



PHASE DE JEU

CONSERVER / PROGRESSER

PRINCIPE DE JEU

JOUER À 2, À 3 ET ENCHAÎNER
(RELATION DÉFENSEURS - MILIEUX)



PROCÉDÉ

SITUATION

ORGANISATION		SURFACE	
OBJECTIFS ☑	Jouer entre les lignes depuis la relance du gardien. Améliorer la relation défenseurs - milieux de terrain.	Long	60 mètres
BUTS 🎯	<u>Rouges</u> : marquer dans un des petits buts = 1 point . <u>Violet</u> s : récupérer le ballon et marquer dans le grand but = 1 point .	Larg	40 mètres
MISE EN PLACE 📏	Le terrain est divisé en 3 zones dans le sens longitudinal. 3 VS 2 en zone 1 et 5 VS 5 en zone 2. Joueur fixes dans les zones dans un premier temps.	DURÉE 🕒 30 min	
CONSIGNES 📋	La situation débute par un relance du gardien pour un des trois défenseurs rouges en zone 1. Ces derniers doivent trouver un milieu rouge en zone 2 sur une passe. Possibilité pour le milieu de remiser vers la zone 1 ou de jouer vers l'avant. Les rouges marquent dans l'un des petits buts. Si les violets récupèrent le ballon, ils attaquent le grand but. Règle du hors-jeu appliquée à hauteur de la ligne jaune.	CHARGE Série 2 à 3 Séquence 10	
		EFFECTIF 👤 16 🔴 8 🔵 - 🟪 7 GB 1	
ATTENTES ⚽	Rompre les alignements. Utiliser la largeur et la profondeur. Communication (« seul » ; « ça vient ») lors de la relance de la zone 1 à la zone 2. Jeu direct ou indirect (remise) selon la communication. Disponibilité des milieux. S'orienter pour jouer vers l'avant.	VARIABLES ORGANISATIONNELLES	VARIABLES TACTIQUES
		Modifier le rapport de force dans les zones ou ajouter un joker. Élargir le terrain. Remplacer les petits buts par une zone de finition en stop-ballon.	Liberté de déplacements dans les zones pour les rouges. Ajouter un défenseur en zone 1. Les attaquants peuvent défendre en zone 2 dès que le ballon a franchi la ligne (repli). Si retour de passe de zone 2 vers 1, un milieu violet peut presser haut en zone 1.
		CONSEILS Placer les joueurs par postes et selon une structure définie (les rouges sont en 3-2-3). Jouer sur la difficulté de la situation en ajustant le rapport de force.	

