



PHASE DE JEU

CONSERVER / PROGRESSER

PRINCIPE DE JEU

RESSORTIR PAR DU JEU COURT DEPUIS LE GARDIEN DE BUT

PROCÉDÉ

JEU



ORGANISATION		SURFACE			
<b>OBJECTIFS</b> <p>Se servir du surnombre pour conserver-progresser. Se créer des espaces à la ressortie du ballon (créer et utiliser les espaces).</p>				Long 70 mètres	
<b>BUTS</b> <p>● et ● : marquer un but suite à une ressortie de balle depuis son gardien = <b>3 points</b>. ● et ● : marquer un but = <b>1 point</b>.</p>				Larg 40 mètres	
<b>MISE EN PLACE</b> <p>Le terrain est divisé en 3 zones dans le sens longitudinal. Les 3 défenseurs occupent les 3 couloirs en zone basse lorsque le gardien relance. Organisation des équipes en 3-3-2.</p>				<b>DURÉE</b> 30 min	
<b>CONSIGNE</b> <p>Jeu libre et au sol. Hors-jeu à partir de la ligne de la zone haute. Seuls les 2 attaquants adverses peuvent presser dans la zone de ressortie du ballon. À partir du moment où le gardien relance, possibilité pour un milieu de décrocher et d'apporter un surnombre plus conséquent en zone basse (5 VS 2). Possibilité de passer d'une zone à l'autre en conduite de balle ou sur une passe.</p>				<b>CHARGE</b>	Série 3
				<b>ATTENTES</b> <p>Rompre les alignements avec le(s) défenseur(s). Utiliser le gardien de but pour sécuriser / maîtriser la possession. Avoir des solutions de passes en appui : disponibilité des milieux pour jouer vers l'avant. Décrocher pour apporter le surnombre.</p>	<b>EFFECTIF</b>
	<b>À LA RÉCUPÉRATION DU BALLON</b>	<b>VARIABLES</b>	<b>CONSEILS</b>		
	Prendre de la largeur et de la profondeur. Jeu en mouvement continu : le porteur de balle doit avoir plusieurs solutions de passes pour sortir de la densité. Sécuriser la possession ou jouer rapidement vers l'avant.	Élargir l'espace de jeu. Imposer 3 passes minimum en zone basse avant de jouer vers la zone médiane. Autoriser un 3 <sup>ème</sup> défenseur rouge à presser dans la zone de ressortie adverse.	Placer les joueurs par poste. Structurer les équipes en 3 lignes de jeu pour avoir des solutions dans la profondeur.		