МИНИСТЕРСТВО ВЫСШЕГО И СРЕДНЕГО СПЕЦИАЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ РЕСПУБЛИКИ УЗБЕКИСТАН

Ташкентский государственный экономический университет (ТГЭУ)

Отдел координации образовательных программ

«УТВЕРЖДАЮ»

Ректор ТГЭУ

К.А.Шарипов

\_\_\_\_\_\_ \_\_\_\_\_\_\_\_\_ 2021 г.

ПОЛОЖЕНИЕ

# о конкурсе КИБЕРСПОРТ

Ташкент 2021

**ПОЛОЖЕНИЕ**

О проведении турнира по киберспорту. Дисциплина «PUBG mobile» «PES - 2013».

**1. Цели турнира**

Турнир по киберспорту дисциплина «PUBG mobile» (далее – Турнир), проводится с целью:

- Пропаганды информационных технологий;

- Организации работы в команде;

- Развития воли к победе;

- Организации молодежного досуга;

- Оказания содействия молодежным общественным объединениям.

- Развития стратегический мышления.

**2. Руководство подготовкой и проведением**

Подготовку и проведение Турнира осуществляет Ташкентский государственный экономический университет.

**3. Время и место проведения. Подача заявки на участие**

Турнир проводится на базе ТГЭУ 1 корпус холл.

Заявки на участие подаются на сайте tsue-jiep.uz.

**В заявке указывается:**

1. Наименование специальности и номер группы;

2. Название команды;

3. Ф.И.О. и «ники» членов команды (капитан должен имеет приписку к нику «[Cl]»);

4. Контактный номер капитана и членов команды.

Регистрация осуществляется до 25 ноября 2021 г. Максимальное количество игроков в команде – 4. Каждая группа выдвигает не более одной команды. Жеребьёвка проводится в день игры в 13:45 в 1/138 кабинете среди капитанов команд.

**5**. Участники Турнира и требования к ним Участниками Турнира являются студенты СМОП, имеющие первичные навыки игры в «PUIBG mobile» и «PES - 2013».

К участию в Турнире за команду должно быть заявлено 4 или 5 игроков (4 играющих, 1 - запасной).

6. Правила

Дисциплина: PUBG mobile

1. Организация игр:

1. Игры проводятся по системе Single Elimination (kill point);

2. Каждая игра проводится в присутствии не менее двух судей;

3. Любые протесты и заявления принимаются только от капитана команды;

4. Решение судей обжалованию не подлежат.

5. Читеры забанывается со стороны судии.

2. Проведение игр:

1. Официальные карты чемпионата:

1.1 Erangel

1.2 Sanhok

1.3 Livik

2. Карта выбирается — методом вычеркивания капитанами команд. Право первого вычеркивания определяет жребий;

3. Сторона, за которую команды начинают играть выбирается вытягиванием жребия;

4. Финальные игры состоят из 1 картов. Время карты - 30 минуты.

5. После игры капитаны команд могут заявить несогласие с результатом игры. В таком случае капитан обязан указать причины несогласия. Судьи

**Предупреждение**

1. Первое персональное предупреждение – устное;

2. Второе персональное предупреждение – игрок обязан пропускать следующий карты;

3. Третье персональное предупреждение – техническое поражение команды.

Победителем турнира считается та команда, которая набрала наибольшее количество kill point в финальном туре. (Если команды набрали одинаковое количество баллов, то проводится дополнительный бой, где выявляется победитель.)

**Система оценивания**

1. Каждый один kill считается один pint.
2. Победителю карты даётся 30 point.
3. За второй места даётся 20 point.
4. За третьи места даётся 10 point