

Handbuch Allplan 3D Muster



Das 3D Muster für Allplan ist ein Add-On, um verschiedenste 3D Strukturen auf Ihre 3D Modelle zu mappen. Sie haben die Möglichkeit diese in Ihre 3D Bauteile, 3D Körper, 3D Flächen oder einfach nur in den Grundrissen zu integrieren.

Machen Sie mehr aus Ihren Projekten und präsentieren Sie Ihre Ergebnisse auf höchstem Niveau ganz einfach und bequem mit dem 3D Muster. Geben Sie Ihren Plänen eine ganz persönliche Note.

Aus wenigen Befehlen erzeugen Sie Oberflächen aus vordefinierten Favoriten oder erstellen selbst eine individuelle Textur.

Das 3D Muster ist voll in Allplan integriert und funktioniert somit auch mit allen Schnittstellen (zB. DWG, C4D, PDF, IFC, ...).



In diesem Handbuch werden die einzelnen Funktionen beschrieben und erklärt.

Das CDS Team wünscht Ihnen viel Erfolg.



Inhaltsverzeichnis

1	Installation	3
2	Lizenzierung	4
3	Einstieg	5
4	Beispielmuster	6
5	3D Muster Funktionen	7
5.1	Muster erzeugen und ändern	7
5.2 5.3	Muster in Architekturbauteilen Welche Elemente können übernommen werden?	
5.2 5.3 6	Muster in Architekturbauteilen Welche Elemente können übernommen werden?	¹⁰ 11



1 Installation

BAUSOFTWARE BAUINGENIEURE NETCOM

Die Installation von dem 3D Muster verläuft einfach und automatisiert. Öffnen Sie die Installationsdatei **"SurfacePatternSetup64.msi**" und folgen Sie den angegebenen Schritten. Stimmen Sie der Lizenzvereinbarung zu und installieren Sie das Plug-In. Klicken Sie "Fertig stellen" so ist das Add-On installiert für Allplan 2015 bis Allplan 2023, abhängig von der vorinstallierten Version.

😸 3D-Muster-Setup	– 🗆 🗙	波 3D-Muster-Setup - 🗆 🗙
Bausoftware Bausoftware Bauingenieure Netcom	Willkommen beim Setup-Assistenten von 3D-Muster	Lizenzbedingungen Lesen Sie die nachfolgenden Lizenzbedingungen aufmerksam durch
Allplan-Plugin 3D-Muster	Mt. dem Setup-Assistenten körnen Sie die Installationsart der 30 Auster-Funktionen auf dem Computer enformen. Kläden Sie auf Weiter", um den Vorgang fortzusetzen, bzw. auf "Abbrechen", um den Setup-Assistenten zu beenden.	Lizenzvereinbarung für Allplan Addon - 3D Muster zwischen der CDS Bausoftware AG (Lizenzgeberin) und dem Kunden (Lizenznehmer): 1. Der Kunde erwirbt mit vollständiger Zahlung der vereinbarten Lizenzgebühr das einfache, nicht ausschließliche Recht, die in der Viftvarbestellerung bestelbesten, datestelberense sicherte Viftvarbestellerung bestelbesten, datestelberense sicherte Drucken Zuruck Weiter Abbrechen
뤻 3D-Muster-Setup	– 🗆 X	₿ 3D-Muster-Setup — 🗆 🗙
Benutzerdefiniertes Setu Wählen Sie aus, wie die Funl	JP (E CDS RAUSOFTWARE BAUNGENEURE NATION	Bereit zur Installation von 3D-Muster
Kidden Sie in der Struktur um Funktionen zu ändern. Punktionen zu ändern. Punktionen zu ändern. Punktionen zu ändern Punktionen autoritettionen autoritet	ten auf die Symbole, um den Installationstyp der einzelnen 1 2015 1 2015 1 2015 2019 Die Funktion erfordert DKB auf der Prestplatte. Es and 0 von 5 usopenählt, de DKB auf der Festplatte erfordern. sgerverwendung Zurück Weiter Abbrechen	Kilden Sie auf "Tarstelleren", um die Installation zu starten. Kilden Sie auf "Zurück", um die Installationsenstellungen zu prüfen oder zu ändern. Kilden Sie auf "Abbrechen", um den Assistenten zu beenden.
😸 3D-Muster-Setup	- 🗆 X	
Allplan-Plugin 3D-Muster	Der Setup-Assistent für 3D-Muster wurde abgeschlossen. Nicken Sie auf "Fertig stellen", um den Setup-Assistenten zu beenden.	
	Zurück Fertig stellen Abbrechen	

Sie können jederzeit das Setup nochmals ausführen, falls Sie die Installation ändern, reparieren oder gar entfernen möchten. Folgen Sie einfach den Anweisungen.

Ändern Ermöglicht eine benutzerspezifische Anpassung der installi	erten Fun	ktionen.
Reparieren Repariert das zuletzt installierte Programm durch Berichtig und beschädigten Dateien, Verknüpfungen und Registrier.	en von fe ungseinträ	hlenden ägen.
Entfernen Entfernt 3D-Muster vom Computer.		



2 Lizenzierung

Wenn Sie das Modul installieren haben Sie die Möglichkeit, das 3D Muster **14 Tage kostenlos** als Demoversion zu testen. In diesen zwei Wochen können Sie den vollen Funktionsumfang des Add-On's ausgiebig testen. Einzige Einschränkung der Demoversion ist, dass bei jedem Funktionsaufruf die Lizenzierungsmaske erscheint. Sobald Sie diese mit OK bestätigen, startet der entsprechende Befehl.

Für die Vollversion erhalten Sie von uns einen Freischalt-Code, den Sie im unteren Feld eingeben können. Bestätigen Sie das Fenster mit OK und das Modul ist freigeschaltet. Je nach Lizenz haben Sie eine Einzelplatz- oder Bürolizenz. Die Bürolizenz kann an einem Arbeitsplatz eingespielt werden und alle Anwender im gleichen Netz können das Modul verwenden.

Senden Sie uns Ihre Registrierungs-ID, damit wir Ihnen den persönlichen Freischalt-Code generieren können. Bei mehreren Arbeitsplätzen können Sie alle Registrierungs-ID's zusammen in einem Mail an <u>info@cds-sieber.ch</u> senden.



Lizenz-Bundle (gekoppelt mit AP Nr.)

Lizenz Büro (für alle Arbeitplätze)

Lizenz: Erzeugen-Funktionen: Ändern-Funktionen:	Vollversion - Lizenz-Bundle unbegrenzt unbegrenzt	Lizenz: Erzeugen-Funktionen: Ändern-Funktionen:	Vollversion - Büro unbegrenzt unbegrenzt
Registrierungs-ID:	NEM-11-2SWI006 648A4079 LIZENZ_050	Registrierungs-ID:	NEM-11-2SWI006 648A4079 LIZENZ_050
Zur Lizenz-Änderung geben Sie bit	te einen neuen Freischalt-Code ein.	Zur Lizenz-Änderung geben Sie bit	te einen neuen Freischalt-Code ein.
Freischalt-Code:		Freischalt-Code:	<u>^</u>
CDS Bausoftware AG CH-9435 Heerbrugg SG Berneckerstrasse 231 +41 71 727 94 94 info@cds-sieber.ch www.cds-sieber.ch/3d-muster	OK Abbrechen	CDS Bausoftware AG CH-943S Heerbrugg SG Berneckerstrasse 231 +417 1727 94 94 info@cds-sieber.ch www.cds-sieber.ch/3d-muster	OK Abbrechen

×

In der Regel erhalten Sie eine Lizenz-Bundle. Dabei wird die Lizenz für das Add-On 3D Muster an eine vorhandene Allplan Lizenz gekoppelt. Wenn Sie somit das Add-On an mehreren Computern installieren, ist es immer dort aktiv, wo diese Allplan Lizenz eingespielt wird. Bitte geben Sie dazu bei der Bestellung die Gewünschte Allplan Arbeitsplatznummer an. Ein Lizenz-Bundle kann auch mehrere AP Nummern enthalten.

Lizenz		×
Lizenz: Erzeugen-Funktionen: Ändern-Funktionen:	Vollversion - Lizenz-Bundle LIZENZ 001-002-004-080 unbegrenzt	
Registrierungs-ID:	NEM-11-2SWI006 648A4079 LIZENZ_080]

Das "Einspielen" des Freischaltcodes kann nur an einem Rechner erfolgen, der aktuell mit einer "verbundenen Lizenz" läuft. Also der oben zu sehende Freischaltcode könnte z.B. NICHT am AP 033 eingegeben werden.



3 Einstieg

Erstellen Sie in einem beliebigen Projekt ein 3D Element wie z.B.:

- 3D Körper
- 3D Entwurf
- 3D Gebäude
- 3D Gelände
- 3D Detail

Allpl	an M	lodul	le für	3D I	Must	er	×
\bigcirc	M		卻	lt ?		1	₽

Wo ist das Add-On 3D Muster?

Allgemeine Module
😭 Zusätzliche Module
Architektur
Mungenieurbau
👔 Ingenieurbau Ansichten, Details
🚰 Energie
Gelände
🚔 Straßendetails
🙀 Visualisierung
📦 Frilo Statik
🗟 Technische Gebäudeausrüstung
🔊 Add-On Module
🕮 Produkte, Hersteller 😽

Sie finden das 3D Muster in der Modulgruppe Add-On Module und dann das Modul 3D-Muster.

Alle diese Funktionen stehen Ihnen zur Verfügung.

Funktionen				- 7 🗙
🔊 Add-On Mo	dule			• 🔎
Erzeugen				•
	ø	\$	\$	
3D-Muster erzeugen	3D-Muster Fläche erze	3D-Muster hinzufügen	3D-Muster löschen	
Ändern				_
**	-			
3D-Muster modifizieren	3D-Muster modifizieren	Lizenz anzeigen		



4 Beispielmuster

Die Muster können Linien und Flächenelemente, wie 3D Flächen oder auch 3D Körper enthalten, die Sie selbst im Vorhinein erstellen können.

Hier ein paar Beispiele:



Diese Muster sind direkt von den Musterfavoriten übernommen worden. Sie finden auf unserer Homepage diverse Favoriten zum Downloaden.

Tipp:

Speichern Sie Muster die Sie mehrmals brauchen können direkt in den Favoriten ab damit sie später schneller in Gebrauch genommen werden können.

3D-Muster								×
1 🖌	Abstand X	2.9512	Höhe Z	0.0000	Skalierung X	0.4000	Umdrehen	
<i>i</i> i i i i i i i i i i i i i i i i i i	Abstand Y	1.5056	Abstand Z	0.0000	Skalierung Y	0.4000	Winkel	0.0000

Musterbeispiele aus 3D Flächen



Musterbeispiele aus 3D Körper





3D Muster Funktionen 5

5.1 Muster erzeugen und ändern

Wir beginnen mit einem selbst definiertem Muster, dass Sie z.B. mit 3D Flächen erstellen. Geben Sie auch die gewünschten Farben an, die Sie später haben möchten.



Mit dem Befehl 3D-Elemente übernehmen wählen Sie die 3D Flächen aus. Nun können Sie eine beliebige Fläche in einer beliebigen Ansicht erstellen. Geben Sie währenddessen die richtigen Parameter, wie Abstände, Grösse und Winkel, ein.



Haben Sie sich vertippt können Sie mit dem Befehl:



3D-Muster-Punkte modifizieren die Fläche im Nachhinein ändern.

Diesen Befehl finden Sie unter Ändern oder mit rechtsklick auf das Element.

X	Löschen
₽	Verschieben
Ľ,	Kopieren und einfügen
€	Drehen
Å 💧	Spiegeln
٠	3D-Muster erzeugen
ø	3D-Muster auf Fläche erzeugen
1	3D-Muster modifizieren
-	3D-Muster-Punkte modifizieren
\$	3D-Muster-Aussparung hinzufügen
\$	3D-Muster-Aussparung löschen
	Eigenschaften Format



Über den Punkt "1" haben Sie die Möglichkeit den Abstand der Textur zu ändern. Über die Punkte "2" ziehen Sie die Punkte an einen neuen Ort. Mit gedrückter Ctrl-Taste fügen Sie einen weiteren Punkt ein. Sie können dazu jede Achse verwenden. X - Y -Z Achse.

Über den Punk "3" können Sie mit gedrückter Shift-Taste den Referenz-Punkt der Textur verschieben.





Um Aussparungen modifizieren zu können, nehmen Sie den gleichen Befehl wie bereits genannt: **3D-Muster-Punkte modifizieren.**



Durch klicken an den Ecken setzen Sie die Punkte an einen anderen Ort. Mit gedrückter **Ctrl-Taste** auf die Punkte, erzeugen Sie neue Punkte. Klicken Sie auf die Kanten, verschieben Sie die ganze Kante. Um die ganze Aussparung zu verschieben klicken Sie auf den Mittelpunkt und somit haben Sie die Aussparung am Fadenkreuz. Möchten Sie eine **Aussparung kopieren**, halten Sie die **Ctrl-Taste** gedrückt und klicken Sie auf den Mittelpunkt der Aussparung. Sie können die Kopie an einen anderen beliebigen Ort platzieren.

Alles geht sehr intuitiv und spielerisch.



Erstellen Sie nun einen beliebigen Körper mit dem Modellieren 3D.



Egal wie abstrakt Ihr Körper aussieht, Sie können ihn mit dem 3D Muster behandeln.

Wählen Sie nun den Befehl 3D-Muster auf Fläche erzeugen.

Sie klicken zuerst den 3D Körper und danach die Fläche an in der Sie das Muster möchten. Sie haben immer eine Vorschau wenn Sie mit der Maus über eine Fläche fahren.



Falls Sie ein Muster ändern möchten können Sie es mit dem Befehl:

🖇 3D-Muster modifizieren

Klicken Sie auf das Muster dass Sie ändern wollen und Sie gelangen direkt in die Eigenschaften und können dort jegliche Anpassungen vornehmen, ein anderes bestehendes Muster mit der Pipette übernehmen oder eines aus den Favoriten auswählen.

3D-Muster									×
1 🖌	Abstand X	50.00	Höhe Z	0.00	1	Skalierung X	1.00	Umdrehen	
in 🖄	Abstand Y	48.00	Abstand Z	1.00		Skalierung Y	1.00	Winkel	0.00

Bei diesem Befehl **3D-Muster modifizieren** können Sie auch gleichzeitig mehrere Muster miteinander ändern. Wählen Sie zuerst den Befehl und dann markieren oder rahmen Sie alle Muster die Sie verändern möchten ein.

Wenn Sie die Parameter ändern, sehen Sie live wie sich das Muster anpasst. Somit haben Sie immer eine genaue Kontrolle über das was Sie gerade anpassen.

Wenn Sie das **Muster auflösen** möchten, nehmen Sie den Befehl **Elementgruppe auflösen**. Somit haben Sie danach Einzelne 3D Körper, 3D Flächen oder 3D Linien, die Sie weiterhin bearbeiten können.

Tipp:

Mit dem Auflösen des Musters können Sie 2D Elemente in 3D Elemente wandeln.



5.2 Muster in Architekturbauteilen

Sie können mit dem Befehl **3D-Muster auf Fläche erzeugen** beliebige 3D Muster auch auf Architekturbauteile erstellen. Es werden z.B. Wände, Stützen, Fenster, Türen, Unterzüge, Decken, Aussparungen, usw. erkannt. Architekturbauteile die nicht direkt übernommen werden können, wie z.B. ein Dach, können Sie in einen 3D Körper wandeln. Danach ist auch hier die Übernahme möglich.

Hier ein Beispiel einer Wand mit eckigen und runden Öffnungen.



Die Aussparungen der Öffnungen werden direkt übernommen und Sie ersparen sich somit die einzelnen Punkte abzugreifen. Im unteren Bild sehen Sie wie viele Punkte es in einer runden Öffnung hat.



Versuchen Sie nun die gleiche Übung (mit 3D Körper anstatt 3D Flächen als Anfangsmuster) zu machen. Sie werden schnell sehen, dass Sie auf einfachste Weise sehr komplexe Elemente machen können.





5.3 Welche Elemente können übernommen werden?

Für Ihre Muster haben Sie eine grosse Auswahl an Möglichkeiten.



2D Linien

Bei der Übernahme von 2D Linien werden diese in 3D Linien gewandelt.



Füllflächen

Füllflächen werden zu 3D Flächen umgewandelt. Dabei werden die 256 Standard-Farben direkt in die Farbe der 3D Flächen übernommen. Geben Sie jeweils einen zusätzlichen Abstand an bei "Abstand X + Y" damit die Flächen nicht an einander hängen. Wenn Sie eine Höhe bei "Höhe Z" eingeben, werden aus den Flächen 3D Körper.



3D Linien

Übernehmen Sie 3D Linien bleiben diese als 3D Linien bestehen.



3D Flächen

Die 3D Flächen bleiben ebenfalls 3D Flächen. Mit der Option über die **Höhe Z** können diese in 3D Körper gewandelt werden. Bei den **Abständen** werden immer die Abstände der Elemente dargestellt. Geben Sie einen anderen Wert ein hängen die Flächen nicht aneinander. Sie können einfach einen Abstand dazurechnen.

Über die Skalierung können Sie z.B. X- und Y-Richtung verzerren.

Abstand X	27.25	Abstand X	18.00	
Abstand Y	17.00	Abstand Y	17.00	

3D Körper

3D Körper bleiben auch 3D Körper. Die Musterelemente können natürlich auch mit einem Winkel gezeichnet werden (zB. Dachziegel). Sämtliche Oberflächen Eigenschaften werden ebenfalls übernommen. Somit können Sie auch alle Texturen (SURF-Dateien) von Allplan im 3D Muster verwenden.





6 Wissenswertes

6.1 Vom Modell zum Plan

Sie haben verschiedenste Möglichkeiten, um Ihr 3D Projekt mit Muster auf einen End-Plan zu bringen wie z.B.:

Fensterinhalt als Pixelbild speichern

Hiermit kann ein einfaches Bild aus der Animation oder einer Perspektive in ein Bild gespeichert und weiterverwendet werden.

• Gerendertes Bild aus Animation

Muss es ein hochwertiges Bild sein, dann rendern Sie ein schönes Bild aus der Animation Tipp: Geben Sie dem Muster immer eine Tiefe, damit Sie mit den Schattierungen besser ersichtlich ist. Dies machen Sie in den Eigenschaften des Musters.

• Assoziative Ansichten und Schnitte

Erzeugen Sie intelligente Schnitte, Ansichten und Isometrien, die Sie überall hin in verschiedenen Grössen und Varianten absetzen. Diese sind mit dem Originalgrundriss verknüpft.

• Verdeckte Berechnung

Mit dieser Funktion bekommen Sie eine Berechnung in 2D und können diese mit Konstruktionsfunktionen weiterverarbeiten.

• Ableitungen der Bauwerksstruktur

Mit den Ableitungen haben Sie die Möglichkeit, in einem automatisierten Ablauf verschiedene Schnitte, Ansichten und Perspektiven in 2D abzuleiten.

Alle diese Ergebnisse können danach im Planlayout individuell abgesetzt werden.

6.2 Schnittstellen

Export durch DWG und DXF

Beim Export in ein anderes CAD System werden alle 3D Muster weitergegeben, da sie aus 3D Elementgruppen bestehen. Somit hat Ihr Austauschpartner alle detaillierten Muster direkt ersichtlich in seinem CAD.

Weitere Exportformate

Jedes Exportformat, das die 3D Sprache versteht, kann verwendet werden wie z.B.: Microstation DGN, IFC, Cinema 4D (c4d, 3ds usw.), 3D PDF, Rhino,...

Machen Sie aus Allplan ein 3D PDF mit den 3D Muster und bringen Sie Ihre Kunden ins Staunen. Der Kunde kann direkt im Reader das Ganze anschauen, drehen und bewegen.

Cinema 4D

Nehmen Sie Ihre Projekte ins Cinema 4D, um Ihrer Visualisierung den letzten Schliff zu geben und ein sehr professionelles Ergebnis abzugeben.