



JEU DE CONSERVATION

JEU

JEU DANS UNE STRUCTURE HEXAGONALE

OPPOSITION

3 VS 3 (+3)



ORGANISATION		SURFACE			
OBJECTIFS 	Jouer et se déplacer dans les intervalles. Utiliser le joueur libre.	Long	16 mètres		
BUT 	Conservation : 8 passes = 1 point .	Larg	24 mètres		
MISE EN PLACE 	Terrain hexagonal. 2 équipes de 6 joueurs en opposition. 3 contre 3 à l'intérieur de l'hexagone. Les 3 autres joueurs de chaque équipe sont positionnés en appuis.	DURÉE 20 min			
CONSIGNES 	Les appuis sont inattaquables et ne se déplacent que sur leur côté de l'hexagone entre deux piquets. Pas de passes entre appuis. 2 touches de balles. Rotation à chaque série (joueurs / appuis).	CHARGE			
		Nbr série	6 à 8		
ATTENTES 	Donner et redemander. Se déplacer dans les espaces libres. Prise d'information sur le jeu permanente. Jouer dans les intervalles. Jouer vite (enchaînements et passes claquées).	EFFECTIF			
			12		
			6		-
			6	GB	-
		PLUS DUR ...			
		Possibilité de jouer avec tous les appuis mais en alternant un bleu / un jaune etc...			
	VARIABLES 	Ajouter un joker qui joue avec l'équipe qui a le ballon : supériorité numérique dans l'hexagone à 4 VS 3. Possibilité de sortir défendre sur les appuis. Permutation : le joueur qui donne à l'appui prend sa place. 1 touche de balle pour les appuis. Réduire la taille du terrain (densité).			

