano de água
⌒	torre
⌒	plataforma de tiro
○	marco
⌒	forragem
⊞	forno de carvão
▲	monumento ou estátua
⌒	passagem ou túnel em edifício
⌒	escadas

Coluna G - Localização da baliza no elemento

○	lado nordeste
○	borda sudeste
○	parte oeste
○	canto este (por dentro)
○	canto sul (por fora)
○	ponta sudoeste
○	curva
○	terminação noroeste
○	parte de cima

⌒	parte de baixo
⌒	topo
⌒	por baixo
⌒	pé / base
⌒	pé / base nordeste
⌒	entre

elementos especiais em que seu significado é divulgado pela organização antes da prova

⊗	Special item
○	Special item

Coluna H - Outras Informações

+	primeiros socorros
⌒	abastecimento
⌒	ponto de rádio ou TV
⌒	ponto de espectadores

Linhas de meta

balizado do último ponto ao finish	○ — 400 m — ○
termos de nos orientar até ao balizado	○ — 150 m — ○
termos de nos orientar do último ponto ao finish	○ — 380 m — ○

Instruções Especiais

troço balizado a partir do ponto de controlo	○ — 60 m — ○
balizado de um ponto para outro	○ — 300 m — ○
pernaada com passagem obrigatória	⊗ — — ⊗
pernaada com troço balizado obrigatório	⊗ — — ⊗
troço obrigatório para mudança de mapa	○ — 50 m — ○

Simbologia Internacional para Mapas de Orientação Sprint - ISSPrOM 2019 - IOF

Relevo

- Curva de nível
- Curva de nível mestre
- Trapo de declividade
- Curva de nível auxiliar
- Depressão
- Barranco de terra
- Muro de terra (talude)
- Erosão (ravina)
- Pequena erosão
- Montículo ou colina pequena
- Colina alongada
- Pequena depressão
- Buraco
- Terreno irregular
- Objeto especial (raiz, cupim)

Rochas e pedras

- Penhasco intratransponível
- Penhasco
- Buraco rochoso ou caverna
- Pedra
- Pedra grande
- Pedra gigante
- Agrupamento de pedras
- Área com pedras
- Terreno pedregoso
- Terreno arenoso
- Afloramento rochoso

Água e charcos

- Área aquática intratransponível
- Área aquática transponível (rasa)
- Buraco com água
- Pequeno curso d'água transponível
- Canal d'água temporário ou sazonal
- Charco intratransponível
- Charco transponível
- Charco estreito
- Charco indistinto ou sazonal
- Poço, fonte ou tanque
- Nascente
- Objeto especial de água

Vegetação

- Área aberta
- Área aberta com árvores esparsas
- Área semiaberta
- Área semiaberta com árvores esparsas
- Floresta aberta
- Vegetação: comida lenta
- Vegetação: comida lenta, boa visibilidade
- Vegetação: possível caminhar
- Vegetação: caminhada, boa visibilidade
- Vegetação intratransponível
- Terreno cultivado
- Pomar
- Vinhedo ou similar
- Limite de cultivo
- Borda vegetação
- Anvore grande e destacada
- Anvore pequena e destacada, molta ou arbusto
- Objeto especial (toco ou tronco)

Construídos

- Área pavimentada (degrau ou borda)
- Estrutura multinível
- Área pavimentada com árvores esparsas
- Trilha para pedestres ou caminho não pavimentado
- Pequena trilha para pedestres ou caminho não pavimentado
- Pequena trilha indistinta
- Picada
- Via férrea
- Bonde
- Linha elétrica, telefônica ou teleférico
- Linha elétrica principal
- Ponte
- Passagem subterrânea ou túnel
- Muro transponível
- Muro de retenção transponível
- Muro intratransponível
- Cerca transponível ou parapeito

Percurso

- Partida
- Ponto de entrega do mapa
- Ponto de controle
- Número do ponto de controle
- Linha do percurso
- Chegada
- Rota balizada
- Limite de área fora de prova
- Área fora de prova
- Ponto de passagem
- Seção de passagem
- Construção temporária ou área fechada

Conjunto de símbolos para mapas de orientação escolares

- Hidrante ou bebedouro
- Aparelho de playground ou goleiras
- Mesa
- Banco ou assentos
- Poste pequeno, mastro ou placas de trânsito
- Poste de iluminação ou semáforo

Objetos técnicos

- Escada
- Objeto linear construído
- Objeto linear construído intratransponível
- Objeto especial redondo
- Objeto especial
- Muro transponível
- Muro intratransponível
- Cerca transponível ou parapeito
- Linha do Norte Magnético

Nota: os desenhos estão na escala de 1:4000.



CONSELHO DE MAPEADORES
Tradução e adaptação
JOCEMAR RIVA - QM 34117
rmapasecursoes@gmail.com

O conteúdo deste quadro representa os símbolos que devem ser usados exclusivamente para fins didáticos.

CENTRO DE INSTRUÇÃO DE GUERRA NA SELVA - ZOOLOGÍCO

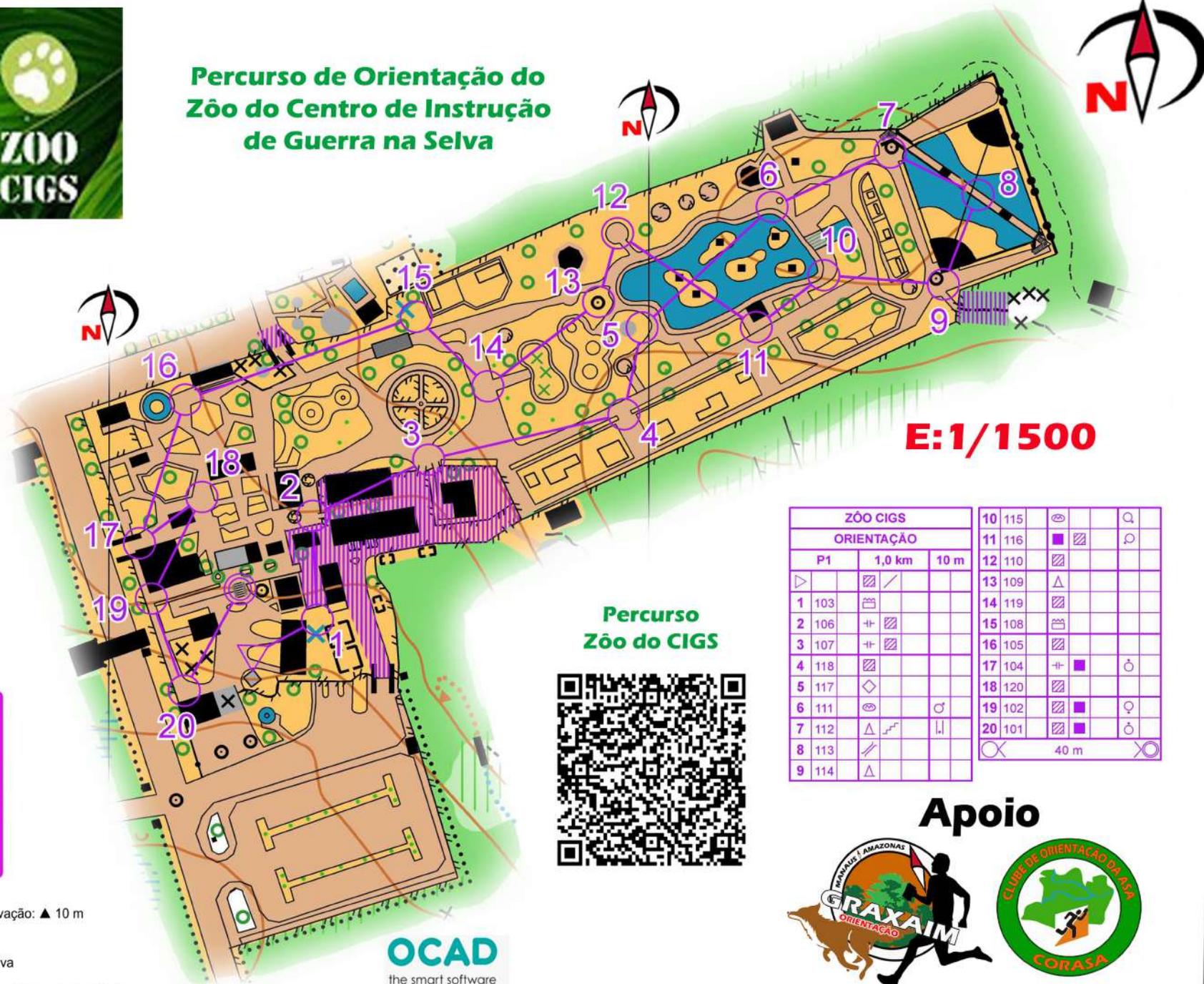


Percurso de Orientação do Zôo do Centro de Instrução de Guerra na Selva



Percurso planejado com o aplicativo iOrientering

Percurso de Ambientação



E:1/1500

Percurso Zôo do CIGS



ZÔO CIGS		ORIENTAÇÃO			
P1	1,0 km	10 m			
1	103	☐	☐		
2	106	+☐	☐		
3	107	+☐	☐		
4	118	☐			
5	117	◇			
6	111	☉		♂	
7	112	△	☐		
8	113	☐			
9	114	△			
10	115	☉			Q
11	116	☐	☐		☉
12	110	☐			
13	109	△			
14	119	☐			
15	108	☐			
16	105	☐			
17	104	+☐	☐		♂
18	120	☐			
19	102	☐	☐		♀
20	101	☐	☐		♂

40 m

Apoio



ESCALA : 1/1500 - EqCN: 2 m - Elevação: ▲ 10 m
 OCAD 10 Versão 2010 - Gaia GPS
 Trabalho de campo: Maio / 2023
 Centro de Instrução de Guerra na Selva
 Zoológico do CIGS
 Mapeador: 1º Sgt Cav André Rondon Nº 249 - 3556 / CBO

OCAD
 the smart software
 for cartography