

10	11	12	13	14	15	16	17	18	RETOUR	TOTAL
4	5	4	3	4	3	4	4	5	36	72
358	481	383	224	393	185	332	353	494	3203	6348
333	453	353	198	371	155	301	321	470	2955	5877
11	7	9	3	1	5	17	15	13		
321	429	307	178	354	136	280	308	437	2750	5456
268	410	287	157	327	123	255	265	412	2504	4960

Jouez aussi en match-play! Voici le tableau des coups reçus :

HCP	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24
3/4	1	2	2	3	4	5	5	6	7	8	8	9	10	11	11	12	13	14	14	15	16	17	17	18
3/8	0	1	1	2	2	2	3	3	3	4	4	5	5	5	6	6	6	7	7	8	8	8	9	9

brother  
at your side

## UNE GAMME, DE MULTIPLES PERFORMANCES



BUSINESS SMART  
SERIES

- Gamme A4 et gamme A3
- Temps de sortie de la première page en 6 secondes
- Impression recto-verso automatique
- 4 cartouches haute capacité jusqu'à 3 000 pages



[www.brother.fr/business-smart](http://www.brother.fr/business-smart)



FEUCHEROLLES  
EXCLUSIV



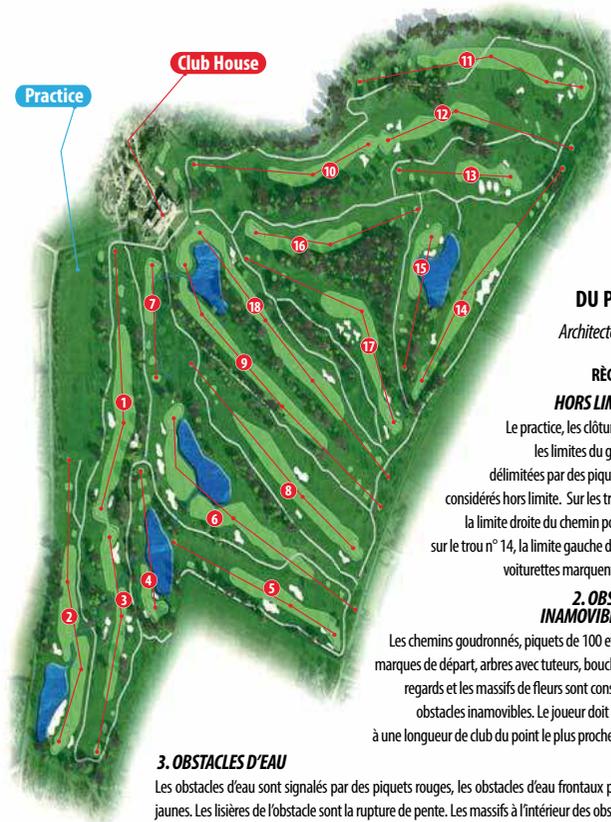
CARTE DES SCORES

18 trous - 18 holes  
Par 72 - 6348 m - Slope 141

TROUS	1	2	3	4	5	6	7	8	9	ALLER
PAR	4	4	4	3	4	5	3	4	5	36
Repère 1	349	372	322	191	331	473	175	410	522	3145
Repère 2	325	346	298	176	308	435	153	384	497	2922
Coups reçus	18	12	16	10	14	8	6	4	2	
Repère 3	299	324	267	152	279	428	128	358	471	2706
Repère 4	267	285	236	116	252	409	106	340	445	2456

Parcours joué depuis les repères	1	2	3	4
SSS Dames	-	-	75.8	72.2
SSS Messieurs	74.6	72.1	-	-

SLOPES	1	2	3	4
Slopes Dames	-	-	139	137
Slopes Messieurs	141	138		



## PLAN DU PARCOURS

Architecte : JM. Poellot

### RÈGLES LOCALES HORS LIMITES (R.27)

Le practice, les clôtures qui longent les limites du golf et les zones délimitées par des piquets blancs sont considérés hors limite. Sur les trous n°5 et n°8, la limite droite du chemin pour voiturettes, sur le trou n° 14, la limite gauche du chemin pour voiturettes marquent le hors limite.

### 2. OBSTRUCTIONS INAMOVIBLES (R.24-2)

Les chemins goudronnés, piquets de 100 et 135 m, bac et marques de départ, arbres avec tuteurs, bouches d'arrosage, regards et les massifs de fleurs sont considérés comme obstacles inamovibles. Le joueur doit droper sa balle à une longueur de club du point le plus proche sans pénalité.

### 3. OBSTACLES D'EAU

Les obstacles d'eau sont signalés par des piquets rouges, les obstacles d'eau frontaux par des piquets jaunes. Les lisières de l'obstacle sont la rupture de pente. Les massifs à l'intérieur des obstacles d'eau ne sont pas considérés comme obstructions inamovibles.

### 4. MASSIFS

Tous les massifs (fleurs et plantes) sont considérés comme terrain en réparation, le joueur doit droper sa balle à une longueur de club du point le plus proche sans pénalité.

### 5. BUNKERS

En cas de présence de racines, le joueur peut droper sa balle. En cas de présence de cailloux, le joueur peut déplacer les cailloux.

**Pénalité pour infraction à la règle locale – stroke play et stableford : 2 coups – match play : perte du trou.**



## GOLF DE FEUCHEROLLES

RD 307 - 78810 FEUCHEROLLES

+33 (0)1 30 54 94 94

contact@exclusivgolf-feucherolles.fr

www.exclusivgolf-feucherolles.fr