

INSTRUKCJA ŻEGLUGI

1. Przepisy

- 1.1 Regaty zostaną rozegrane według Przepisów Regatowych Żeglarstwa WS 2021-2024, zawiadomieniem o regatach oraz niniejszą Instrukcją Żeglugi.
- 1.2 W przypadku sprzeczności dokumentów decydują postanowienia zawarte w Instrukcji Żeglugi

2. Zmiany w Instrukcji Żeglugi

- 2.1 Zmiany w Instrukcji Żeglugi i inne informacje dla uczestników regat zostaną umieszczone przez Komisję Regatową na tablicy online na stronie regat najpóźniej godzinę przed rozpoczęciem procedury startowej do pierwszego wyścigu dnia, którego dotyczą, lub będą podawane na wodzie
- 2.2 Zmiany w instrukcji wynikające ze zmiany warunków atmosferycznych będą podawane na wodzie – zakomunikowane każdemu jachtowi przed jego sygnałem przygotowania

3. Plan czasowy wyścigów

- 3.1 Planowany czas sygnału ostrzeżenia do pierwszego wyścigu według zawiadomienia
- 3.2 Gdy więcej niż jeden wyścig przeprowadzony będzie w tym samym dniu sygnał ostrzeżenia do każdego następnego wyścigu podany będzie możliwie jak najszybciej po zakończeniu poprzedniego. Aby zawiadomić jachty, że będzie następny wyścig KR podniesie na statku KR flagę koloru pomarańczowego z jednym sygnałem dźwiękowym na MINIMUM 5 minuty przed sygnałem ostrzeżenia.

4. Akwen rozgrywania wyścigów

- 4.1 Regaty rozgrywane będą na akwenu jeziora JEZIORAK – akwen A lub B wg mapki

5. Flagi klasy

- 5.1 Flagą klasy dla wszystkich jachtów startujących w regatach jest flaga O 
- 5.2 W przypadku podziału na klasy przy starcie sygnały ostrzeżenia i kolejność startów podane zostaną oddzielnym komunikatem.

6. Trasa:

- 6.1 Załącznik nr 1 Instrukcji Żeglugi pokazuje trasę regat oraz opisuje poszczególne trasy dla właściwych klas jachtów

7. Znaki:

- 7.1 Znakami trasy będą boje w kształcie piramidy koloru białego
- 7.2 Znakami startu będzie boja z tyczką i flagą pomarańczową oraz statek KR
- 7.3 Znakami mety będzie boja z tyczką i pomarańczową flagą oraz statek KR

8. Start:

- 8.1 Linia startu przebiegać będzie pomiędzy nabieżnikami na statku KR na prawym końcu linii startu i boją z tyczką i pomarańczową flagą na lewym końcu linii startu
- 8.2 Start do wyścigu odbywać się będzie zgodnie z przepisem 26. Sygnałom optycznym – **DECYDUJĄCYM** towarzyszyć będą sygnały dźwiękowe

5 min do startu	Sygnał ostrzeżenia	podniesienie flagi O	
4 min do startu	Sygnał przygotowania	podniesienie flagi P	
1 min do startu	Opuszczenie flagi przygotowania	Opuszczenie flagi P	
0 - start	Start	Opuszczenie flagi O	

8.4 Odwołania startu:

- a) Odwołanie indywidualne będzie sygnalizowane zgodnie z przepisem 29.1 - podniesieniem flagi „X”  i jednym sygnałem dźwiękowym.
- b) Odwołanie generalne sygnalizowane będzie zgodnie z przepisem 29.2 – podniesieniem flagi „Pierwszy zastępczy”  i dwoma sygnałami dźwiękowymi.

Sygnal ostrzeżenia będzie podany 1 minutę po opuszczeniu flagi „pierwszy zastępczy”.

9. Zmiana następnego boku trasy

9.1 Zmiana położenia następnego znaku lub linii mety odbywać się będzie zgodnie z przepisem 33

10. Skrócenie trasy

10.1 Skrócenie trasy sygnalizowane będzie – zgodnie z przepisem 32

11. Meta:

11.1 Linia mety będzie przebiegać pomiędzy masztem na statku KR na lewym końcu i boją z tyczką i pomarańczową flagą na prawym końcu.

12. Limit czasu

12.1 Jachty, które nie ukończą wyścigu 15 minut po jachcie, który ukończy pierwszy w danej klasie klasyfikowane będą jako „DNF”

13. Protesty:

13.1. **Zawodnicy chcący zgłosić protest muszą bezwzględnie zgłosić zamiar protestowania na statku mety zaraz po ukończeniu wyścigu podając nazwę lub nr jachtu na który protestują**

13.2 Protesty na właściwych formularzach winny być złożone w sekretariacie Komisji Regatowej w ciągu 1 godz. od chwili zakończenia ostatniego wyścigu.

13.3 Czas i miejsce rozpatrywania protestów podane będzie oddzielnym komunikatem w ciągu 30 min. po upływie czasu protestowego. Również w tym czasie zostanie wywieszone zestawienie protestów informujące zawodników o protestach, w których występują jako strona lub są zgłoszeni jako świadkowie.

14. Punktacja:

14.2 Przy rozegraniu więcej niż trzech wyścigów najgorszy wynik będzie odrzucony.

14.3 Planuje się rozegranie 7 wyścigów.

15. Przepisy bezpieczeństwa i porządkowe:

15.1 Na jachcie, podczas wyścigu powinna znajdować się taka ilość osób jaka została zgłoszona do regat.

15.2 Startujące w regatach jachty muszą nosić widoczne oznakowanie identyfikacyjne.

15.3 Flaga „Y”  na statku komisji regatowej oznacza obowiązek noszenia przez zawodników osobistych  środków wypornościowych pod groźbą dyskwalifikacji z regat.

15.4 Jacht, który wycofuje się z wyścigu musi jak najszybciej powiadomić o tym komisję regatową.

15.5 Flaga „AP”  oznacza, że wyścigi nie rozpoczęte są odroczone. Sygnal ostrzeżenia lub inny będzie podany 1 minutę po opuszczeniu flagi „AP”

15.6 Jacht, którego załoga wyrzuca śmieci do wody, może być ukarany decyzją ZP bez rozpatrywania protestu.

16. Zastrzeżenie odpowiedzialności

Zawodnicy startują na własne ryzyko -patrz przepis 3 i 4. Wszyscy uczestnicy biorą udział w regatach na własną odpowiedzialność. Żadna z czynności wykonana lub niewykonana przez organizatorów nie zwalnia uczestników regat od ponoszenia odpowiedzialności za jakąkolwiek szkodę spowodowaną przez zawodnika lub jego jacht, wynikającą z udziału w regatach.

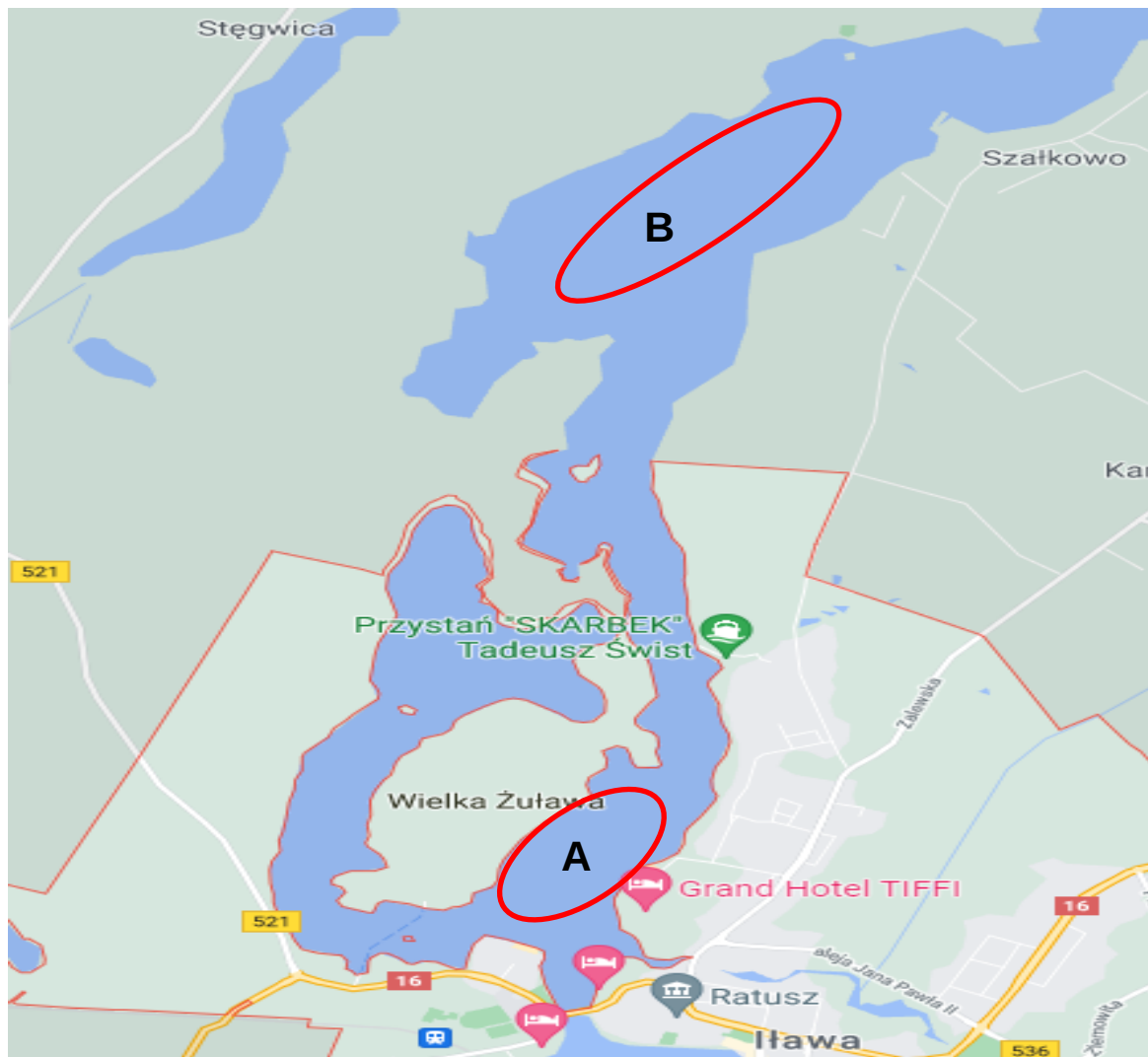
17. STATKI (ŁODZIE) OFICJALNE

Statki oficjalne będą oznakowane w sposób następujący:

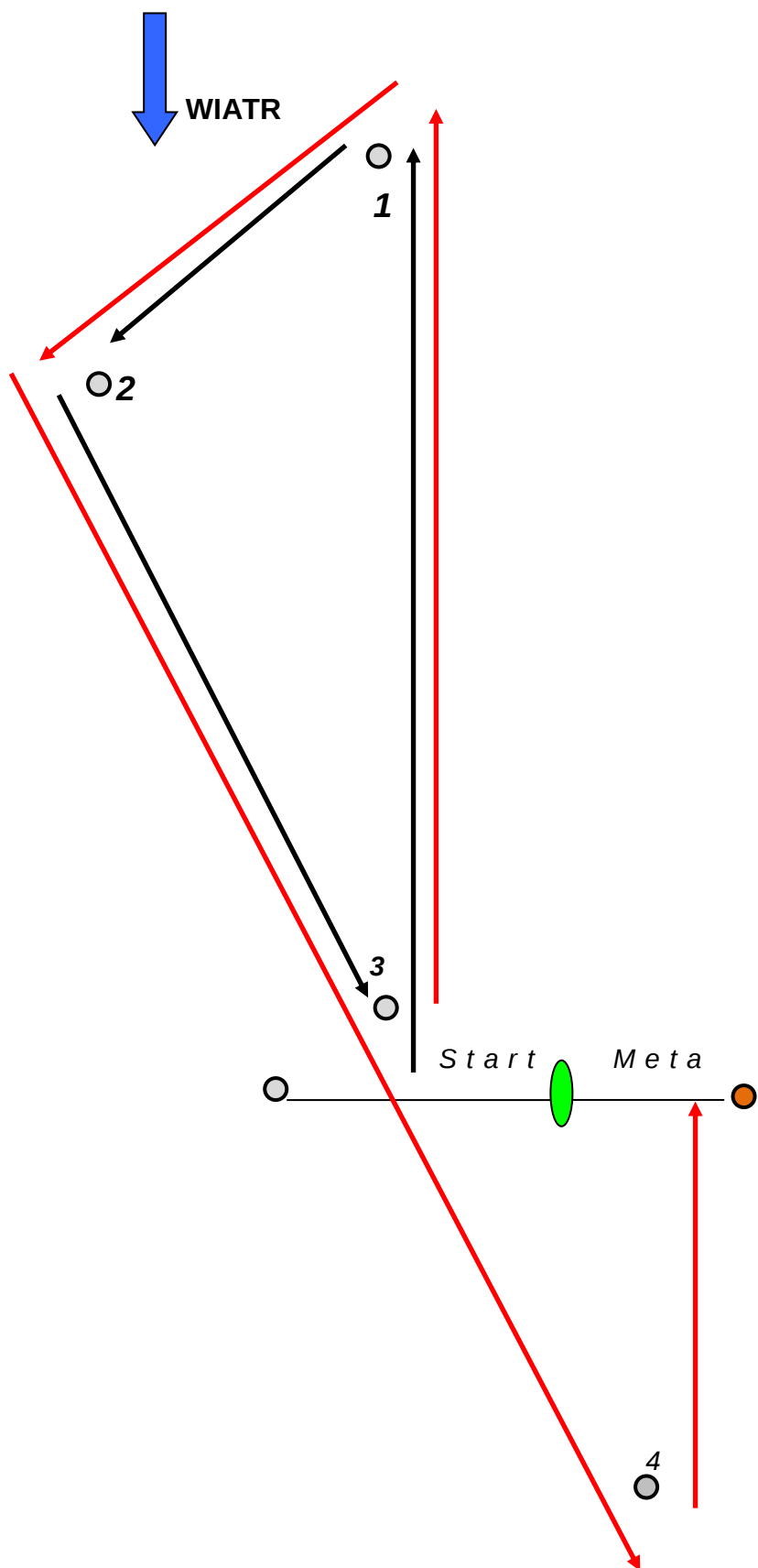
17.1. żółta flaga – statek Komisji Regatowej

Sędzia Główny
Grzegorz Jurczak

Mapka poglądowa akwenów regat



ZAŁĄCZNIK 1 – TRASA REGATOWA



Klasy T1, T2, T3, OPEN, OMEGA START – 1-2-3-1-2-4-META

Klasa SLOW START – 1-2-4-META

Szkic trasy stanowi przybliżony jej obraz, nie zachowuje kątów i proporcji.