



JEU DE POSSESSION

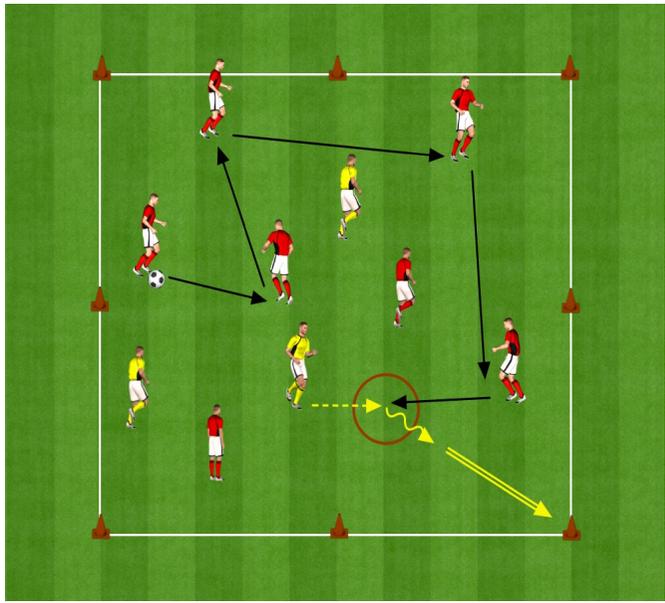
POSSESSION AVEC AVANTAGE NUMÉRIQUE

TORO 8

CONSERVATION VS TRANSITION 7 VS 3



EFFECTIF
10 joueurs
ESPACE
18 X 18 m
DURÉE
15 min
POINTS CLÉS
1. Conservation
2. Maîtrise technique
3. Démarquage
4. Travail d'équipe
5. Prise d'information (position des adversaires, du ballon ainsi que des coéquipiers)



OBJECTIFS
<input checked="" type="checkbox"/>
BUTS
MISE EN PLACE

OFFENSIVEMENT : Prendre des décisions rapides. S'organiser pour maintenir la possession du ballon dans un espace réduit.						
DÉFENSIVEMENT : S'organiser en infériorité numérique pour fermer les espaces, gêner la conservation / progression adverse et récupérer le ballon.						
● : conservation → 8 passes = 1 point. ● : récupérer le ballon et dégommer un cône = 1 point.						
TORO 2 COULEURS						
<table border="1"><tr><td>●</td><td>●</td><td>●</td></tr><tr><td>7</td><td>3</td><td>0</td></tr></table>	●	●	●	7	3	0
●	●	●				
7	3	0				
Toro à 7 contre 3. 8 cônes positionnés autour du terrain.						
DIFFICULTÉ						
<table border="1"><tr><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td></tr></table>	1	2	3	4		
1	2	3	4			
INTENSITÉ						
<table border="1"><tr><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td></tr></table>	1	2	3	4		
1	2	3	4			

CONSIGNES
7 rouges conservent le ballon contre 3 jaunes à l'intérieur de l'espace de jeu. Si les jaunes récupèrent le ballon, ils jouent la transition offensive en tentant de dégommer d'une passe appuyée l'un des 8 cônes. Instaurer un système de rotation entre les attaquants et les défenseurs (à chaque but marqué ou toutes les 2 minutes par exemple).

VARIABLES
1. Transition vers un toro en 2 zones. Côté rouges, 1 seul joueur peut se déplacer dans les 2 zones pour augmenter la supériorité numérique (3 à 4 contre 2). Pas plus de 2 jaunes dans la zone où est le ballon. 2. Variable finition : les jaunes peuvent marquer dans l'un des 4 petits buts à la récupération ou dégommer un cône pour obtenir 1 point. 3. Changer de zone en 1 touche de balle pour les rouges.

ILLUSTRATION VARIABLES N°1 ET N°2				
PRISE D'INFO				
<table border="1"><tr><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td></tr></table>	1	2	3	4
1	2	3	4	
LUDIQUE				
<table border="1"><tr><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td></tr></table>	1	2	3	4
1	2	3	4	
TRANSITION À LA RÉCUPÉRATION				
<table border="1"><tr><td>oui</td><td>non</td></tr></table>	oui	non		
oui	non			