TORO 1 ZONE	TORO ROND CENTRAL N°1	JEU 9

➢ MISE EN PLACE

Toro à 12 (et +) contre 3.

12 joueurs rouges autour du rond central.

3 jaunes chassent à l'intérieur du rond central.

➢ BUTS DU JEU

Rouges : conserver le ballon le plus longtemps possible.

Jaunes : récupérer le ballon.

SÉANCE

Mise en route

EFFECTIF

15 joueurs et plus

DIMENSION

Rond central

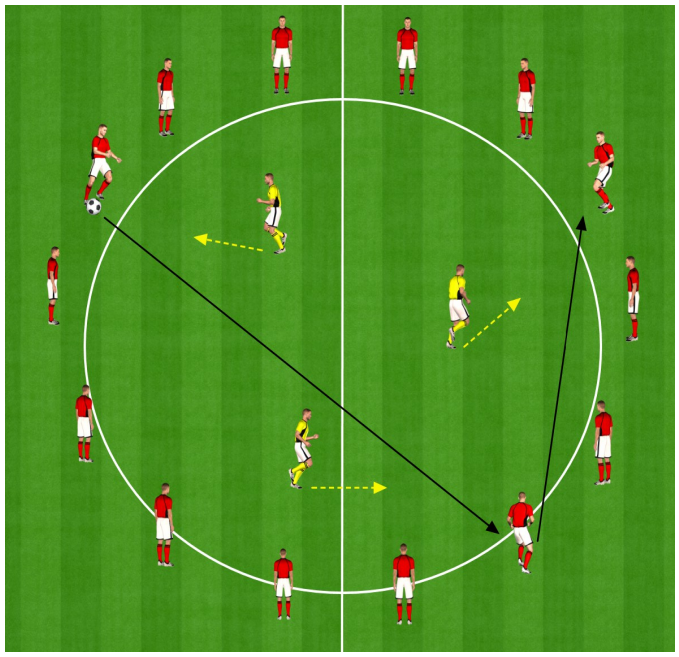
DURÉE

10 à 15 min

OBJECTIFS

1. Conservation
2. Maîtrise technique
3. Prise d'information (adversaires, position du ballon, coéquipiers)

ILLUSTRATION



DIFFICULTÉ

1	2	3	4

INTENSITÉ

1	2	3	4

PRISE D'INFO

1	2	3	4

LUDIQUE

1	2	3	4

TRANSITION RÉCUP'

oui	non

TORO 2 COULEURS

🔴	🟡	🔵
14	3	0

➢ EXPLICATIONS

Les rouges sont positionnés autour du rond central et conservent le ballon.

Toutes les transmissions passent par l'intérieur du rond central.

Si un jaune récupère le ballon ou qu'un rouge le perd, le jaune resté le plus longtemps au milieu le remplace.

Jeu au sol obligatoire.

➢ VARIABLES

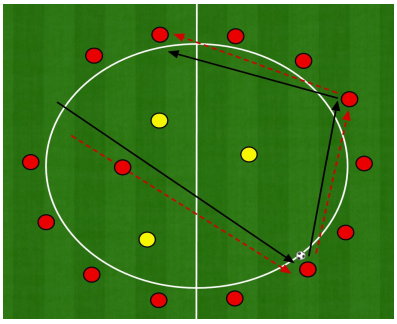
1. Techniquement : 1 touche de balle maximum.

2. Ajouter un défenseur.

3. Passe interdite avec le partenaire situé à sa gauche et à sa droite.

4. Toro en passe et suit : le passeur traverse le rond central pour prendre la place du joueur à qui il a donné le ballon (illustration à droite).

VARIABLE N°4



Mathieu ESTERMANN