

**➤ MISE EN PLACE**

Toro à 12 (et +) contre 3.

Les rouges et bleus sont positionnés autour du rond central (un bleu à côté d'un rouge).

3 jaunes chassent dans le rond central.

➤ BUTS DU JEU

Rouges / bleus : conserver le ballon le plus longtemps possible.

Jaunes : récupérer le ballon.

SÉANCE	ILLUSTRATION				DIFFICULTÉ			
Mise en route					1	2	3	4
EFFECTIF					INTENSITÉ			
15 joueurs et plus					1	2	3	4
DIMENSION					PRISE D'INFO			
Rond central					1	2	3	4
DURÉE					LUDIQUE			
10 à 15 min					1	2	3	4
OBJECTIFS					TRANSITION RÉCUP'			
1. Conservation					oui	non		
2. Maîtrise technique					TORO 3 COULEURS			
3. Prise d'information (adversaires, position du ballon, coéquipiers)	7	3	7					

➤ EXPLICATIONS

Les rouges sont positionnés autour du rond central et conservent le ballon.

Toutes les transmissions passent par l'intérieur du rond central.

Si un jaune récupère le ballon ou qu'un rouge ou bleu le perd, c'est le jaune qui est resté le plus longtemps au milieu qui le remplace.

Pas de passe entre joueurs de la même couleur (rouge donne à bleu, bleu donne à rouge).

➤ VARIABLES

1. Techniquement : 1 touche de balle maximum.

2. Ajouter une troisième couleur autour du terrain en imposant un circuit de passes de couleurs (exemple illustration : rouge-bleu-orange).

3. Ajouter un défenseur.

